

ИНФРАСТРУКТУРА ЭЛЕКТРОННОГО ПРАВИТЕЛЬСТВА

**ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТ ПО РАЗВИТИЮ ТИПОВОГО ТИРАЖИРУЕМОГО
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ВИТРИН ДАННЫХ**

Руководство по установке Компонента «Витрина данных»

Версия 1.17.6

Листов 140

Москва, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1 Общие сведения о программе	9
1.1 Обозначение и наименование программы	9
1.2 Назначение программы.....	9
1.3 Возможности программы	9
1.4 Операционная система	11
1.5 Рекомендуемые технические и программные средства.....	11
1.6 Компоненты программы.....	13
2 Подготовка к установке.....	14
2.1 Предварительные действия.....	14
2.1.1 Установка операционной системы	15
2.1.2 Создание пользователя datamart.....	15
2.1.2.1 Создание пользователя.....	15
2.1.2.2 Отключение пароля	15
2.1.2.3 Добавление пользователя в группу администраторов	16
2.1.3 Настройка межсетевого экрана	16
2.1.3.1 Для РЕД ОС	16
2.1.3.2 Для AltOS	17
2.1.4 Выбор часового пояса	17
2.1.5 Установка сервиса синхронизации времени	17
2.1.6 Настройка имен хостов (FQDN) на серверах.....	17
2.1.7 Установка Java SE Development Kit 17.0.7	17
2.1.8 Подключение к серверу через SSH-клиент PuTTY	18
2.1.9 Создание SSH-ключей.....	18
2.1.10 Копирование SSH-ключей на сервер	19
2.1.11 Копирование архива программы.....	19
2.1.12 Распаковка архива.....	19
2.1.13 Установка Docker	20
2.1.13.1 Установка Docker в РЕД ОС.....	20
2.1.13.2 Установка Docker в AltOS.....	20
2.1.14 Установка библиотеки python-docker-py.....	20
2.1.15 Настройка логирования в Docker	21
2.1.16 Перезапуск Docker.....	21
2.1.17 Добавление пользователя в группу docker	22
2.1.18 Настройка Ansible.....	22
3 Требования к серверам конфигурации Стандарт.....	23
3.1 Требования к серверу Prostore	23

3.2 Требования к серверу Arenadata Cluster Manager (ADCM).....	23
3.3 Требования к кластеру серверов Arenadata Streaming (ADS)	23
3.4 Требования к серверу «СМЭВ3-адаптер».....	24
3.5 Требования к сервису «Агент СМЭВ4».....	24
3.6 Требования к серверу «REST-адаптер»	24
4 Установка программы	25
4.1 Установка ПО конфигурации Стандарт	25
4.1.1 Порядок установки	25
4.1.2 Установка ПО Prostore.....	25
4.1.3 Установка СМЭВ QL Сервера	26
4.1.3.1 Процесс установки	26
4.1.4 Установка СМЭВ3-адаптера	26
4.1.4.1 Установка модуля	26
4.1.4.2 Процесс установки	27
4.1.5 Установка СМЭВ4-адаптера - Модуля исполнения запросов	27
4.1.5.1 Процесс установки	27
4.1.6 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля MPPR	28
4.1.6.1 Процесс установки	28
4.1.7 Установка СМЭВ4-адаптера - Модуля MPPW	29
4.1.7.1 Установка модуля	29
4.1.8 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля импорта данных табличных параметров.....	30
4.1.8.1 Установка модуля	30
4.1.9 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля группировки данных табличных параметров	30
4.1.9.1 Установка модуля	30
4.1.10 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуль дефрагментации чанков табличных параметров.....	31
4.1.10.1 Установка модуля	31
4.1.11 Установка модуля группировки чанков репликации	32
4.1.11.1 Процесс установки	32
4.1.12 Установка DATA-uploader – Модуля исполнения асинхронных заданий.....	33
4.1.12.1 Процесс установки	33
4.1.13 Установка REST-uploader – Модуля асинхронной загрузки данных из сторонних источников.....	33
4.1.13.1 Процесс установки	33
4.1.14 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля подписки.....	34
4.1.14.1 Установка модуля	34
4.1.15 Установка BLOB-адаптера.....	35
4.1.15.1 Установка модуля	35

4.1.16	Установка Сервиса формирования документов	35
4.1.16.1	Установки модуля	35
4.1.17	Загрузка и удаление данных через ETL	36
4.1.17.1	Общее описание.....	36
4.1.17.2	Особенности реализации	37
4.1.17.3	Загрузка / удаление данных	42
4.1.17.5	Проверка статусной информации по загрузке	47
4.1.17.5	Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных (Endpoint – status).....	47
4.1.17.6	Работа с вложениями через S3	48
4.1.17.7	Маппинг данных	49
4.1.17.8	Валидация данных.....	50
4.1.18	Установка утилиты Backup Manager	51
4.1.18.1	Установка модуля	51
4.1.23	Установка CSV-Uploader	52
4.1.23.1	Процесс установки CSV-uploader	52
4.1.24	Установка REST-адаптера.....	52
4.1.24.1	Установка docker-образов	52
4.1.24.2	Подготовка конфигурации	53
4.1.24.3	Процесс установки	53
4.1.25	Установка Counter-provider	53
4.1.25.1	Процесс установки	53
4.1.26	Установка коннектора Kafka-Postgres	54
4.1.27	Установка Agenadata Cluster Manager (ADCM)	55
4.1.28	Установка Agenadata Streaming (ADS)	57
4.1.29	Установка компонента сбора данных запросов и ответов Витрины данных	61
4.1.29.1	Процесс установки	61
4.2	Установка ПО конфигурации лайт	64
4.2.1	Настройка конфигурационного файла	65
4.2.2	Установка программы.....	65
4.3	Установка системы мониторинга.....	66
4.3.1	Установка Prometheus на Bare metal.....	66
4.3.1.1	Подготовка сервера	66
4.3.1.2	Установка Prometheus.....	67
4.3.2	Установка Grafana на Bare metal.....	69
4.3.2.1	Настройка брэндмауэра	69
4.3.2.2	Запуск Grafana.....	70
4.3.3	Установка Prometheus и Grafana в Docker	70
5	Проверка программы	73

5.1 Проверка ПО конфигурации Стандарт	73
5.1.1 Проверка Arenadata Cluster Manager (ADCM)	73
5.1.2 Проверка Arenadata Streaming (ADS).....	73
5.1.2.1 Проверка сервиса Zookeeper	73
5.1.2.2 Проверка сервиса Apache Kafka.....	73
5.1.3 Проверка ProStore	73
5.1.4 Проверка СМЭВ QL Сервера	74
5.1.4.1 Проверки и валидации	74
5.1.5 Проверка СМЭВ3-адаптера	74
5.1.5.1 Проверка модуля.....	74
5.1.6 Проверка СМЭВ4-адаптера - Модуля исполнения запросов.....	75
5.1.6.1 Проверка модуля.....	75
5.1.7 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля MPPR.....	75
5.1.7.1 Проверка модуля.....	75
5.1.8 Проверка СМЭВ4-адаптера - Модуля MPPW	76
5.1.8.1 Проверка модуля.....	76
5.1.9 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля импорта данных табличных параметров	76
5.1.9.1 Проверка модуля.....	76
5.1.10 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля группировки данных табличных параметров	76
5.1.10.1 Проверка модуля.....	76
5.1.11 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуль дефрагментации чанков табличных параметров.....	77
5.1.11.1 Проверка модуля.....	77
5.1.12 Проверка модуля группировки чанков репликации	77
5.1.12.1 Проверка модуля.....	77
5.1.13 Проверка DATA-uploader – Модуля исполнения асинхронных заданий.....	78
5.1.13.1 Проверка модуля.....	78
5.1.14 Проверка REST-uploader – Модуля асинхронной загрузки данных из сторонних источников.....	78
5.1.14.1 Проверка модуля.....	78
5.1.15 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля подписки	78
5.1.15.1 Проверка модуля.....	78
5.1.16 Проверка ВЛОВ-адаптера	79
5.1.16.1 Проверка модуля.....	79
5.1.17 Проверка Сервиса формирования документов	79
5.1.17.1 Проверка модуля.....	79
5.1.19 Проверка Backup manager	79
5.1.19.1 Проверка модуля.....	79

5.1.20 Проверка REST-адаптер.....	80
5.1.21 Проверка Counter-provider - Сервиса генерации уникального номера.....	80
5.1.21.1 Проверка модуля.....	80
5.2 Проверка ПО конфигурации Лайт.....	80
6 Обновление программы.....	84
6.1 Обновление ПО конфигурации Стандарт.....	84
6.2 Обновление ПО конфигурации Лайт.....	84
6.2.1 Обновление с версии 1.0.0 до версии 1.0.1.....	84
6.2.1.1 Резервное копирование.....	84
6.2.1.2 Копирование архива с обновлением программы на сервер.....	84
6.2.1.3 Распаковка архива с обновлением.....	85
6.2.1.4 Процесс обновления программы.....	85
6.2.1.5 Проверка обновления программы до версии 1.0.1.....	86
6.2.2 Обновление с версии 1.0.1 до версии выше.....	86
6.2.2.1 Резервное копирование.....	86
6.2.2.2 Копирование архива с обновлением программы на сервер.....	87
6.2.2.3 Распаковка архива с обновлением.....	87
6.2.2.4 Процесс обновления программы.....	87
6.2.2.5 Проверка обновления программы.....	87
7 Приложение 1. Настройка firewall (Iptables).....	89
8 Приложение 2. Просмотр выполнения загрузки данных в программу ...	91
8.1 Настройка подключения к базе данных.....	91
8.1.1 Установка программы DBeaver.....	91
8.1.1.1 Установка DBeaver для ОС Linux.....	91
8.1.1.2 Установка DBeaver для ОС Windows.....	94
8.1.2 Установка и настройка JDBC-драйвера.....	101
8.1.2.1 Установка и настройка JDBC-драйвера для ОС Windows.....	101
8.1.2.2 Подключение к базе данных.....	104
8.1.2.3 Установка и настройка драйвера JDBC-драйвер для ОС Linux.....	106
8.1.2.4 Подключение к базе данных.....	109
8.1.3 Проверка загрузки данных в БД.....	111
8.1.4 Создание тестовой БД.....	112
8.1.5 Загрузка данных.....	119
9 Приложение 3. Рекомендации по конфигурированию инфраструктуры	
Компонента «Витрина данных».....	125
9.1 Рекомендованные параметры технических средств.....	125
9.2 Рекомендованные параметры программных средств.....	126
9.3 Показатели производительности при использовании рекомендуемых операционных	

систем.....	127
9.3.1 Профиль нагрузки испытаний.....	127
9.3.2 Результаты тестирования конфигурации Стандарт.....	128
9.3.3 Результаты тестирования конфигурации Лайт.....	131
9 Термины и определения.....	134

Аннотация

Настоящий документ является руководством по установке Компонента «Витрина данных».

В разделе «Общие сведения» указаны назначение и возможности Программы.

В разделе «Подготовка к установке» описаны предварительные действия на аппаратных и программных средствах перед установкой Программы.

В разделе «Настройка на состав технических средств» приведены требования к серверам программы, перечень сетевых портов, используемых аппаратными средствами.

В разделе «Установка программы» описаны порядок установки программных компонентов Программы и действия по установке Программы.

В разделе «Проверка программы» описаны действия по проверке корректной работы Программы.

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ

1.1 Обозначение и наименование программы

Полное наименование: «Компонент «Витрина данных» Единой системы межведомственного электронного взаимодействия».

Условное обозначение: Компонент «Витрина данных».

1.2 Назначение программы

Национальная система управления данными (далее – НСУД) представляет собой систему, состоящую из взаимосвязанных элементов информационно-технологического, организационного, методологического, кадрового и нормативно-правового характера и обеспечивающую достижение целей и выполнение задач, обозначенных в Концепции Национальной системы управления данными, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 3 июня 2019 года № 1189-р.

НСУД предназначена для управления информацией, содержащейся в информационных системах органов и организаций государственного сектора, а также в информационных ресурсах, созданных в целях реализации полномочий органов и организаций государственного сектора (далее – государственные данные) и для осуществления информационного обмена между Поставщиками и Получателями данных, присоединившимися к НСУД (далее – Участники НСУД).

Управление процессами информационного обмена между Участниками НСУД осуществляется средствами федеральной государственной информационной системы «Единая информационная платформа Национальной системы управления данными» (далее – ФГИС «ЕИП НСУД»).

Для передачи данных между Участниками НСУД используется среда взаимодействия НСУД, состоящая из Системы межведомственного электронного взаимодействия 3.0 (далее – СМЭВ) и (или) подсистемы обеспечения доступа к данным СМЭВ (далее – СМЭВ4), обеспечивающих транспорт и процессинг данных, а также агентов СМЭВ4, устанавливаемых на стороне Участников НСУД.

Для формирования и (или) для получения данных с использованием среды взаимодействия НСУД необходим комплекс программных и технических средств в составе информационно-телекоммуникационной инфраструктуры участника НСУД, описываемое в данном документе «Витрина данных», но возможно и применение Компонента «Витрина данных». Данный документ описывает применение именно ПО среды взаимодействия НСУД.

Компонент «Витрина данных» является частью НСУД и предназначена для загрузки публикуемых данных в отдельную БД на стороне Поставщика данных. Программа представляет собой типовое программное обеспечение, устанавливаемое на стороне поставщиков/потребителей данных.

1.3 Возможности программы

В настоящий момент реализовано две конфигурации Программы:

- Стандарт;
- Лайт.

Возможности конфигурации Стандарт

Программа обеспечивает выполнение следующих задач:

- описание логической модели данных;
- настройка программы и структуры таблиц в ее БД для хранения публикуемых данных;
- загрузка и хранение публикуемых данных в БД программы;
- извлечение данных из внешних систем (внешних ИС по отношению к Витрине данных);
- выполнение запросов в соответствии с протоколом ПОДД через механизмы ПОДД СМЭВ:
 - поддержка протокола коммуникации Агента СМЭВ4;
 - предоставление публикуемых данных (в т. ч. ВЛОВ-объектов и/или с использованием табличных параметров);
 - генерация формируемых документов на основании публикуемых данных;
 - репликация публикуемых данных (в качестве витрины-поставщика);
 - получение реплицируемых данных (в качестве витрины-получателя).
- обмен в соответствии с протоколом СМЭВ3:
 - подключение к СМЭВ3 как информационной системы участника взаимодействия;
 - обработку запросов на предоставление публикуемых данных (видов сведений), в т.ч. ВЛОВ-объектов;
 - инициативная рассылка оповещений об обновлении публикуемых данных.
- публикация конечных точек API для обработки запросов с использованием спецификации OpenAPI версии 3;
- предоставление публикуемых данных информационным системам с использованием интерфейса REST-запросов;
- восстановление данных в непротиворечивое состояние после сбоев;
- поддержка языка SQL (см. Приложение 2 «Поддержка функций SQL»);
- журналирование событий функциональных блоков;
- мониторинг информации о работоспособности экземпляра Программы.

Возможности конфигурации Лайт

Программа обеспечивает выполнение следующих задач:

- автоматическая настройка взаимосвязей между компонентами программы;
- автоматический запуск всех необходимых компонентов программы после установки;
- автоматическая настройка витрины и структуры ее таблиц на основании содержимого XML-файла, загружаемого через пользовательский web-интерфейс;
- выгрузка шаблона через графический интерфейс (для упрощения процесса подготовки загружаемых данных);
- загрузка данных в витрину:
 - через графический интерфейс;
 - REST API;
 - файловый обмен.

- настройка параметров работы витрины через графический интерфейс;
- выполнение запросов на предоставление данных в соответствии с протоколом ПОДД через механизмы СМЭВ ПОДД.

1.4 Операционная система

Операционная система устанавливается на сервер, где будет развернута программа. Программа может функционировать под одной из следующих операционных систем:

- РЕД ОС версии 7.2 (далее - РЕД ОС);
- АЛБТ Сервер 8 СП (далее - АЛБТ ОС);
- Astra Linux 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»).

1.5 Рекомендуемые технические и программные средства

В разделе приведены рекомендации по аппаратному и программному обеспечению, а также необходимая конфигурация сети для оптимального баланса между производительностью и стабильностью работы всех компонентов программы.

Рекомендация основана на использовании программы в режиме стандартной рабочей нагрузки на тестовом стенде (см [Раздел 9](#)).

Примечание:

Следует учитывать, что невозможно дать универсальной рекомендации для развертывания программы т.к. вариантов конфигурации оборудования, характера нагрузки и других факторов может быть очень много. Предварительный расчет параметров оборудования на этапе внедрения для каждой организации должен быть рассчитан индивидуально. Советуем установить программу с приведенными ниже рекомендациями на тестовом стенде для того чтобы определить оптимальную конфигурацию для ваших сценариев работы.

Рекомендуем выполнить следующее:

- продумайте сценарии работы с программой необходимые для достижения ваших целей;
- установите программу (см. Руководство по установке) на тестовом стенде с рекомендуемыми техническими характеристиками ([Таблица 1.4](#) и [Таблица 1.5](#));
- создайте структуру Витрины;
- подготовьте тестовые данные для загрузки и определите количество загружаемых данных;
- в процессе загрузки данных проведите измерение ключевых параметров нагрузки серверного оборудования;
- линейно экстраполируйте эти данные на целевую систему, получив таким образом загруженность целевого оборудования;
- выберите оборудование, которое будет соответствовать нагрузке для ваших задач.

Ниже приведены параметры тестового стенда, на котором проверялась работоспособность программы.

Серверное оборудование конфигурации Стандарт

Рекомендованные требования к серверному оборудованию приведены в [Таблица 1.4](#).

Таблица 1.4 Требования к серверному оборудованию конфигурации Стандарт

Сервер	Назначение	CPU	RAM, ГБ	HDD	Количество
Prostore	Сервис исполнения запросов	4	8	50	1

Сервер	Назначение	CPU	RAM, ГБ	HDD	Количество
BLOB- адаптер	BLOB- адаптер	4	16	50	2
Сервис формирования документов		2	8	50	2
СМЭВ QL Сервер		4	8	50	1
СМЭВ3-адаптер	СМЭВ3-адаптер	4	8	50	1
CSV-Uploader		4	8	50	1
СМЭВ4-адаптер - Модуль исполнения запросов		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPR		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPW		4	16	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль импорта данных ТП		2	4	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль группировки данных ТП		2	4	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль подписок		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль Группировки чанков репликаций		2	4	50	2
Data-Uploader		4	8	50	1
REST-Uploader		4	8	50	1
Counter-provider		2	4	50	1
REST-адаптер	REST-адаптер	2	4	50	1
ETL		4	8	50	1
Backup manager		2	4	50	1
Arenadata Cluster Manager (ADCM)		4	16	200	1
Arenadata Streaming (ADS)	Apache ZooKeeper	4	4	5	1
	Apache Kafka	4	4	5	2
Мониторинг и администрирование (установка опциональна)	Grafana	32	32	1000	3
	Prometheus				
	Graylog				
	MongoDB				
	Elasticsearch (master)				
	Elasticsearch (data)				
	Filebeat				
Node Exporter					

Серверное оборудование конфигурации Лайт

Рекомендованные требования к серверному оборудованию приведены в [Таблица 1.5](#).

Таблица 1.5 Требования к серверному оборудованию

Требования	Минимальные	Рекомендуемые
Процессор (CPU)	4 ядра	24 ядра
Оперативная память (RAM)	16 Гб	128 Гб
Жесткий диск (HDD)	100 Гб	500 Гб

Программное обеспечение конфигурации Стандарт

Рекомендованные требования к программному обеспечению приведены в [Таблица 1.6](#).

Таблица 1.6 Минимальный состав программных средств конфигурации Стандарт

Название	Описание	Версия
Операционная система (выбор опционален)	РЕД ОС	7.2
	АЛЬТ Сервер 8 СП	8
	Astra Linux 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»)	1.7
Docker	Программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями	20.10.2
Java SE 17	Среда разработки для создания приложений с использованием языка программирования Java	17.0.7

Программное обеспечение конфигурации лайт

Рекомендованные требования к программному обеспечению приведены в [Таблица 1.7](#).

Таблица 1.7 Минимальный состав программных средств конфигурации лайт

Название	Описание	Версия
Операционная система (выбор опционален)	РЕД ОС	7.2
	АЛЬТ Сервер 8 СП	8
	Astra Linux 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»)	1.7
Docker	Программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями	20.10.2

1.6 Компоненты программы

Состав компонентов дистрибутива программы приведен в разделе [Состав компонентов в дистрибутиве](#) документа «Техническое описание программы Компонента «Витрина данных»».

2 ПОДГОТОВКА К УСТАНОВКЕ

2.1 Предварительные действия

Примечание:

Установка Программы производится в закрытом контуре (без необходимости доступа к сети Интернет).

Предварительные действия для конфигурации Стандарт

1. Установить на серверы одну из поддерживаемых операционных систем (см. раздел [Установка операционной системы](#)).
2. Проверить настройки Firewall и отключить при необходимости (см. раздел [Настройка межсетевого экрана](#)).
3. Указать соответствующий местоположению сервера часовой пояс (см. раздел [Выбор часового пояса](#)).
4. Проверить, что на всех серверах установлен сервис синхронизации времени (см. раздел [Установка сервиса синхронизации времени](#)).
5. Проверить, что имена хостов (FQDN) серверов могут получать IP по имени со всех машин (см. раздел [Настройка имен хостов \(FQDN\) на серверах](#));
6. Установить/обновить Java SE Development Kit 17.0.7 (см. раздел [Установка Java SE Development Kit 17.0.7](#))

Дополнительно устанавливаются:

- компонент сбора данных запросов и ответов Витрины (см. раздел [Установка компонента сбора данных запросов и ответов Витрины данных](#));
- сервис журналирования (см. раздел [Настройка сервиса журналирования](#));
- подсистему мониторинга (см. раздел [Настройка сервиса мониторинга](#)).

Предварительные действия для конфигурации Лайт

1. Установить на серверы одну из поддерживаемых операционных систем (см. раздел [Установка операционной системы](#)).
2. Создать пользователя **datamart** с правами **sudo** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).
3. Проверить настройки Firewall и отключить при необходимости (см. раздел [Настройка межсетевого экрана](#)).
4. Выключить SELinux (см. раздел SELinux_set).
5. Указать соответствующий местоположению сервера часовой пояс (см. раздел [Выбор часового пояса](#)).
6. Настроить SSH-подключение к серверу, на котором планируется установка (см. раздел [Подключение к серверу через SSH-клиент PuTTY](#)).
7. Создать приватный и публичный SSH-ключ для пользователя *datamart* (см. раздел [Создание SSH-ключей](#)).
8. Скопировать публичный ключ на сервер (см. раздел [Копирование SSH-ключей на сервер](#)).
9. Скопировать архив программы (см. раздел [Копирование архива программы](#)).
10. Установить Docker (см. раздел [Установка Docker](#)).
11. Установить библиотеку *python-docker-py* (см. раздел [Установка библиотеки python-](#)

[docker-py](#)).

12. Настроить логирование (см. раздел [Настройка логирования в Docker](#)).
13. Перезапустить Docker (см. раздел [Перезапуск Docker](#)).
14. Добавить пользователя *datamart* в группу *docker* (см. раздел [Добавление пользователя в группу docker](#)).
15. Настроить Ansible (см. раздел [Настройка Ansible](#)).

2.1.1 Установка операционной системы

Программа может работать на одной из операционных систем:

- Astra Linux Special Edition 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»);
- Alt 8 SP Server;
- РЕД ОС, версии 7.2.

Подробная инструкция по установке операционной системы Astra Linux Special Edition 1.7 приведена на официальном сайте разработчика: <https://astralinux.ru/products/astra-linux-special-edition/documents-astra-se/>

Подробная инструкция по установке операционной системы Alt 8 SP Server приведена на официальном сайте разработчика: <https://www.basealt.ru/alt-8-sp-sertifikat-fstehk/docs>

Подробная инструкция по установке операционной системы РЕД ОС, версии 7.2 приведена в документе [«Руководство администратора по РЕД ОС 7.2»](#)

2.1.2 Создание пользователя *datamart*

Вниманию:

Данный пункт только для конфигурации Лайт

Для установки программы конфигурации Лайт рекомендуется создать отдельного пользователя, для этого следует выполнить следующие действия:

- создать пользователя **datamart**;
- отключить для пользователя пароль при вызове **sudo** (необходимо для автоматической установки);
- добавление пользователя в группу администраторов **sudo**.

2.1.2.1 Создание пользователя

Чтобы создать пользователя **datamart** и установить для него пароль, выполните команды:

```
sudo useradd datamart
sudo password for user:
sudo passwd datamart
sudo password for user:
Changing password for user datamart.
New password:
Retype new password:
```

После успешных действий система выведет сообщение:

```
passwd: all authentication tokens updated successfully.
```

2.1.2.2 Отключение пароля

Чтобы отключить пароль **sudo** для пользователя **datamart**, надо добавить в настройки (пользователя или группы) директиву **NOPASSWD**. Для этого последовательно выполните

команду:

```
sudo visudo
```

В открывшемся конфигурационном файле, с помощью команд редактора `vim`

Для РЕД ОС

Отредактируйте следующие записи:

```
datamart ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL
```

Для АЛБТ ОС

Отредактируйте следующие записи:

```
# uncomment line
WHEEL_USERS ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL
```

Сохраните изменения и закройте файл.

2.1.2.3 Добавление пользователя в группу администраторов

Чтобы добавить пользователя в группу администраторов, у которых есть права выполнения команды `sudo`, выполните следующую команду:

```
sudo usermod -aG wheel datamart
```

Для проверки вы можете переключиться в учетную запись `datamart` и вывести список содержимого директории `/root`, которое обычно доступно только для пользователя `root user`:

```
su -datamart
Password:
sudo ls -la /root
```

2.1.3 Настройка межсетевого экрана

2.1.3.1 Для РЕД ОС

Для корректной установки потребуется отключить службу `Firewalld` операционной системы РЕД ОС.

Что просмотреть текущий статус работы приложения используйте команду `firewall-cmd`:

```
sudo firewall-cmd --state
```

В случае, если служба `Firewalld` запущена, команда выше выведет следующее сообщение:

```
running
```

Вы можете временно остановить службу `Firewalld` для этого выполните следующую команду:

```
sudo systemctl stop firewalld
```

Следует учитывать, что данная команда только временно отключит службу, при последующей перезагрузке служба `Firewalld` снова будет запущена.

Чтобы отключить автоматический запуск службы `Firewalld` при загрузке операционной системы выполните команду:

```
sudo systemctl disable firewalld
```

После отключения проверьте, что статус службы изменился на `not running`, для этого

выполните команду:

```
sudo firewall-cmd --state
not running
```

2.1.3.2 Для AltOS

По умолчанию выключен. Никаких действий не требуется.

2.1.4 Выбор часового пояса

Проверьте, что установлен нужный часовой пояс. В нашем случае, на команду `timedatectl`, должна выводиться строка `Time zone: Europe/Moscow (MSK, +0300)`.

Пример команды:

```
timedatectl
```

Пример ответа:

```
Local time: Mon 2021-12-20 12:06:39 MSK
Universal time: Mon 2021-12-20 09:06:39 UTC
RTC time: Mon 2021-12-20 09:06:49
Time zone: Europe/Moscow (MSK, +0300)
NTP enabled: n/a
NTP synchronized: no
RTC in local TZ: no
DST active: n/a
```

Если результат отличается, укажите соответствующий местоположению сервера часовой пояс.

Пример команды для московского часового пояса:

```
sudo timedatectl set-timezone Europe/Moscow
```

2.1.5 Установка сервиса синхронизации времени

Внимание:

Данный пункт только для **конфигурации Стандарт**

Для корректной установки программы необходимо убедиться, что на всех серверах установлен сервис синхронизации времени.

2.1.6 Настройка имен хостов (FQDN) на серверах

Внимание:

Данный пункт только для **конфигурации Стандарт**

Для корректной установки программы необходимо проверить, что имена хостов (FQDN) серверов могут взаимно получать IP по имени со всех машин. Имена хостов меняются согласно документации установленной ОС.

2.1.7 Установка Java SE Development Kit 17.0.7

Внимание:

Данный пункт только для **конфигурации Стандарт**

Установка Java SE Development Kit 17.0.7 осуществляется согласно официальной документации: <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>

2.1.8 Подключение к серверу через SSH-клиент PuTTY

Внимание:

Данный пункт только для **конфигурации Лайт**

Настройку SSH-подключения к серверу можно выполнить, используя клиент удалённого доступа - [PuTTY](#).

2.1.9 Создание SSH-ключей

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Внимание:

В данном разделе описана генерация ключей: приватного и публичного. Приватный ключ использует Ansible для подключения по SSH при выполнении скриптов. Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Для подключения Ansible к серверу по протоколу SSH необходимо создать SSH-ключи.

Для аутентификации пользователя на сервере используются два ключа:

- приватный;
- публичный.

Чтобы сгенерировать SSH-ключи для операционной системы Linux, выполните следующие действия:

1. Откройте терминал на компьютере и выполните команду:

```
ssh-keygen -t rsa
```

Следует оставить все значения по умолчанию.

Примечание:

Если команда **ssh-keygen** не найдена, установите пакет **openssh**.

1. После выполнения команды будет предложено указать имена файлов, в которые будут сохранены ключи и ввести пароль для закрытого ключа. По умолчанию используется имя **id_rsa**, ключи будут созданы в директории **~/.ssh**.

Публичная часть ключа будет сохранена в файле с названием **<имя_ключа>.pub**.

3. Будет выведено следующее сообщение:

```
Generating public/private rsa key pair.  
Enter file in which to save the key (/home/datamart/.ssh/id_rsa).
```

4. Нажмите клавишу **Enter**. После этого ключ будет сохранен в указанную директорию по умолчанию. Далее вам будет предложено ввести кодовое слово для дополнительной защиты ключа. Вы можете пропустить данный шаг и нажать **Enter**.
5. На запрос указать кодовое слово, не вводя его нажмите клавишу **Enter**.

Процедура создания ключей завершена, ключи сохранены в директории **~/.ssh/** в файлах **id_rsa** и **id_rsa.pub**.

2.1.10 Копирование SSH-ключей на сервер

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Внимание:

В разделе описано добавление публичного ключа в список разрешенных, чтобы дать право Ansible на подключение. Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Для копирования SSH-ключей в список разрешенных ключей выполните команды:

```
cat ~/.ssh/id_rsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys  
chmod 600 ~/.ssh/authorized_keys
```

2.1.11 Копирование архива программы

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

1. Для загрузки на сервер файла с архивом программы используйте SFTP-клиент (например, WinSCP или Filezilla). Для авторизации используйте логин и пароль учетной записи администратора (**datamart**) созданной при установке ОС (см. раздел [Раздел 2.1.2](#)). Загрузите файл с архивом программы в домашнюю директорию администратора (`~/`).
2. Подключитесь по SSH к серверу (см. раздел `ssh_connect`), используя логин и пароль учетной записи администратора.
3. Переместите файл с архивом программы в домашнюю директорию пользователя **datamart** командой:

```
mv ~/dtm-lite-1.17.6.tgz /home/datamart/
```

где,

- `dtm-lite-1.17.6.tgz` - название архива программы.
- `datamart` - имя пользователя.

Примечание:

Обратите внимание, что название и версия файла с архивом может отличаться в зависимости от версии программы.

2.1.12 Распаковка архива

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Чтобы распаковать архив, выполните команду:

```
tar -xzvf dtm-lite-1.17.6.tgz
```

Примечание:

Обратите внимание, что название и версия файла с архивом может отличаться в зависимости от версии программы.

2.1.13 Установка Docker

2.1.13.1 Установка Docker в РЕД ОС

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Для установки Docker выполните команду:

```
sudo yum install docker-ce
```

Добавляем Docker в автозагрузку:

```
sudo systemctl enable docker
```

Запускаем Docker:

```
sudo systemctl start docker
```

2.1.13.2 Установка Docker в AltOS

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Установить docker можно следующей командой:

```
sudo apt-get install docker-ce
```

Удалить сервис **containerd**:

```
sudo rm -f /lib/systemd/system/containerd.service
```

Затем необходимо запустить соответствующую службу:

```
sudo systemctl unmask docker  
sudo systemctl start docker
```

2.1.14 Установка библиотеки python-docker-py

Внимание:

Данный пункт для конфигурации Лайт

Для РЕД ОС

Для установки библиотек **python2-docker** выполните следующую команду:

```
sudo yum install python2-docker
```

Для АЛБТ ОС

Внимание:

В некоторых версиях «АЛБТ Сервер 8 СП» (например, АЛБТ Сервер 8.4 СП) в лицензионный диск с операционной системой не входят пакеты *python3-module-docker* и *python3-websocket-client*, поэтому они будут установлены из сертифицированного репозитория компании-разработчика операционной системы, для этого необходим доступ в Интернет!

Для установки выполните следующую команду:

```
sudo apt-get install python3-module-docker
```

2.1.15 Настройка логирования в Docker

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Для РЕД ОС

Настройка логирования в Docker осуществляется с помощью файла конфигурации. Путь к файлу конфигурации — `/etc/docker/daemon.json`. Если этого файла не существует, его необходимо создать.

Добавьте в файл следующие настройки логирования:

```
{
  "log-opts": {
    "max-file": "1",
    "max-size": "300m"
  }
}
```

где,

- **max-file** - ограничение по количеству файлов (настройки ротации). Максимальное количество файлов журнала, которые могут быть созданы. Если при просмотре журналов создаются лишние файлы, самый старый файл удаляется. Действует только тогда, когда **max-size** (см. ниже) также установлен. Положительное целое число. По умолчанию **1**.
- **max-size** - устанавливает ограничение по размеру лог-файла (**k**, **m** или **g**). По умолчанию - **1** (неограниченно).

Для АЛБТ ОС

Выполните команду:

```
sudo sed -i 's/journald/json-file/' /etc/docker/daemon.json
```

2.1.16 Перезапуск Docker

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Для применения настроек, выполненных на предыдущем шаге необходимо перезапустите Docker.

Для РЕД ОС

Выполните команду:

```
sudo systemctl restart docker
```

Для АЛБТ ОС

Выполните команду:

```
sudo systemctl restart docker
```

2.1.17 Добавление пользователя в группу docker

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Далее, нужно добавить пользователя **datamart** в группу **docker**. Для этого подключитесь к серверу по SSH (например, через [Putty](#)) и выполните команду:

```
sudo usermod -aG docker datamart
```

Внимание:

Для применения настроек изменения группы выполните повторную авторизацию под пользователем **datamart**!

2.1.18 Настройка Ansible

Внимание:

Данный пункт для **конфигурации Лайт**

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной в учетной записью **datamart** (см. раздел [Создание пользователя datamart](#)).

Для переключения на учетную запись **datamart** выполните команду:

```
sudo su - datamart
```

Для загрузки docker-образа выполните команду:

```
docker image load -i images/ansible-2.9-centos-7.tar
```

Чтобы создать **alias** для вызова Ansible выполните команду:

```
echo "alias docker-ansible-cmd='docker run --rm -it -v $(pwd)/ansible:/ansible -v ~/.ssh/id_rsa:/root/.ssh/id_rsa --workdir=/ansible registry.gosuslugi.local/dtm-dev/ansible:2.9-centos-7 '" >> .bashrc
. .bashrc
```

Далее нужно перечитать конфигурационный файл, чтобы применить созданные **alias**. для этого выполните команду:

```
source .bashrc
```

Чтобы проверить установку Ansible в контейнере, выполните команду **Ansible**, позволяющую вывести номер версии:

```
docker-ansible-cmd ansible --version
```

3 ТРЕБОВАНИЯ К СЕРВЕРАМ КОНФИГУРАЦИИ СТАНДАРТ

Внимание:

Данный раздел только для конфигурации Стандарт

3.1 Требования к серверу Prostore

Сервер Prostore должен отвечать следующим минимальным аппаратным требованиям:

- ядро системы: 4 CPU, 16 RAM, 20 HDD;
- сервис мониторинга статусов Kafka: 2 CPU, 8 RAM, 20 HDD.

Минимальные системные требования приведены в разделе [Минимальные системные требования](#) документации Prostore.

3.2 Требования к серверу Arenadata Cluster Manager (ADCM)

При условии использования РЕД ОС 7.2 требуется:

- виртуальная или физическая машина с операционной системой на базе Linux (kernel 3.10 и yum/rpm);
- не менее 5 ГБ свободного пространства в директории `/home`.

3.3 Требования к кластеру серверов Arenadata Streaming (ADS)

1. На серверах должен быть настроен протокол NTP;
2. В кластере должны быть открыты порты, представленные в таблице ниже (см. [Таблица 3.1](#)).

Таблица 3.1 Перечень сетевых портов, используемых серверами ADS

Номер порта	Описание использования порта
22	SSH
81	(при установке ADS без подключения к сети Интернет) TCP-порт репозитория Arenadata Enterprise Tools
2015	TCP-порт для отправки метрик на сервер мониторинга
2016	UDP-порт для отправки метрик на сервер мониторинга
8000	TCP-порт для отправки статусов компонентов кластера в ADCM
2181	Порт доступа к сервису ZooKeeper
2888	Порт межсерверного взаимодействия для компонентов кворума ZooKeeper
3888	Порт межсерверного взаимодействия для компонентов кворума ZooKeeper
9092	HTTP-порт доступа к сервису Kafka
9093	HTTPS-порт доступа к сервису Kafka
8081	Порт доступа к сервису Schema-Registry
8082	Порт доступа к сервису Kafka REST Proxy
8088	Порт доступа к компоненту KSQL Server
9898	Порт доступа к сервису Kafka-Manager
9997	JMX-порт для доступа к метрикам сервиса Schema-Registry
9998	JMX-порт для доступа к метрикам сервиса Kafka REST Proxy
9999	JMX-порт для доступа к метрикам сервиса Kafka

3.4 Требования к серверу «СМЭВ3-адаптер»

1. На серверах должен быть настроен протокол **NTP**;
2. Снаружи сервер должен быть доступен по порту 22 (SSH);
3. Необходим сетевой доступ до сервера СМЭВ. Например, если используется адрес http://smev3-n0.test.gosuslugi.ru:5000/transport_1_0_2/, необходимо организовать к нему доступ.
4. Если для шифрования и подписи сообщений используется КриптоПро JCP 2.0.41618.
5. Необходимо так же подготовить ключи (контейнер) для КриптоПро и лицензию на JCP. В случае отсутствия лицензии будет использоваться пробная лицензия.
6. Если для оформления цифровой подписи используется **VipNet PKI** необходимо обеспечить сетевой доступ до его сервера.

3.5 Требования к сервису «Агент СМЭВ4»

1. На серверах должен быть настроен протокол **NTP**;
2. Снаружи сервер должен быть доступен по порту 22 (SSH);
3. Необходим сетевой доступ до сервера **СМЭВ4**. Например, если используется адрес http://smev3-n0.test.gosuslugi.ru:5000/transport_1_0_2/, то необходимо организовать доступ до хоста smev3-n0.test.gosuslugi.ru по порту 5000.

3.6 Требования к серверу «REST-адаптер»

1. На серверах должен быть настроен протокол **NTP**;
2. Снаружи сервер должен быть доступен по следующим портам:
 - 22 (SSH)
 - 8080

4 УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ

Примечание:

Установка витрины данных производится без необходимости доступа к сети Интернет для скачивания компонент.

4.1 Установка ПО конфигурации Стандарт

4.1.1 Порядок установки

1. Проверить соответствие серверов техническим характеристикам (см. раздел [Требования к серверам конфигурации Стандарт](#)).
2. Выполнить предварительные действия перед установкой программы (см. раздел [Предварительные действия](#)).
3. Установить на серверы, в соответствующем порядке, следующее программное обеспечение:
 - Arenadata Cluster Manager (ADCM) - при условии использования РЕД ОС 7.2;
 - Arenadata Streaming (ADS) - при условии использования РЕД ОС 7.2;
 - коннектор Kafka-Postgres;
 - ProStore;
 - СМЭВ QL Сервер;
 - СМЭВ3-адаптер;
 - СМЭВ4-адаптер - Модуль исполнения запросов;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль MPPR;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль MPPW;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль импорта данных табличных параметров;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль группировки данных табличных параметров;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль дефрагментации чанков табличных параметров;
 - Data-uploader – Модуль исполнения асинхронных заданий;
 - REST-uploader – Модуль асинхронной загрузки данных из сторонних источников;
 - СМЭВ4-адаптер – Модуль подписки;
 - BLOB-адаптер;
 - Сервис формирования документов;
 - ETL;
 - CSV-uploader;
 - REST-адаптер;
 - Counter-provider.

4. Проверить работу всех компонентов программы (см. раздел [Проверка программы](#)).

Версии компонентов программы приведены в [Состав компонентов в дистрибутиве](#) документа «Техническое описание программы Компонента «Витрина данных»».

Описание настроек модулей приведено в Руководстве администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.2 Установка ПО Prostore

Установка Prostore должна осуществляться после установки СУБД и брокера сообщений.

ПО Prostore поставляется в виде дистрибутива с компонентами в jar-файлах.

Процесс установки состоит из следующих действий приведен в разделе [Сборка и развертывание](#) документации **Prostore**.

Примечание:

[JDBC-driver](#) поставляется совместно с ПО Prostore в релизе Компонента «Витрина данных».

4.1.3 Установка СМЭВ QL Сервера

4.1.3.1 Процесс установки

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.3.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файлов:

- `application.yaml` - конфигурирует поведение сервера;
- `credentials.yaml` - конфигурирует представление сервера.

Пример файлов конфигурации и возможные настройки модуля см. в разделе [Конфигурирование сервера](#) Руководства администратора.

4.1.3.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.4 Установка СМЭВ3-адаптера

4.1.4.1 Установка модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

4.1.4.1.1 Установка КриптоПро

Установка СМЭВ3-адаптера возможна, только если были добавлены ключи (контейнер закрытого ключа) для сервиса **КриптоПро**.

В случае использования для электронной подписи сервиса **КриптоПро**, необходимо предварительно выполнить шаги:

- скачать **КриптоПро JCP** (<https://www.cryptopro.ru/download?pid=129>) для Java JDK на сервер, где будет установлен СМЭВ3-адаптер;
- установить загруженное ПО, следуя инструкции и документации на официальном сайте;

- получить сертификат для установки от уполномоченных лиц и установить его в **КриптоПро**.

4.1.4.2 Процесс установки

Модуль СМЭВ3-адаптер поставляется в виде JAR-файла. В поставку также входят следующие файлы:

- файл настроек конфигурации модуля СМЭВ3-адаптер `application.yml`;
- файлы для подключения к ProStore: JDBC-драйвер (`dtm-jdbc-driver-*.*.jar`) и `commons-lang3-3.12.0.jar`;
- сконфигурированные rebble-шаблоны.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить JAR-файл модуля.
5. Проверить установку модуля.

4.1.4.2.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация СМЭВ3-адаптер \(application.yml\)](#) Руководства администратора.

4.1.4.2.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/smev3-adapter`.

В случае, если ранее была установлена старая версия **СМЭВ3-адаптера**, сделайте его резервную копию.

4.1.4.2.3 Загрузка файлов на сервер

Загрузите в созданную на предыдущем шаге папку:

- JAR-файл модуля;
- файл настроек конфигурации модуля СМЭВ3-адаптер (`application.yml`);
- файлы JDBC-драйвер (`dtm-jdbc-driver-*.*.jar`) и `commons-lang3-3.12.0.jar` для подключения к ProStore;
- сконфигурированные rebble-шаблоны.

4.1.4.2.4 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.5 Установка СМЭВ4-адаптера - Модуля исполнения запросов

4.1.5.1 Процесс установки

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.5.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` для **Модуля исполнения запросов** см. в разделе [Конфигурация СМЭВ4-адаптера - Модуль исполнения запросов \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

Примечание:

Значения настроек `MYSQL_USER` для MariaDB и `SUBSCR_DB_USER` для *Модуля исполнения запросов*, а также `MYSQL_PASSWORD` и `SUBSCR_DB_PASS`, должны совпадать.

4.1.5.1.2 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.6 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля MPPR

4.1.6.1 Процесс установки

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.6.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла `application.yml`, пример которого и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация СМЭВ4-адаптера - Модуль MPPR \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.6.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;

- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.6.1.3 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.7 Установка СМЭВ4-адаптера - Модуля МРРВ

4.1.7.1 Установка модуля

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.7.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла `application.yml`, пример которого и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе см. [Конфигурация модуля СМЭВ4-адаптер - Модуль МРРВ \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.7.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/podd-adapter-mppw`.

В случае, если ранее была установлена старая версия **Модуль МРРВ**, сделайте его резервную копию.

4.1.7.1.3 Загрузка файлов на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/opt/podd-adapter-mppw
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/podd-adapter-mppw` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.7.1.4 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.8 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля импорта данных табличных параметров

4.1.8.1 Установка модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя. Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.8.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля СМЭВ4-адаптер - Модуль импорта данных табличных параметров \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.8.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/podd-adapter-import-tp`.

В случае, если ранее была установлена старая версия **Модуля импорта данных табличных параметров**, сделайте его резервную копию.

4.1.8.1.3 Загрузка файлов на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/podd-adapter-import-tp
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/podd-adapter-import-tp` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.8.1.4 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.9 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля группировки данных табличных параметров

4.1.9.1 Установка модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.9.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля СМЭВ4-адаптер – Модуль группировки данных табличных параметров \(application.yml\)](#) Компонента «Витрина данных».

4.1.9.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/podd-adapter-group-tp`.

В случае, если ранее была установлена старая версия **Модуля группировки данных табличных параметров**, сделайте его резервную копию.

4.1.9.1.3 Загрузка файлов на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/opt/podd-adapter-group-tp
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/podd-adapter-group-tp` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.9.1.4 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.10 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуль дефрагментации чанков табличных параметров

4.1.10.1 Установка модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.

5. Проверить установку модуля.

4.1.10.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля СМЭВ-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.10.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/podd-avro-defragmentator`.

В случае, если ранее была установлена старая версия модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров**, сделайте его резервную копию.

4.1.10.1.3 Загрузка файлов на сервер

Загрузите в созданную на предыдущем шаге папку:

- JAR-файл модуля;
- файл настроек конфигурации модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров** (`application.yml`);

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/opt/podd-avro-defragmentator
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/podd-avro-defragmentator` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.11 Установка модуля группировки чанков репликации

4.1.11.1 Процесс установки

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.11.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла `application.yml`, пример которого и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация Модуля группировки чанков репликации \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.11.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.12 Установка DATA-uploader – Модуля исполнения асинхронных заданий

4.1.12.1 Процесс установки

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.12.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля DATA-Uploader \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.12.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.13 Установка REST-uploader – Модуля асинхронной загрузки данных из сторонних источников

4.1.13.1 Процесс установки

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.13.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла

конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля REST-Uploader \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.13.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.14 Установка СМЭВ4-адаптера – Модуля подписки

4.1.14.1 Установка модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.14.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля СМЭВ4-адаптер - Модуль подписок \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.14.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/podd-adapter-replicator`.

В случае, если ранее была установлена старая версия **Модуля подписки**, сделайте его резервную копию.

4.1.14.1.3 Загрузка файлов на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/opt/podd-adapter-replicator
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/podd-adapter-replicator` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.14.1.4 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.15 Установка BLOB-адаптера

4.1.15.1 Установка модуля

Модуль BLOB-адаптер поставляется в виде jar-файла.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить jar-файл модуля.
5. Проверить установку модуля.

4.1.15.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. [Конфигурация BLOB-адаптера \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.15.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/blob-adapter`. В случае, если ранее была установлена старая версия модуля **BLOB-адаптер**, сделайте его резервную копию.

4.1.15.1.3 Загрузка файлов на сервер

Загрузите в созданную на предыдущем шаге папку:

- jar-файл модуля;
- файл настроек конфигурации модуля BLOB-адаптер (`application.yml`).

4.1.16 Установка Сервиса формирования документов

4.1.16.1 Установки модуля

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

4.1.16.1.1 Установка модуля

Модуль Сервис формирования документов поставляется в виде JAR-файла.

В поставку также входят следующие файлы:

- файл настроек конфигурации **Сервиса формирования документов** (`application.yml`);
- файлы для подключения к Prostore: JDBC-драйвер (`dtm-jdbc-driver-*.*.*.jar` и `commons-lang3-3.12.0.jar`).

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить JAR-файл модуля.
5. Проверить установку модуля.

4.1.16.1.2 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация Сервиса Формирования документов \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.16.1.3 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/printable-form-service`. В случае, если ранее была установлена старая версия Сервиса формирования документов, сделайте его резервную копию.

4.1.16.1.4 Загрузка файлов на сервер

Загрузите в созданную на предыдущем шаге папку:

- JAR-файл модуля;
- файл настроек конфигурации модуля Сервис формирования документов (`application.yml`);
- файлы JDBC-драйвер (`dtm-jdbc-driver-*.*.*.jar`) и `commons-lang3-3.12.0.jar` для подключения к Prostore.

4.1.16.1.5 Кластеризация модуля

Кластеризация модуля достигается путем запуска копии экземпляра данного модуля. Оптимальным вариантом является использование оркестраторов, например:

- Kubernetes;
- Openshift;
- Docker-swarm;
- Nomad.

4.1.17 Загрузка и удаление данных через ETL

4.1.17.1 Общее описание

4.1.17.1.1 Общие положения

Базовый сервис загрузки данных предоставляет возможность асинхронного приёма данных из сторонних источников с целью последующей загрузки их в Витрину данных. Загрузка/обновление данных осуществляется в соответствии с заранее подготовленными Avro-схемами.

Сервис загрузки данных реализуется компонентом ETL, предоставляющей REST API. Доступ к REST API должен осуществляться через Proxy API Datamart Studio. Перед загрузкой необходимо получить токен Proxy API, который в дальнейшем используется для авторизации при операциях, описанных в разделах ниже. При получении ошибки авторизации необходимо повторить авторизацию, получить новый токен и использовать его для дальнейшей загрузки.

Для взаимодействия с REST API (через Proxy API) в продуктивной среде на стороне источника данных требуется использовать сертифицированную версию ОС, а также

механизмы, соответствующие требованиям безопасности, установленным для эксплуатации системы (например, через программный продукт Postman).

На стороне источника данных должны соблюдаться следующие требования к механизму взаимодействия:

1. Запрещается хранение логина и пароля в открытом виде на диске. Логин и пароль должны выгружаться из безопасного хранилища в память ВМ (или контейнера) при старте взаимодействия с Proxu API для дальнейшего использования, сама ВМ должна находиться в закрытом контуре ИС или ведомства.
2. Рекомендуется реализовать механизм стирания логина и пароля из памяти после успешной аутентификации через Proxu API.

В целях тестирования взаимодействия на тестовой среде может использоваться утилита curl.

4.1.17.2 Особенности реализации

4.1.17.2.1 Основные требования к исходным файлам

Загрузка данных в систему производится в виде сообщений, каждое из которых имеет структуру, представленную на [Структура загружаемых сообщений](#)

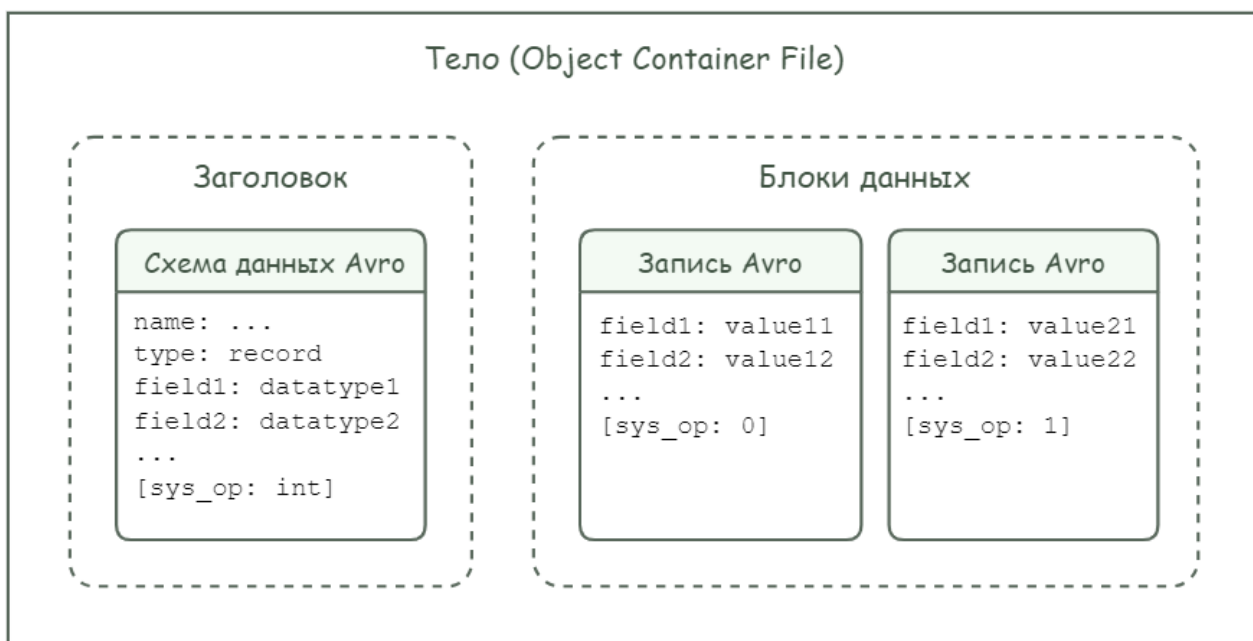


Рисунок - 4.1 Структура загружаемых сообщений

Для успешной загрузки данные должны соответствовать следующим условиям:

1. Тело сообщения представляет собой файл Avro (**Object Container File**), который состоит из заголовка и блоков данных.
2. Заголовок файла содержит схему данных Avro.
3. Схема данных содержит следующие элементы:
 - имя;
 - тип “record”;
 - перечень полей.
4. Последним полем схемы должно быть указано служебное поле `sys_op` с типом данных `avro.int`.
5. Каждый блок данных содержит запись, представленную в бинарной кодировке.

6. Каждая запись содержит перечень полей и их значений.
7. Состав и порядок полей должны совпадать во всех следующих объектах:
 - в схеме данных заголовка файла Avro;
 - в наборе загружаемых записей;
 - во внешней таблице загрузки (поле `sys_op` должно отсутствовать);
 - в таблице-приемнике данных (поле `sys_op` должно отсутствовать).

Более подробно про формат данных Avro описано в источнике:
<https://avro.apache.org/docs/1.10.2/сpec.html#Object+Container+Files>

Примечание:

В загружаемой схеме данных Avro и записях Avro важны порядок и тип полей. Имена полей не сравниваются с именами полей внешней таблицы и таблицы-приемника.

Пример ниже содержит схему данных Avro, используемую для загрузки данных о сотрудниках в таблицу `staff`.

Для поля `date_of_birth` указан логический тип Avro, для поля `middle_name` — элемент union (поле является не обязательным для заполнения, поэтому маркер `null` выведен в отдельный параметр).

Пример схемы данных Avro:

```
{
  "name": "staff",
  "type": "record",
  "fields": [
    {
      "name": "id",
      "type": "long"
    },
    {
      "name": "firstname",
      "type": "string"
    },
    {
      "name": "lastname",
      "type": "string"
    },
    {
      "name": "middle_name",
      "type": [
        "null",
        "string"
      ]
    },
    {
      "name": "date_of_birth",
      "type": {
        "logicalType": "timestamp-micros",
        "type": "long"
      }
    },
    {
      "name": "employee_position",
      "type": "string"
    },
    {
      "name": "department_category",
      "type": "long"
    }
  ]
}
```

```

    {
      "name": "sys_op",
      "type": "int"
    }
  ]
}

```

Пример ниже содержит набор записей о сотрудниках, загружаемых в таблицу `staff`. Для наглядности примера бинарные данные представлены в JSON-формате.

```

[
  {
    "id": 1000111,
    "firstname": "Елена",
    "lastname": "Фролова",
    "middle_name": "Андреевна",
    "date_of_birth": 4641084000000000,
    "employee_position": "Менеджер по подбору персонала",
    "department_category": 1,
    "description": "Сотрудники отдела кадров",
    "sys_op": 0
  },
  {
    "id": 1000005,
    "firstname": "Пётр",
    "lastname": "Платонов",
    "middle_name": "",
    "date_of_birth": 5639904000000000,
    "employee_position": "Руководитель отдела кадров",
    "department_category": 1,
    "description": "Сотрудники отдела кадров",
    "sys_op": 0
  }
]

```

4.1.17.2.2 Особенности реализации ETL

Функциональные особенности реализованного ETL включают в себя следующие пункты:

1. Генерация первичных ключей записей, передаваемых для загрузки, производится на стороне источника.
2. Каждая Avro-структура должна содержать данные только для одной таблицы Витрины.
3. В Avro-структурах данных источник заполняет тип операции `sys_op`:
 - 0 – для добавления новой или обновления существующей записи;
 - 1 – для удаления существующей записи (см. пример записей Avro в [Основные требования к исходным файлам](#)).
4. ETL не выполняет преобразования данных, предназначенных для загрузки в Витрину данных.
5. При выполнении операций, требующих консистентности данных, в рамках одной дельты могут быть только операции одного типа: либо добавления/обновления, либо удаления. При этом в рамках одной дельты первичные ключи всех записей должны быть уникальны.
6. Не должно быть двух версий одной записи в рамках одной дельты.
7. Нельзя менять порядок атрибутов в авро-схеме, поскольку данные при загрузке в БД распределяются в соответствии с тем перечнем, который был указан в авро-схеме.

4.1.17.2.3 Получение токена Proxy API

Этапы настройки Proxy API включают в себя следующие шаги:

1. Для начала необходимо пройти авторизацию в Datamart Studio. Сделать это можно, направив запрос ниже:

```
curl -X POST ¥  
'http://<ip-studio>:8088/api/v1/auth_system' ¥  
-d "username=<username>" ¥  
-d "password=<password>" ¥  
-d "organization_ogrn=<organization_ogrn>" ¥  
-d "datamart_mnemonic=<datamart_mnemonic>"
```

где:

- **ip-studio** — ip-адрес Datamart Studio;
- **username** — имя пользователя IAM;
- **password** — пароль пользователя IAM;
- **organization_ogrn** — ОГРН организации, в рамках которой развёрнута Витрина данных;
- **datamart_mnemonic** — мнемоника Витрины (пример: eduejd###, где ### – номер региона).

Примечание:

Безопасность передачи данных по протоколу HTTP обеспечивается защищенной сетью. Требуется обращать внимание на протокол запроса. Если он будет некорректным (например, HTTPS вместо HTTP), то ответ сервера будет содержать ошибку с кодом 500 - InternalServerError.

Пример успешного ответа Datamart Studio на запрос токена представлен ниже:


```
curl -X <method>
'http://<ip-
studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/
<installation_id>/<request_path>' ¥
-H "Authorization: Bearer <access_token>" ¥
-H "<headers>" ¥
-d "<data>"
```

где:

- **ip-studio** — ip-адрес Datamart Studio;
- **organization_ogrn** — ОГРН организации, в рамках которой развёрнута Витрина данных;
- **datamart_mnemonic** — мнемоника Витрины (пример: eduejd##, где ## – номер региона);
- **installation_name** — имя инсталляции в целевой Витрине;
- **installation_id** — идентификатор инсталляции (присутствует в её названии);
- **request_path** — URI оригинального API инсталляции;
- **access_token** — токен Proxy API;
- **headers** — заголовки запроса;
- **data** — данные запроса.

4.1.17.3 Загрузка / удаление данных

4.1.17.3.1 Загрузка/ удаление данных

Сначала источник данных формирует и передаёт файлы по REST API, которые накапливаются Компонентом ETL. Далее данные загружаются и вставляются в Витрину данных через внешние таблицы, или удаляются. Статусы обработки каждой операции необходимо отслеживать через Endpoint **/status**.

Информация о каждом шаге процесса содержится в подразделах ниже.

4.1.17.3.1.1 Начало операции загрузки / удаления согласованных данных (Endpoint – newDelta)

Под Endpoint'ом **/newDelta** регистрируется новая порция данных. Для того чтобы начать работу с данными, источнику данных необходимо сгенерировать UUID (идентификатор для новой порции данных) и вставить его в запрос с Endpoint'ом **/newDelta**.

Согласованные данные – это данные для нескольких таблиц, которые должны попасть в Витрину данных за одну операцию вставки (то есть в одной дельте), а значит будут доступны для потребителя одновременно (такой способ загрузки актуален, когда необходимо обновить данные).

Пример набора данных, который будет загружен или удален в рамках одной дельты представлен ниже:

```
{
  "requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
  "dataSetName": ["product", "stock"]
}
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты);
- **dataSetName** — массив имен набора данных (product и stock - имена таблиц).

Запрос с Endpoint'ом **/newDelta** будет иметь вид:

```
curl -X POST "http://<ip-
studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/
<installation_id>/newDelta" -H "Authorization: Bearer <access_token>" -H 'Content-Type:
application/json' -d '{"requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
"dataSetName": ["product", "stock"]}'
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты), который был ранее сгенерирован;
- **dataSetName** — имя набора данных (имена таблиц).

Примечание:

Данные для обновления/вставки и для удаления должны быть отдельно зарегистрированы в newDelta с разными requestId. Если требуется обновить/вставить данные, то сначала нужно зарегистрировать порцию данных через newDelta с requestId, затем прислать данные с зарегистрированным requestId через endpoint /partOfDelta (описан в [Загрузка / удаление согласованных данных \(Endpoint – partOfDelta\)](#)). Допускается передача как в одном файле одним запросом, так и в двух файлах двумя запросами - это не имеет значения. Главное условие - нужно отправлять только данные на обновление и вставку, и они должны быть уникальны по первичному ключу. Также в них не должно быть одинаковых записей с одним первичным ключом. Пример: отправлены два обновления одной записи (с одинаковым первичным ключом). В этом случае в хранилище Prostore попадет только одна запись, и неизвестно какая, поэтому дублей по первичному ключу отправленных с одним requestId быть не должно!

Чтобы проверить статус выполнения запроса, необходимо направить запрос с Endpoint'ом /status (пример запроса описан в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#))

Если обработка запроса завершится успешно, то Витрина данных вернёт JSON-ответ, содержащий статус-сообщение об успешной операции:

```
{
  "requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
  "dataSets": [
    "product",
    "stock"
  ],
  "inDeltaFlag": true,
  "statusCode": "SUCCESS",
  "statusMessage": "Загрузка порции данных успешно завершена"
  "errors": []
}
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты);
- **statusCode** — код возвращаемого статуса (SUCCESS – запрос выполнен успешно).

Пример JSON-ответа на проверку статуса, завершившегося ошибкой, приведен ниже:

```
{
  "requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
  "statusCode": "REQUESTID_ALREADY_EXIST",
  "statusMessage": "Дельта с requestId = 6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA уже
существует. Статус загрузки дельты: SUCCESS"
}
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты) который необходимо проверить;
- **statusCode** — код возвращаемого статуса (REQUESTID_ALREADY_EXIST –

идентификатор уже существует в БД);

- `statusMessage` — сообщение с описанием кода ошибки.

Примечание:

Для удаления записей необходимо зарегистрировать новую дельту во Endpoint'e `/newDelta` с новым `requestId`, и по зарегистрированному `requestId` должны быть присланы только данные на удаление.

4.1.17.3.1.2 Загрузка / удаление согласованных данных (Endpoint – partOfDelta)

На данном шаге выполняется накапливание порции данных, создаётся вставка в Витрину данных по Endpoint'у `isLastChunk`.

Примечание:

Если в процессе загрузки вызван метод `newDelta`, то текущая загрузка будет прервана и порция не попадет в Витрину данных.

Чтобы отправить последнюю порцию данных для таблицы `product`, необходимо направить запрос с Endpoint'ом `/partOfDelta` с указанием `dataSetName=product` и `isLastChunk=true` (что означает что данная порция данных - последняя). Обработка и загрузка данных не начнётся, пока не будет направлен такой же запрос, но уже по таблице `stock: dataSetName=stock, isLastChunk=true`.

Пример запроса на загрузку данных под ранее созданный набор данных:

```
curl -X POST "http://<ip-studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/<installation_id>/partOfDelta" -H "Authorization: Bearer <access_token>" -F upload=@"./product.avro" -F dataSetName=product -F chunkNumber=0 -F isLastChunk=false -F requestId=a6212a7d-4526-4e2d-89a7-9828f380c91d
```

где:

- `upload` — загружаемый avro-файл (пример avro-файла с данными представлен в разделе 2);
- `dataSetName` — имя набора данных (имя таблицы);
- `chunkNumber` — номер порции `dataSet` в рамках дельты;
- `isLastChunk` — флаг последней порции `dataSet`;
- `requestId` — идентификатор порции изменений (дельты).

В результате успешной загрузки при проверке статуса `requestId` (пример запроса по Endpoint'у `/status` представлен в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) на запрос Витрина данных вернёт JSON-ответ, содержащий статус-сообщение об успешной операции.

Пример успешной загрузки:

```
{
  "requestId": "f3947645-88c8-4044-bd8b-de273f8a8461",
  "statusCode": "SUCCESS",
  "statusMessage": "Порция получена."
}
```

где:

- `requestId` — идентификатор порции изменений (дельты);
- `statusCode` — статус код результата запроса (SUCCESS - запрос выполнен успешно);
- `statusMessage` — описание статусного сообщения.

Если загрузка прервалась ошибкой, то при проверке статуса `requestId` (пример запроса по Endpoint'у `/status` представлен в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) на запрос Витрина данных вернёт JSON-ответ с описанием ошибки.

Пример загрузки, прерванной ошибкой:

```
{
  "requestId": "aef2f195-b037-4aaa-b171-f2746511e7e2",
  "dataSets": [
    "stock"
  ],
  "inDeltaFlag": true,
  "statusCode": "ERROR",
  "statusMessage": "Произошла ошибка"
  "errors": [
    {
      "dataSet": "stock",
      "errorType": "INSERT",
      "message": "Ошибка вставки в таблицы: stock"
    }
  ]
}
```

где:

- `requestId` — идентификатор порции изменений (дельты);
- `dataSets` — массив имен набора данных (имен таблиц где была допущена ошибка);
- `inDeltaFlag` = true — загрузка согласованных данных производилась через endpoint `/partOfDelta`;
- `status` — статус код результата запроса (ERROR – внутренняя ошибка);
- `statusMessage` — описание статусного сообщения;
- `errors` — массив, ошибки загрузки или парсинга входящих данных;
- `dataSet` — название таблицы где допущена ошибка;
- `errorType` — тип ошибки;
- `message` — описание ошибки.

Примечание:

Возможна ситуация, когда после падения ETL приходит запрос с `requestId`, который был до падения, в данном случае Витрина данных возвращает ошибку со статусом NOT_FOUND. Необходимо снова направить запрос по Endpoint'у `/newDelta` с новым `requestId` и начать процесс загрузки заново.

4.1.17.3.1.3 Загрузка / удаление несогласованных данных (Endpoint – data)

Для загрузки несогласованных данных поддерживается возможность накапливания данных, аналогично загрузке согласованных данных, описанной в [Загрузка / удаление согласованных данных \(Endpoint – partOfDelta\)](#).

Несогласованные данные – могут быть вставлены в разных дельтах и будут доступны потребителю постепенно по мере загрузки. Этот способ подходит для первоначальной загрузки, когда еще нет потребителей.

Вставка в Витрину данных выполнится после накопления порции или по флагу `isLast`, который используется для последней порции данных. Флаг `isLast` подаёт сигнал для завершения формирования дельты, для того чтобы выполнить вставку накопленных данных и закрыть транзакцию.

Пример запроса:

```
curl -X POST "http://<ip-
studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/
<installation_id>/data" -H "Authorization: Bearer <access_token>" -F
upload=@"/product.avro" -F dataSetName=product -F isLast=false -F requestId=a6212a7d-
4526-4e2d-89a7-9828f380c91d
```

где:

- **upload** — загружаемый авро-файл (пример авро-файла с данными представлен в [Основные требования к исходным файлам](#));
- **dataSetName** — имя набора данных (имя таблицы);
- **isLast** — флаг последней порции данных (сигнал для завершения формирования дельты, для того чтобы выполнить вставку накопленных данных и закрыть транзакцию.);
- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты).

В результате успешной операции при проверке статуса запроса по Endpoint'у `/status` (пример запроса описан в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) Витрина данных вернёт JSON-ответ, содержащий статус-сообщение:

```
{
  "requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
  "statusCode": "SUCCESS",
  "statusMessage": "Порция получена."
}
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты);
- **statusCode** — статус код результата запроса (SUCCESS - запрос выполнен успешно);
- **statusMessage** — описание статусного сообщения.

Если загрузка прервалась ошибкой, то при проверке **requestId** (пример запроса по Endpoint'у `/status` представлен в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) Витрина данных вернёт JSON-ответ с описанием ошибки.

Пример JSON-ответа:

```
{
  "requestId": "6B29FC40-CA47-1067-B31D-00DD010662DA",
  "statusCode": "NOT_FOUND",
  "statusMessage": "Не найдена дельта с requestId = 6B29FC40-CA47-1067-B31D-
00DD010662DA"
}
```

где:

- **requestId** — идентификатор порции изменений (дельты);
- **statusCode** — статус код результата запроса (NOT_FOUND - данные по requestId были утеряны в результате остановки сервиса, необходимо зарегистрировать новую дельту и снова загрузить данные);
- **statusMessage** — описание статусного сообщения.

4.1.17.3.1.4 Описание возвращаемых кодов

Таблица 4.5 Описание возвращаемых кодов

Наименование	Код	Описание
EMPTY_ATTACHMENT	400	Нет файла вложения
ERROR	500	Внутренняя ошибка

Наименование	Код	Описание
NOT_FOUND	400	Данные не найдены, либо были утеряны в результате остановки сервиса
PROCESSING	400	Идет обработка данных
REQUESTID_ALREADY_EXIST	400	<code>requestId</code> уже зарегистрирован
SUCCESS	200	Успешное выполнение
UNREGISTERED_DATASETNAME	400	Незарегистрированный набор данных
WRONG_ENDPOINT	400	<code>requestId</code> зарегистрирован для другого Endpoint'a

4.1.17.5 Проверка статусной информации по загрузке

4.1.17.5 Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных (Endpoint – status)

В данном разделе производится проверка статусной информации из сервисных таблиц по `requestId`.

Пример запроса:

```
Curl -X GET "http://<ip-studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/<installation_id>/status/<requestId>" -H "Authorization: Bearer <access_token>"
```

где:

- `requestId` — UUID идентификатор порции изменений (дельты).

Пример ответа на такой запрос представлен ниже.

```
{
  "requestId": "13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1",
  "inDeltaFlag": false,
  "dataSets": [
    "stock"
  ],
  "status": "ERROR",
  "statusMessage": "Произошла ошибка",
  "errors": [
    {
      "dataSet": "stock",
      "errorType": "PARCING",
      "message": "Неверно указан тип поля count_pieces: LONG. Ожидается: INTEGER"
    },
    {
      "dataSet": "stock",
      "errorType": "PARCING",
      "message": "Неверно указан тип поля product_id: LONG. Ожидается: INTEGER"
    }
  ]
}
```

где:

- `requestId` — UUID идентификатор порции изменений (дельты);
- `inDeltaFlag = false` — загрузка несогласованных данных производилась через endpoint /data;
- `dataSets` — массив имен набора данных (имен таблиц где была допущена ошибка);
- `status` — статус код результата запроса (NOT_FOUND, PROCESSING, ERROR, SUCCESS);
- `statusMessage` — описание статусного сообщения;

- `errors` — массив, ошибки загрузки или парсинга входящих данных;
- `dataSet` — название таблицы где допущена ошибка;
- `errorType` — тип ошибки;
- `message` — описание ошибки.

4.1.17.6 Работа с вложениями через S3

4.1.17.6.1 Работа с вложениями через S3

4.1.17.6.1.1 Загрузка данных в хранилище (Endpoint – uploadAttachment)

Перед загрузкой источнику данных необходимо сгенерировать UUID (идентификатор для новой порции данных) и вставить его в запрос с Endpoint'ом `/uploadAttachment`. При совпадении имен вложений в хранилище, вложение перезаписывается. Пример запроса на загрузку вложения в хранилище представлен ниже:

```
curl -X POST "http://<ip-
studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/
<installation_id>/uploadAttachment" -H "Authorization: Bearer <access_token>" -F
upload=@"document.pdf" -F requestId=13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1 -F name=Doc_1
```

где:

- `upload` — путь до загружаемого файла-вложения;
- `requestId` — UUID идентификатор запроса;
- `name` — уникальное имя вложения.

После успешной загрузки при проверке по Endpoint'у `/status` (пример запроса описан в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) Витрина данных вернёт JSON-ответ, содержащий статус-сообщение:

```
{
  "requestId": "13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1",
  "statusCode": "UPDATED",
  "statusMessage": "Файл Doc_1 успешно обновлен."
}
```

где:

- `requestId` — UUID идентификатор запроса;
- `statusCode` — статус код результата запроса (SUCCESS - запрос выполнен успешно; UPDATED – данные обновлены);
- `statusMessage` — описание статусного сообщения.

Пример неуспешной загрузки после проверки по endpoint'у `/status` (пример запроса описан в [Проверка статусной информации по загрузке / удалению данных \(Endpoint – status\)](#)) представлен ниже:

```
{
  "requestId": "13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1",
  "statusCode": "ERROR",
  "statusMessage": "Произошла ошибка"
}
```

где:

- `requestId` — UUID идентификатор запроса;
- `statusCode` — статус код результата запроса (ERROR – запрос завершился ошибкой);
- `statusMessage` — описание статусного сообщения.

4.1.17.6.1.2 Удаление данных из хранилища (Endpoint – deleteAttachment)

Для того чтобы удалить вложения из хранилища S3 необходимо направить следующий запрос:

```
curl -X DELETE "http://<ip-studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/<installation_id>/deleteAttachment/Doc_1/requestId/<requestId>" -H "Authorization: Bearer <access_token>"
```

где:

- **requestId** — UUID идентификатор запроса.

В результате успешного удаления Витрина данных вернёт JSON-ответ, содержащий статус-сообщение:

```
{
  "requestId": "13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1",
  "statusCode": "SUCCESS",
  "statusMessage": "Файл Doc_1 успешно удален."
}
```

где:

- **requestId** — UUID идентификатор запроса;
- **statusCode** — статус код результата запроса (SUCCESS - запрос выполнен успешно);
- **statusMessage** — описание статусного сообщения.

Если удаление завершилось ошибкой, то Витрина данных вернёт JSON-ответ с кодом ошибки:

```
{
  "requestId": "13f2475e-f3dc-4c9e-b2f6-3a98320261f1",
  "statusCode": "NOT_FOUND",
  "statusMessage": "Файл Doc_1 не найден."
}
```

где:

- **requestId** — UUID идентификатор запроса;
- **statusCode** — статус код результата запроса (NOT_FOUND);
- **statusMessage** — описание статусного сообщения.

4.1.17.6.1.3 Описание возвращаемых кодов

Таблица 4.6 Описание возвращаемых кодов

Наименование	Код	Описание
EMPTY_ATTACHMENT	400	нет файла вложения
ERROR	500	Внутренняя ошибка
SUCCESS	200	Успешное выполнение
UPDATED	200	данные обновлены

4.1.17.7 Маппинг данных

4.1.17.7.1 Маппинг данных (Endpoint – generateMapping)

В данном разделе описывается генерация файла маппинга. Endpoint предназначен для первичной настройки, а также перенастройки сервиса в случае изменения модели данных Витрины.

Файл маппинга генерируется источником данных в формате **Kotlin-script**. В файле описана модель данных Витрины данных в виде структуры объектов Kotlin (**table**, **column**). Объекты **table** описывают таблицы, каждый из них содержит имя таблицы и список колонок в том порядке, в котором они созданы в Витрине. Объекты **column** описывают колонки, каждый из них содержит имя колонки, тип данных, признак обязательности (**nullable**), признак первичного ключа.

Файл используется сервисом для описания модели данных и валидации входящих данных. Выполняются следующие проверки:

- проверяется соответствие состава полей входящей авго-структуры составу полей, описанных в файле маппинга;
- проверяется соответствие порядка полей входящей авго-структуры порядку полей, описанных в файле маппинга;
- проверяется соответствие типов данных полей входящей авго-структуры типам полей, описанных в файле маппинга. Для полей с установленным признаком обязательности (**nullable = false**) выполняется проверка на **null**.

При вызове Endpoint'a **/generateMapping** сервис генерирует файл на основе информации о модели, полученной из развернутой Витрины данных. Файл складывается сервисом на диск, а также возвращается в ответе на вызов.

Пример запроса на генерацию маппинга представлен ниже:

```
curl -X GET "http://<ip-studio>:8088/api/v1/secure/<organization_ogrn>/<datamart_mnemonic>/<installation_name>/<installation_id>/generateMapping/aef2f195-0001-4aaa-b171-f2746511e889" -H "Authorization: Bearer <access_token>"
```

Результат Витрина данных вернёт в формате Kotlin-script:

```
import ru.supercode.mapping.common.ColumnType.*
import ru.supercode.mapping.mapper.dsl.mappingAvro
mappingAvro {
    table("product") {
        column("id", INTEGER) { nullable = false; primary = true; }
        column("name", STRING) { nullable = false; }
    }
    table("stock") {
        column("product_id", INTEGER) { nullable = false; primary = true; }
        column("count_pieces", INTEGER) { nullable = false; }
    }
}
```

4.1.17.8 Валидация данных

4.1.17.8.1 Валидация данных

Валидация порции данных производится в момент обработки и вставки.

Примечание:

Помимо валидации данных осуществляется валидация параметров запроса. Во всех Endpoint'ах **requestId** должен быть в формате UUID.

В случае ошибок при валидации результат будет возвращен при вызове Endpoint'a **/status**.

Ошибки, возникающие в процессе обработки Endpoint'a **/newDelta:**

- отклоняются запросы, которые получены в момент обработки порции данных (**statusCode: PROCESSED**);

- если пустой параметр `dataSetName`;
- прислан запрос с уже зарегистрированным `requestId` и `statusCode` данного `requestId` не равен `NOT_FOUND` или `WAIT_DATA`.

Ошибки, возникающие в процессе обработки Endpoint'a `/partOfDelta`:

- прислан запрос с незарегистрированным `requestId`;
- прислан запрос с уже зарегистрированным `requestId` и `statusCode` данного `requestId` не равен `NOT_FOUND` или `WAIT_DATA`;
- прислан запрос с `requestId` зарегистрированным для Endpoint'a `/data`;
- прислан запрос с параметром `dataSetName`, который не был зарегистрирован в Endpoint'e `/newDelta`;
- нет файла вложения в параметре `upload`.

Ошибки, возникающие в процессе обработки Endpoint'a `/data`:

- отклоняются запросы, которые получены в момент обработки порции данных (`statusCode: PROCESSED`);
- прислан запрос с незарегистрированным `requestId`;
- прислан запрос с уже зарегистрированным `requestId` и `statusCode` данного `requestId` не равен `NOT_FOUND` или `WAIT_DATA`;
- прислан запрос с `requestId` зарегистрированным для Endpoint'a `/partOfDelta`;
- нет файла вложения в параметре `upload`.

Ошибки, возникающие в процессе обработки Endpoint'a `/uploadAttachment`:

- нет файла вложения в параметре `upload`.

Ошибки, возникающие в процессе обработки Endpoint'a `/generateMapping`:

- не созданы логические таблицы в схеме.

4.1.18 Установка утилиты Backup Manager

4.1.18.1 Установка модуля

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.18.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла `application.yml`, пример которого и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе см. [Конфигурация утилиты Backup manager \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.18.1.2 Добавление папки для загрузки файлов модуля

Создайте на сервере папку, в которую будут загружены файлы модуля, например, `/opt/backup-manager`.

В случае, если ранее была установлена старая версия утилиты, сделайте его резервную копию.

4.1.18.1.3 Загрузка файлов на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/opt/backup-manager
```

где,

- `file.jar` - название jar-файла модуля;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/opt/backup-manager` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.23 Установка CSV-Uploader

4.1.23.1 Процесс установки CSV-uploader

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.23.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация CSV-uploader \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.23.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду:

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.24 Установка REST-адаптера

Установка сервисов и необходимых сервисных баз данных.

Внимание:

Установка данных сервисов выполняется после выполнения действий, описанных в разделе [Предварительные действия](#).

Действия по установке выполняются на сервере **ADCM** через SSH-консоль технологического пользователя.

4.1.24.1 Установка docker-образов

Установка Docker описана в разделе [Установка Arenadata Cluster Manager \(ADCM\)](#).

Далее необходимо установить образ REST-адаптера, при этом файл образа `.tar` должен быть загружен через Docker из дистрибутива программы.

Пример команды для установки:

```
docker image load -i <image_file>
```

4.1.24.2 Подготовка конфигурации

Для подготовки скриптов необходимо выполнить следующие действия:

1. Отредактировать переменные в файле `application.yml` для рабочей среды.

Отредактированный файл необходимо поместить в директорию `config`:

- указать корректный путь до целевой БД. Переменная `jdbc_url`.

Например:

```
jdbc:{drv_name}://{IP_Host}:{Port}/{db_name}
```

, где:

- `drv_name` - имя драйвера , берется из описания драйвера базы
- `IP_Host` - ip или имя хоста с базой;
- `Port` - порт, на котором будет слушать сервис. По умолчанию 8080;
- `db_name` - имя базы данных.
- указать `driver-class-name` - имя класса , берется из описания драйвера базы;
- указать переменную `file_path` - наименование файла с описанием запросов, по умолчанию `sample.yaml`;
- Указать переменные `execquery` - сопоставление `operationId` из файла с описанием запросов с файлом обработчиком, по умолчанию `sample.peb`.

4.1.24.3 Процесс установки

Для установки необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в директорию с файлом `docker-compose.yml`:

```
cd ~/direct
```

2. Поднять сервис конечных точек командой:

```
docker-compose up -d
```

3. Проверить установку следующей командой:

```
docker ps
```

В списке запущенных образов должен присутствовать `rest-adapter`.

4.1.25 Установка Counter-provider

4.1.25.1 Процесс установки

Действия по установке выполняются через SSH консоль технологического пользователя.

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настроить конфигурацию модуля.
2. Создать на сервере директорию для загрузки файлов модуля.
3. Загрузить файлы модуля в созданную директорию.
4. Запустить модуль.
5. Проверить установку модуля.

4.1.25.1.1 Настройка конфигурации

Настройка конфигурации выполняется путем редактирования параметров файла конфигурации `application.yml`.

Пример файла `application.yml` и возможные настройки конфигурации модуля см. в разделе [Конфигурация модуля Counter-Provider \(application.yml\)](#) Руководства администратора Компонента «Витрина данных».

4.1.25.1.2 Загрузка JAR-файла на сервер

Для загрузки файла на сервер выполните команду

```
scp file.jar user_name@IP:/home/dir
```

где,

- `file.jar` - название JAR-файла;
- `user_name` - имя пользователя, например, `sudo` или `root`;
- `IP` - адрес сервера;
- `/home/dir` - директория на сервере, в которую будет загружен файл.

4.1.26 Установка коннектора Kafka-Postgres

1. Из полученного дистрибутива ПО скопировать и загрузить в папку `kafka-postgres-connector` файлы:
 - `kafka-postgres-writer-0.3.0.jar`,
 - `kafka-postgres-reader-0.3.0.jar`,
 - `kafka-postgres-avro-0.3.0.jar`.
2. Скопировать конфигурационные файлы `KAFKA-POSTGRES-WRITER application.yml` и `KAFKA-POSTGRES-READER application.yml` в папку `kafka-postgres-connector/config`.

Конфигурационный файл `KAFKA-POSTGRES-WRITER application.yml`:

```
logging:
level:
  ru.datamart.kafka: ${LOG_LEVEL:DEBUG}
  org.apache.kafka: ${KAFKA_LOG_LEVEL:INFO}

http:
port: ${SERVER_PORT:8096}

vertx:
pools:
  eventLoopPoolSize: ${VERTX_EVENT_LOOP_SIZE:12}
  workersPoolSize: ${VERTX_WORKERS_POOL_SIZE:32}
verticle:
  query:
  instances: ${QUERY_VERTICLE_INSTANCES:12}
  insert:
  poolSize: ${INSERT_WORKER_POOL_SIZE:32}
  insertPeriodMs: ${INSERT_PERIOD_MS:1000}
  batchSize: ${INSERT_BATCH_SIZE:500}
  consumer:
  poolSize: ${KAFKA_CONSUMER_WORKER_POOL_SIZE:32}
  maxFetchSize: ${KAFKA_CONSUMER_MAX_FETCH_SIZE:10000}
  commit:
  poolSize: ${KAFKA_COMMIT_WORKER_POOL_SIZE:1}
  commitPeriodMs: ${KAFKA_COMMIT_WORKER_COMMIT_PERIOD_MS:1000}

client:
kafka:
  consumer:
  checkingTimeoutMs: ${KAFKA_CHECKING_TIMEOUT_MS:10000}
```

```

responseTimeoutMs: ${KAFKA_RESPONSE_TIMEOUT_MS:10000}
consumerSize: ${KAFKA_CONSUMER_SIZE:10}
closeConsumersTimeout: ${KAFKA_CLOSE_CONSUMER_TIMEOUT:15000}
property:
  bootstrap.servers: ${KAFKA_BOOTSTRAP_SERVERS:kafka.host:9092}
  group.id: ${KAFKA_CONSUMER_GROUP_ID:postgres-query-execution}
  auto.offset.reset: ${KAFKA_AUTO_OFFSET_RESET:earliest}
  enable.auto.commit: ${KAFKA_AUTO_COMMIT:false}
  auto.commit.interval.ms: ${KAFKA_AUTO_INTERVAL_MS:1000}

datasource:
postgres:
  database: ${POSTGRES_DB_NAME:test}
  user: ${POSTGRES_USERNAME:dtm}
  password: ${POSTGRES_PASS:dtm}
  hosts: ${POSTGRES_HOSTS:localhost:5432}
  poolSize: ${POSTGRES_POOLSIZE:10}
  preparedStatementsCacheMaxSize: ${POSTGRES_CACHE_MAX_SIZE:256}
  preparedStatementsCacheSqlLimit: ${POSTGRES_CACHE_SQL_LIMIT:2048}
  preparedStatementsCache: ${POSTGRES_CACHE:true}

```

Конфигурационный файл **KAFKA-POSTGRES-READER** application.yaml:

```

logging:
level:
  ru.datamart.kafka: ${LOG_LEVEL:DEBUG}
  org.apache.kafka: ${KAFKA_LOG_LEVEL:INFO}

http:
port: ${SERVER_PORT:8094}

vertx:
pools:
  eventLoopPoolSize: ${VERTX_EVENT_LOOP_SIZE:12}
  workersPoolSize: ${VERTX_WORKERS_POOL_SIZE:32}
verticle:
  query:
  instances: ${QUERY_VERTICLE_INSTANCES:12}

datasource:
postgres:
  database: ${POSTGRES_DB_NAME:test}
  user: ${POSTGRES_USERNAME:dtm}
  password: ${POSTGRES_PASS:dtm}
  hosts: ${POSTGRES_HOSTS:localhost:5432}
  poolSize: ${POSTGRES_POOLSIZE:10}
  preparedStatementsCacheMaxSize: ${POSTGRES_CACHE_MAX_SIZE:256}
  preparedStatementsCacheSqlLimit: ${POSTGRES_CACHE_SQL_LIMIT:2048}
  preparedStatementsCache: ${POSTGRES_CACHE:true}
  fetchSize: ${POSTGRES_FETCH_SIZE:1000}

kafka:
client:
  property:
  key.serializer: org.apache.kafka.common.serialization.ByteArraySerializer
  value.serializer: org.apache.kafka.common.serialization.ByteArraySerializer

```

4.1.27 Установка Arenadata Cluster Manager (ADCM)

Вниманиис:

При условии установки РЕД ОС 7.2

ADCM – сервер, с которого будет централизованно производиться установка почти всех компонентов программы. Данный компонент обязателен для установки.

ADCM поставляется в docker-контейнерах, поэтому чтобы установить **ADCM** на сервере должен быть установлен Docker или совместимое программное обеспечение для работы с контейнерами. Текущая версия программного обеспечения несовместима с SELinux.

Подробная инструкция по установке **ADCM** приведена в официальной документации разработчика: <https://docs.arenadata.io/adcm/user/install.html>.

Установка **ADCM** осуществляется пользователем согласно следующим этапам:

1. Выключите **selinux**. Для этого в файле `/etc/selinux/config` установите значение **SELINUX=disabled** и перезапустите сервер командой **reboot now**.
2. Смонтируйте ISO с репозиторием (или используйте внутренний зеркальный сервер red soft)

```
mount -o loop /iso/redos-7.2-cert-x86_64.iso /mnt
yum-config-manager --add-repo file:///mnt/BaseOS
yum-config-manager --add-repo file:///mnt/Extras
yum install -y yum-utils device-mapper-persistent-data lvm2 container-selinux
```

3. Установите Docker для этого используйте следующие команды

```
yum install -y containerd.io
yum install -y docker-ce-3:18.09.1-3.el7
systemctl enable docker
systemctl start docker
```

4. Установите **ADCM** в **Docker**. Для этого используйте следующие команды

```
docker pull arenadata/adcm:latest
docker create --name adcm -p 8000:8000 -v /opt/adcm:/adcm/data
arenadata/adcm:latest
```

5. Запустите **ADCM** командой

```
docker start adcm
```

6. Убедитесь, что **ADCM** установлен корректно, для этого перейдите в браузере по адресу http://<ip_of_your_server>.

В случае корректной установки откроется окно «Авторизация» (см. [Рисунок - 4.2](#)).

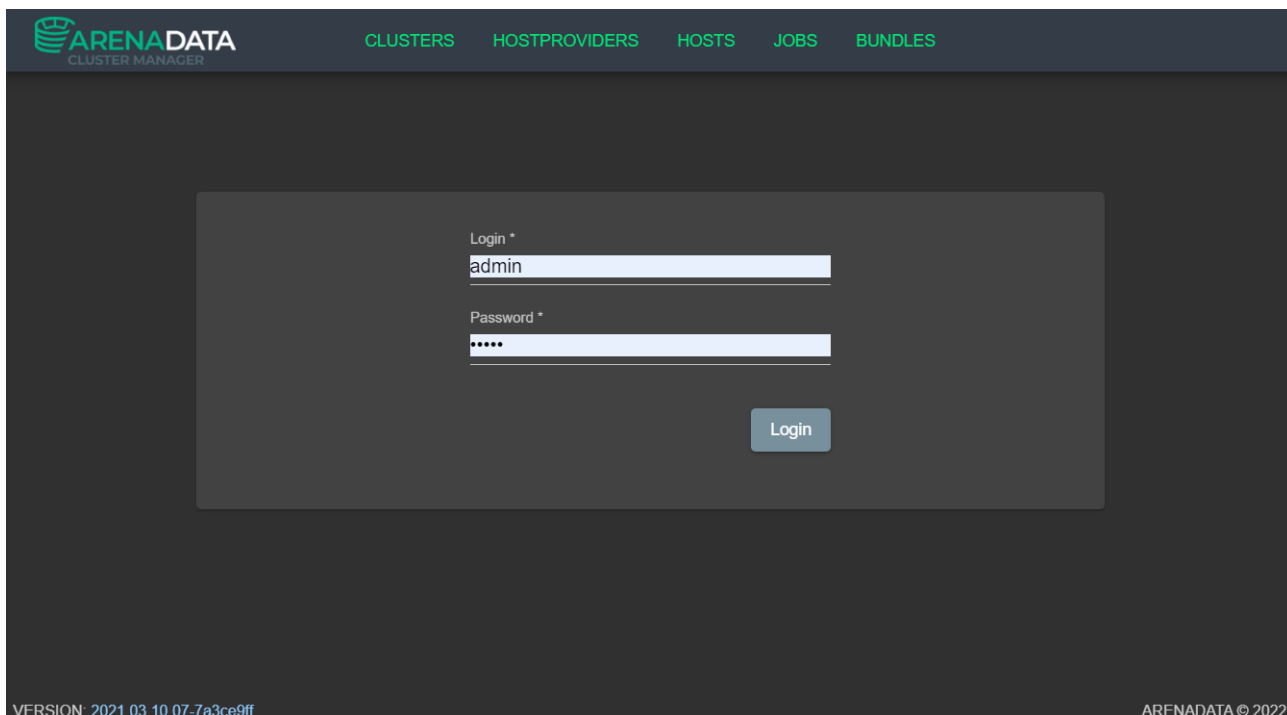


Рисунок - 4.2 Окно «Авторизация»

Для авторизации используйте следующие данные:

- пользователь - **admin**;
- пароль - **admin**.

После завершения процедуры авторизации откроется главное окно программы Arenadata Cluster Manager (см. [Рисунок - 4.3](#)).

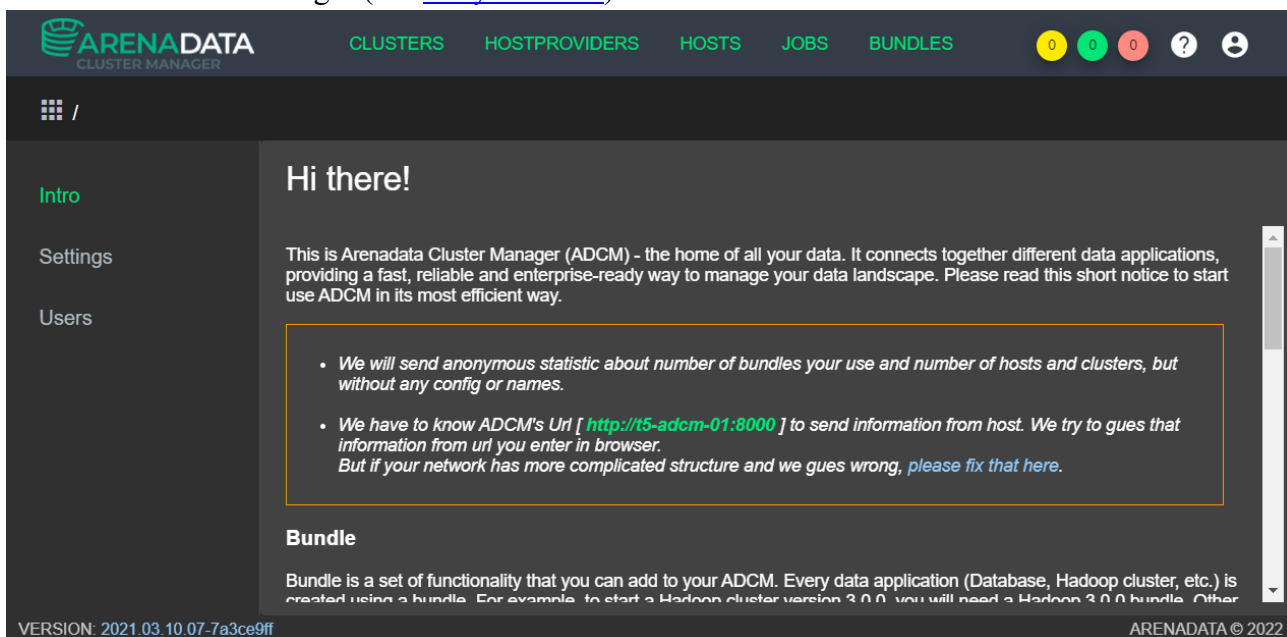


Рисунок - 4.3 Главное окно программы «Arenadata Cluster Manager»

4.1.28 Установка Arenadata Streaming (ADS)

Внимание:

При условии установки РЕД ОС 7.2

ADS устанавливается на кластере с помощью ADCM из загруженного установочного пакета (бандла).

Скачать установочный пакет (версия: `ads_v1.6.0.0-1`) можно с сайта разработчика: https://store.arenadata.io/#products/arenadata_streaming.

Подробная инструкция по установке ADS приведена в официальной документации разработчика:

- <https://docs.arenadata.io/DTM/Install/ADS.html>
- <https://docs.arenadata.io/ads/Install/index.html>.

В данной инструкции описывается установка кластера Kafka и импорт уже установленного кластера **Zookeeper**.

1. Для создания кластера необходимо иметь предварительно загруженный бандл (версия: `ads_v1.6.0.0-1`). В графическом интерфейсе ADCM перейти в раздел *CLUSTERS* -> *Create cluster*. Создать кластер (см. [Рисунок - 4.4](#)).

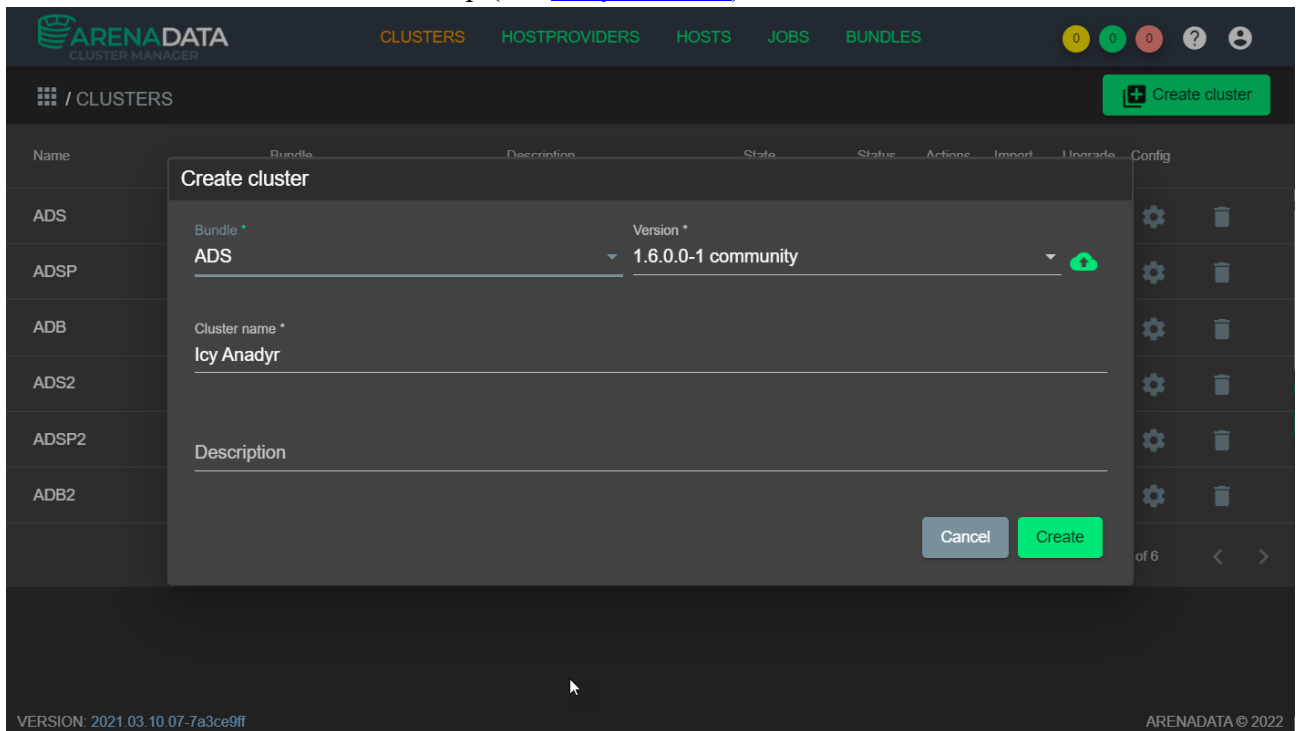


Рисунок - 4.4 Создание кластера ADS через графический интерфейс ADCM

2. В разделе **Services** графического интерфейса ADCM необходимо добавить сервисы в созданный кластер (см. [Рисунок - 4.5](#)). Версии сервисов могут отличаться от указанных на рисунке.

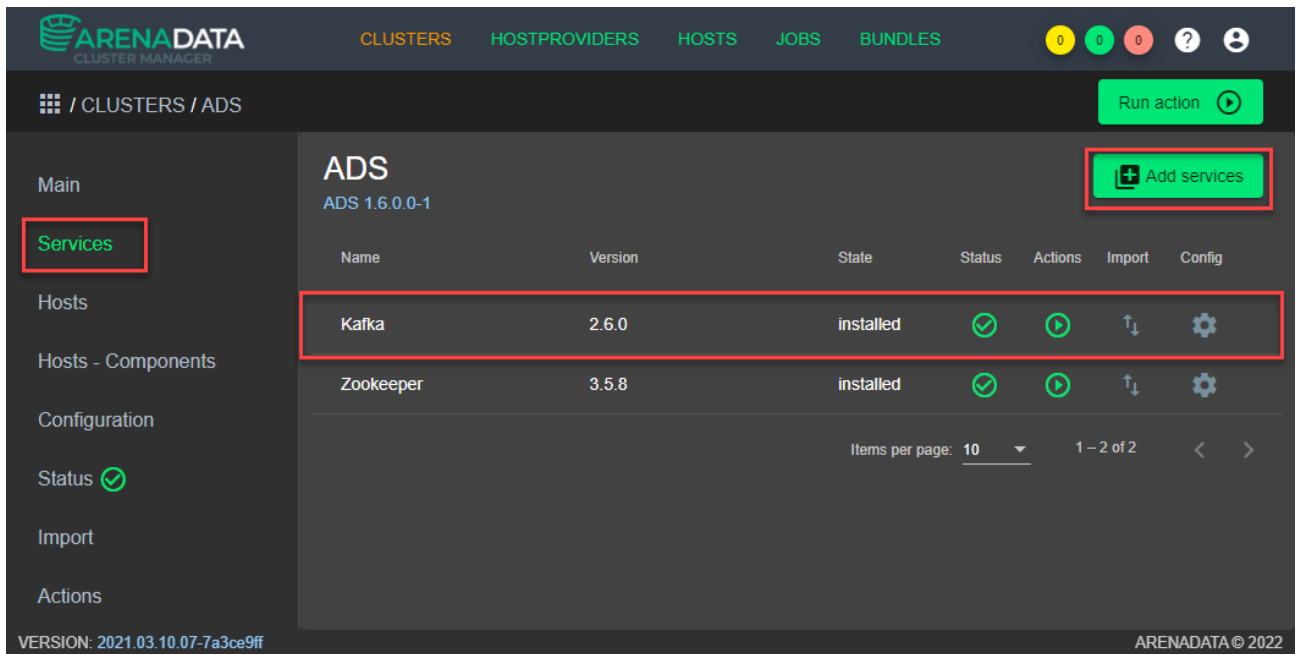


Рисунок - 4.5 Добавление через графический интерфейс ADCM сервисов в созданный кластер

3. В случае, если **Kafka** и **Zookeeper** разворачивается в одном кластере, необходимо добавить сервис **Zookeeper**.
4. В разделе **Hosts** графического интерфейса ADCM указать серверы созданного кластера, на которых будет развёрнуто ПО ADS (см. [Рисунок - 4.6](#)).

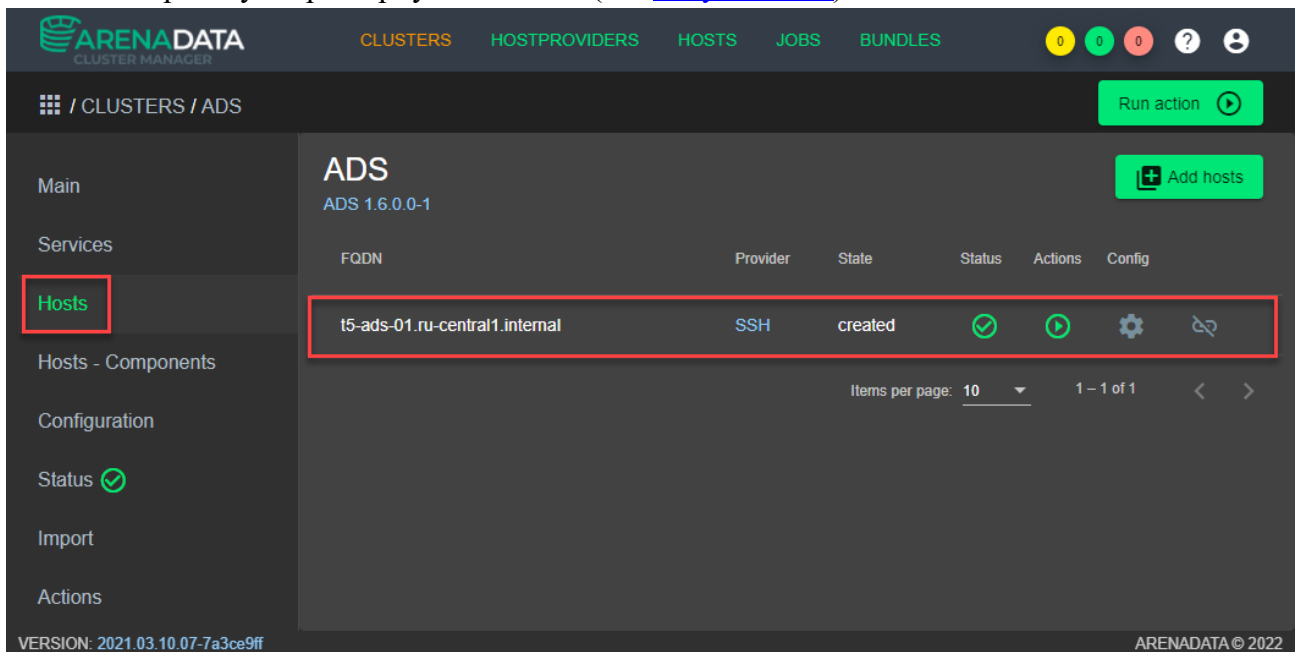


Рисунок - 4.6 Выбор через графический интерфейс ADCM серверов для развёртывания кластера ADS

5. В разделе *Hosts - Components* указать три узла (ноды) **Kafka** (см [Рисунок - 4.7](#)).

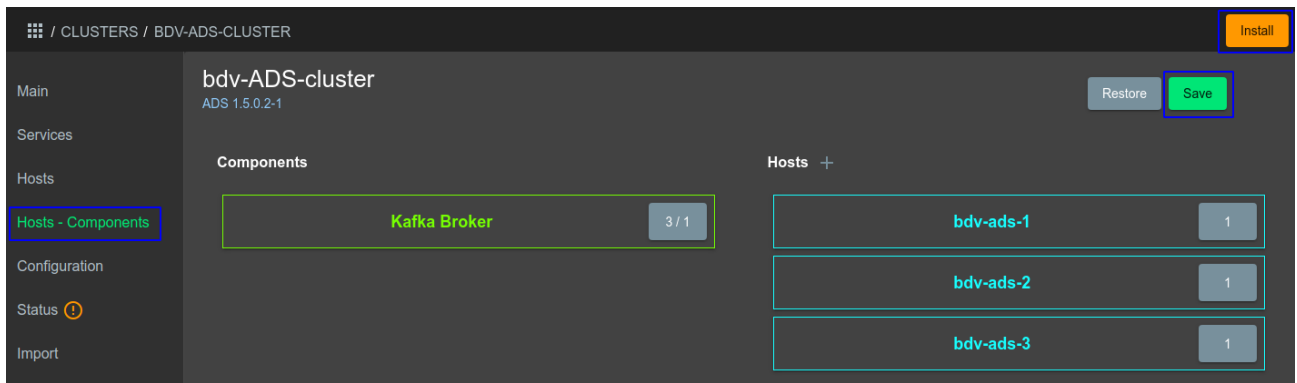


Рисунок - 4.7 Выбор через графический интерфейс ADCM узлов Kafka

6. Указать кластер *Zookeeper* в разделе **Import**, в случае если **Zookeeper** находится на другом кластере (см [Рисунок - 4.8](#)).

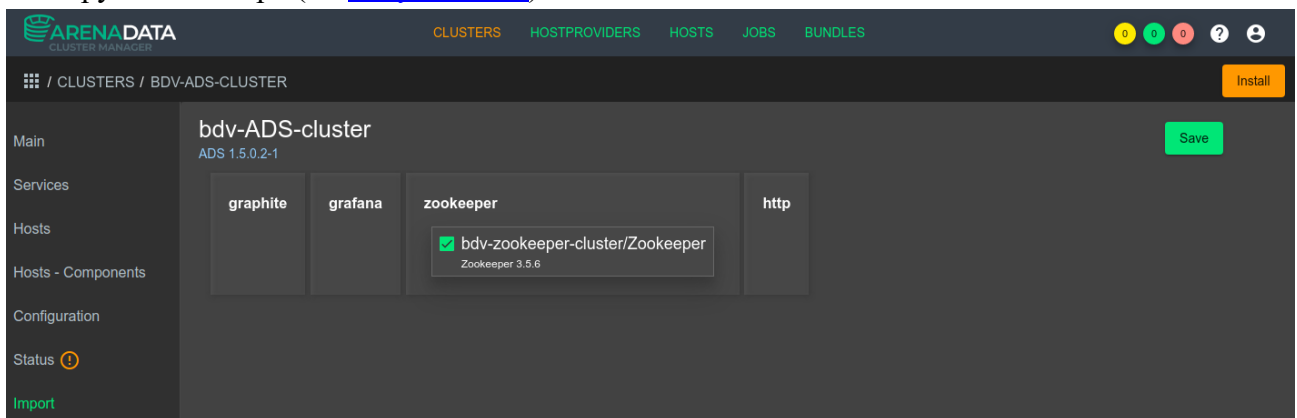


Рисунок - 4.8 Выбор через графический интерфейс ADCM кластера *Zookeeper* для импорта

7. Нажмите кнопку **Install**, чтобы запустить процесс установки. В окне «Дополнительные параметры» нажмите кнопку **Run**, чтобы выполнить установку (см [Рисунок - 4.9](#)).



Рисунок - 4.9 Запуск через графический интерфейс ADCM процесса установки

8. Проверьте, что установка завершена, для этого:
 - Проверьте лог-файлы *Zookeeper* по относительному пути:

`/var/log/zookeeper/`

- Проверьте лог-файл *Kafka* по относительному пути:

`/var/log/kafka/`

- Проверьте настройки подключения к кластеру **Zookeeper** с помощью сторонней

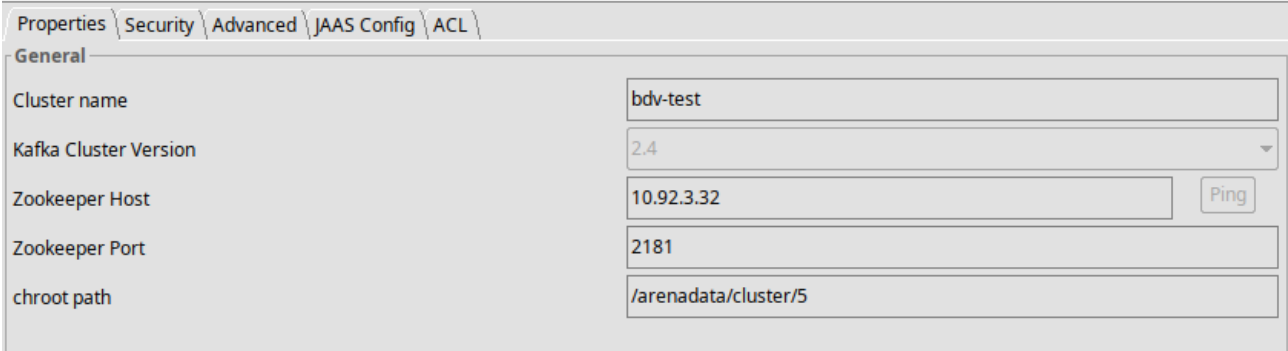
утилиты **KafkaTool** (см [Рисунок - 4.10](#)).

- Проверьте корректность разрешения имен серверов для автоматического определения bootstrap-серверов **Kafka**. При отсутствии DNS-севера добавьте в локальный **hosts** адреса **Kafka**.
- Определите путь **chroot path**, для этого выполните на любом сервере **Zookeeper** команду:

```
/usr/lib/zookeeper/bin/zkCli.sh
```

Далее, выполните команду:

```
ls /arenadata/cluster
```



Properties	Security	Advanced	JAAS Config	ACL
General				
Cluster name	bdv-test			
Kafka Cluster Version	2.4			
Zookeeper Host	10.92.3.32			Ping
Zookeeper Port	2181			
chroot path	/arenadata/cluster/5			

Рисунок - 4.10 Проверка через графический интерфейс ADCM настроек подключения к кластеру Zookeeper

При проверке, в данном руководстве, использовался графический интерфейс приложения Offset Explorer 2.1 (<https://www.kafkatool.com/download.html>).

4.1.29 Установка компонента сбора данных запросов и ответов

Витрины данных

Компонент сбора данных запросов и ответов Витрины данных реализован с целью проведения бизнес-мониторинга ИЭП процессов обработки запросов Типовым ПО «Витрина данных», как в целом, так и в части функционирования отдельных витрин для последующей передачи данных в СЦЛ.

4.1.29.1 Процесс установки

Общий процесс установки состоит из следующих действий:

1. Настройка логирования модулей.
2. Установка и настройка Vector.
3. Установка и настройка HaProxy.
4. Установка и настройка fluentbit.
5. Установка ClickHouse.

4.1.29.1.1 Настройка логирования модулей

На стороне модулей **СМЭВ4-адаптер**, **Модуль MPPR**, **BLOB-адаптер** и **Сервис формирования документов** необходимо настроить формирование логов в формате JSON.

Для этого необходимо в файле **logback.xml** включить **net.logstash.logback.encoder.LogstashEncoder**.

Пример logback.xml:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <configuration>
    <appender name="FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
      <file>logs/application.log</file>
      <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
        <!-- daily rollover -->
        <fileNamePattern>logs/application.%d{yyyy-MM-dd}.log</fileNamePattern>
        <!-- keep 30 days' worth of history capped at 3GB total size -->
        <maxHistory>30</maxHistory>
        <totalSizeCap>3GB</totalSizeCap>
      </rollingPolicy>
      <encoder class="net.logstash.logback.encoder.LogstashEncoder" />
    </appender>

    <root level="INFO">
      <appender-ref ref="FILE" />
    </root>
  </configuration>

```

[Подробная информация об encoder](#)

4.1.29.1.2 Установка и настройка Vector

Установка производится по [официальной документации Vector](#)

Настройка Vector:

Пример настройки source:

```

json_source:
  type: fluent
  address: 0.0.0.0:24226

```

Пример фильтрации сообщений, имеющих флаг `scl`:

```

scl_tags_filter:
  type: filter
  inputs:
    - json_source
  condition:
    type: "vrl"
    source: |-
      exists(.tags) && includes(array!(.tags), "TYPE_SCL")

```

Пример парсинга scl-сообщений:

```

scl_message_remap:
  type: remap
  inputs:
    - scl_tags_filter
  source: |-
    . = parse_json!(.message)

```

Пример отправки scl-сообщений в **Kafka**:

```
podd_agent_sink:
  type: kafka
  inputs:
    - scl_message_remap
  bootstrap_servers: kafka:9092
  topic: "<префикс>.scl.signal"
  acknowledgements: true
  compression: "gzip"
  encoding:
    codec: json
  healthcheck: true
```

4.1.29.1.3 Установка и настройка HaProxy

Установка производится по [официальной документации HaProxy](#)

Для настройки HaProxy в секции **backend** нужно перечислить список установленных инстансов **Vector**.

Пример файла **haproxy.cfg**:

```
global
  log 127.0.0.1 local2

  chroot /var/lib/haproxy
  pidfile /var/run/haproxy.pid
  maxconn 4000
  user haproxy
  group haproxy
  daemon

  stats socket /var/lib/haproxy/stats

defaults
  mode tcp
  log global
  retries 3

  maxconn 3000

listen stats
  bind 0.0.0.0:1936
  mode http
  stats enable
  stats uri /

frontend services
  bind 0.0.0.0:24226
  default_backend services
  mode tcp

backend services
  balance roundrobin
  mode tcp
  server vector01 vector-01:24226
  server vector02 vector-02:24226
```

4.1.29.1.4 Установка и настройка FluentBit

Установка производится по [официальной документации FluentBit](#).

Далее необходимо настроить FluentBit на чтение файлов с логами приложений.

Пример файла конфигурации **fluent-bit.conf**:

```
[SERVICE]
  flush          5
  daemon         off
  log_level      info
  parsers_file   parsers.conf
[INPUT]
  name tail
  path <путь до лог файла приложения>
  tag *
  parser json
[OUTPUT]
  name forward
  match *
  host haproxy
  port 24226
```

Пример файла `parsers.conf`:

```
[PARSER]
  Name          json
  Format        json
```

На этом настройка fluentbit завершена.

4.1.29.1.4.1 Включение / выключение отправки сообщений в СЦЛ

Отправка логов в СЦЛ осуществляется автоматически после корректной настройки компонента.

Для выключения отправки логов можно закомментировать блок `podd_agent_sink` отправки сообщений в Kafka в настройках Vector.

4.1.29.1.5 Установка и настройка ClickHouse

Установка производится по [официальной документации ClickHouse](#)

Пример задания конфигурационных настроек:

```
clickhouse_default_config:
clickhouse:
  logger:
    level: trace
    log: /var/log/clickhouse-server/clickhouse-server.log
    errorlog: /var/log/clickhouse-server/clickhouse-server.err.log
    size: 1000M
    count: 10
  http_port: 8123
  tcp_port: 9000
  listen_host: 0.0.0.0
  max_connections: 4096
  keep_alive_timeout: 3
  user_directories:
    users_xml:
      path: users.xml
    local_directory:
      path: "{{ clickhouse_root_data_folder }}/access/"
      path: "{{ clickhouse_root_data_folder | add_slash }}"
```

4.2 Установка ПО конфигурации лайт

Внимание:

Перед установкой программы необходимо обязательно выполнить предварительные действия по настройке (см. раздел [Предварительные действия](#)).

Состав компонентов дистрибутива и номер версии программы приведены в разделе [Состав компонентов в дистрибутиве](#) документа «Техническое описание программы Компонента «Витрина данных»».

Требования к серверному оборудованию, телекоммуникационному оборудованию и каналам связи приведены в [Раздел 1](#) документа «Техническое описание программы Компонента «Витрина данных»».

4.2.1 Настройка конфигурационного файла

Чтобы запустить процесс установки программы с помощью Ansible, необходимо настроить конфигурационный файл. Для этого выполните следующие действия:

1. Переименовать файл `custom.example.yml` расположенный в папке `ansible/group_vars/` в `custom.yml`. Для этого выполните команду:

```
cp -n ansible/group_vars/custom.example.yml ansible/group_vars/custom.yml
```

2. В файле `custom.yml` указать корректные значения для следующих переменных:
 - `server_ip` - адреса сервера. Укажите IP-адрес сервера, на который будет установлена программа. Например:

```
server_ip: "172.16.10.59"
```

- `server_user_name` - имя пользователя операционной системы. Укажите имя пользователя операционной системы сервера, под которым будет производиться установка программы (см. раздел `datamart_user_lite`), например:

```
server_user_name: datamart
```

- `podd_kafka_topic_prefix` - префикс перед именем топиков для СМЭВ4-агента. Например:

Внимание:

В качестве префикса рекомендуется использовать мнемонику витрины. После определения параметра префикса следует обязательно ставить символ `.` (точка)! Пример:

```
podd_kafka_topic_prefix: "prod_vitrina98."
```

4.2.2 Установка программы

Для установки программы выполните команду:

```
docker-ansible-cmd ansible-playbook -i hosts install.yml
```

Начнется процесс установки программы (см. [Рисунок - 4.11](#)):

```
skipping: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
TASK [grafana : Import dashboard from json file] *****
changed: [stand] => (item={'path': 'node_exporter_full.json'})
changed: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
PLAY [Post install steps] *****
TASK [Gathering Facts] *****
ok: [stand]
TASK [Get status of csv-uploader] *****
ok: [stand]
TASK [Restart csv-uploader] *****
changed: [stand]
TASK [Check status of csv-uploader] *****
FAILED - RETRYING: Check status of csv-uploader (6 retries left).
ok: [stand]
PLAY RECAP *****
stand : ok=91  changed=44  unreachable=0  failed=0  skipped=4  rescued=0  ignored=0
[centos@t5-one-03 ~]$
```

Рисунок - 4.11 Процесс установки

Установка программы завершена. При успешной установке параметр `failed` должен иметь значение - `0` (см. [Рисунок - 4.11](#)).

Это значит, что все компоненты программы установлены, а необходимые взаимосвязи между ними настроены корректно.

После установки программы следует провести ее проверку.

4.3 Установка системы мониторинга

Для мониторинга состояния работы Компонент «Витрина данных» используется связка Grafana + Prometheus.

Prometheus — система мониторинга, обладающая возможностями тонкой настройки метрик. Prometheus используется для отслеживания состояния работы компонентов системы на низком уровне.

Grafana — инструмент с открытым исходным кодом для визуализации данных из различных систем сбора статистики. Grafana используется для представления в графическом виде временных рядов и текстовых данных.

Для Grafana и Prometheus доступны установки как на Bare metal, так и под Docker.

Примечание:
Описание настроек системы мониторинга приведено в разделе [Настройка сервиса мониторинга](#) документа «Руководство администратора Компонент «Витрина данных»».

4.3.1 Установка Prometheus на Bare metal

4.3.1.1 Подготовка сервера

Перед установкой нужно настроить параметры сервера, необходимые для правильно работы системы.

1. Установить пакеты, нужные для работы:

- **wget** - для загрузки файлов;
- **tar** - для распаковки архивов.

В зависимости от системы, команды будут отличаться.

на РЕД ОС

```
yum updateinfo  
yum install wget tar
```

на Ubuntu

```
apt update  
apt install wget tar
```

2. Проверить, что установлен нужный часовой пояс, описание настройки часового пояса приведено в разделе [Выбор часового пояса](#).
3. На фаерволе, при его использовании, необходимо открыть порт TCP 9090 — http для сервера Prometheus.

Используя IPtables открыть порт командой:

```
iptables -I INPUT -p tcp --match multiport --dports 9090 -j ACCEPT
```

Сохранить правила с помощью iptables-persistent:

на РЕД ОС

```
service iptables save
```

на Ubuntu

```
apt install iptables-persistent  
netfilter-persistent save
```

4.3.1.2 Установка Prometheus

Prometheus не устанавливается из репозитория и имеет не простой процесс установки.

Необходимо скачать исходник, создать пользователя, вручную скопировать нужные файлы, назначить права и создать юнит для автозапуска.

4.3.1.2.1 Загрузка

Для загрузки нужно перейти на [официальную страницу загрузки](#), скопировать ссылку на пакет для Linux (желательно, использовать версию LTS) и загрузить Prometheus.

Примечание:

Если система вернет ошибку, необходимо установить пакет wget.

4.3.1.2.2 Установка (копирование файлов)

После скачивания архив Prometheus, необходимо его распаковать и скопировать содержимое по разным каталогам.

1. Создать каталоги, в которые скопировать файлы для Prometheus командой:

```
mkdir /etc/prometheus /var/lib/prometheus
```

2. Распаковать архив командой:

```
tar -zxf prometheus-*.linux-amd64.tar.gz
```

3. Перейти в каталог с распакованными файлами:

```
cd prometheus-*.linux-amd64
```

4. Распределить файлы по каталогам:

```
cp prometheus promtool /usr/local/bin/  
cp -r console_libraries consoles prometheus.yml /etc/prometheus
```

5. Выйти из каталога и удалить исходник:

```
cd .. && rm -rf prometheus-*.linux-amd64/ && rm -f prometheus-*.linux-amd64.tar.gz
```

4.3.1.2.3 Назначение прав

1. Создать пользователя, который будет запускать систему мониторинга:

```
useradd --no-create-home --shell /bin/false prometheus
```

Примечание:

Данная команда создает пользователя Prometheus без домашней директории и без возможности входа в консоль сервера.

2. Задать владельца для каталогов, которые были созданы ранее:

```
chown -R prometheus:prometheus /etc/prometheus /var/lib/prometheus
```

3. Задать владельца для скопированных файлов:

```
chown prometheus:prometheus /usr/local/bin/{prometheus,promtool}
```

4.3.1.2.4 Запуск и проверка

1. Запустить Prometheus от одноименного пользователя командой:

```
sudo -u prometheus /usr/local/bin/prometheus --config.file  
/etc/prometheus/prometheus.yml --storage.tsdb.path /var/lib/prometheus/ --  
web.console.templates=/etc/prometheus/consoles --  
web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries
```

Система выведет в консоль лог запуска с сообщением в конце:

```
level=info ts=2019-08-07T07:39:06.849Z caller=main.go:621 msg="Server is ready to  
receive web requests."
```

2. В браузере набрать адрес: <http://<IP-адрес сервера>:9090> — в случае успешной установки загрузится консоль Prometheus.

4.3.1.2.5 Автозапуск

Для настройки автоматического старта Prometheus нужно создать новый юнит в systemd.

1. Открыть консоль сервера, прервать работу Prometheus с помощью комбинации Ctrl + C и создать файл `prometheus.service`:

```
vi /etc/systemd/system/prometheus.service  
  
[Unit]  
Description=Prometheus Service  
Documentation=https://prometheus.io/docs/introduction/overview/  
After=network.target  
  
[Service]  
User=prometheus  
Group=prometheus  
Type=simple  
ExecStart=/usr/local/bin/prometheus ‹  
--config.file /etc/prometheus/prometheus.yml ‹  
--storage.tsdb.path /var/lib/prometheus/ ‹  
--web.console.templates=/etc/prometheus/consoles ‹  
--web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries
```

```
ExecReload=/bin/kill -HUP $MAINPID
Restart=on-failure
```

```
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

2. Разрешить автозапуск:

```
systemctl enable prometheus
```

3. Запустить службу:

```
systemctl start prometheus
```

4. Проверить корректность запуска:

```
systemctl status prometheus
```

4.3.2 Установка Grafana на Bare metal

Установка на РЕД ОС

1. Создать файл конфигурации репозитория:

```
vi /etc/yum.repos.d/grafana.repo

[grafana]
name=grafana
baseurl=https://packages.grafana.com/oss/rpm
repo_gpgcheck=1
enabled=1
gpgcheck=1
gpgkey=https://packages.grafana.com/gpg.key
sslverify=1
sslcacert=/etc/pki/tls/certs/ca-bundle.crt
```

2. Установить Grafana командой:

```
yum install grafana
```

3. На вопросы системы, задаваемые в процессе установки нужно будет выбирать ответ: **Y**.

Установка на Ubuntu

1. Добавить репозиторий командой:

```
add-apt-repository "deb https://packages.grafana.com/oss/deb stable main"
```

2. Установить ключ для проверки подлинности репозитория Grafana:

```
wget -q -O - https://packages.grafana.com/gpg.key | apt-key add -
```

3. Обновить список портов:

```
apt update
```

4. Установить Grafana:

```
apt install grafana
```

5. На вопросы системы, задаваемые в процессе установки нужно будет выбирать ответ: **Y**.

4.3.2.1 Настройка брэндмауэра

По умолчанию, Grafana работает на порту 3000.

Для возможности подключиться к серверу нужно открыть данный порт командой:

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 3000 -j ACCEPT
```

Сохранить правила с помощью iptables-persistent:

на РЕД ОС

```
service iptables save
```

на Ubuntu

```
netfilter-persistent save
```

Примечание:

Если при вводе второй команды система выдаст ошибку, нужно установить пакет командой `apt install iptables-persistent`.

4.3.2.2 Запуск Grafana

Разрешить автозапуск командой:

```
systemctl enable grafana-server
```

Запуск сервиса:

```
systemctl start grafana-server
```

4.3.3 Установка Prometheus и Grafana в Docker

Для этого варианта установки необходимо установить Docker.

Описание установки Docker приведено в разделе `docker_install`.

Для того чтобы установить Prometheus и Grafana необходимо создать файл `docker-compose.yml` со следующим содержанием:

```
version: '3.3'

networks:
  monitoring:
    driver: bridge

volumes:
  prometheus_data: {}

services:
  grafana:
    image: grafana/grafana-enterprise
    container_name: grafana
    restart: unless-stopped
    ports:
      - 3000:3000
  prometheus:
    image: prom/prometheus:latest
    container_name: prometheus
    restart: unless-stopped
    volumes:
      - ./prometheus.yml:/etc/prometheus/prometheus.yml
      - prometheus_data:/prometheus
    command:
      - '--config.file=/etc/prometheus/prometheus.yml'
      - '--storage.tsdb.path=/prometheus'
      - '--web.console.libraries=/etc/prometheus/console_libraries'
      - '--web.console.templates=/etc/prometheus/consoles'
```

```
- '--web.enable-lifecycle'  
ports:  
- 9090:9090  
networks:  
- monitoring
```

В примере выше указан путь к корневой папке с которой будет запущен docker-compose файл.

Для Prometheus необходимо указать папку в которой будет располагаться файл конфигурации `prometheus.yml`. Пример файла приведен в разделе [Настройка конфигурационного файла Prometheus](#).

После этого нужно вернуться на уровень выше, где находится файл `docker-compose.yml` и выполнить установку командой:

```
docker-compose up -d
```

После установки Prometheus будет доступен по адресу <http://ip:9090>

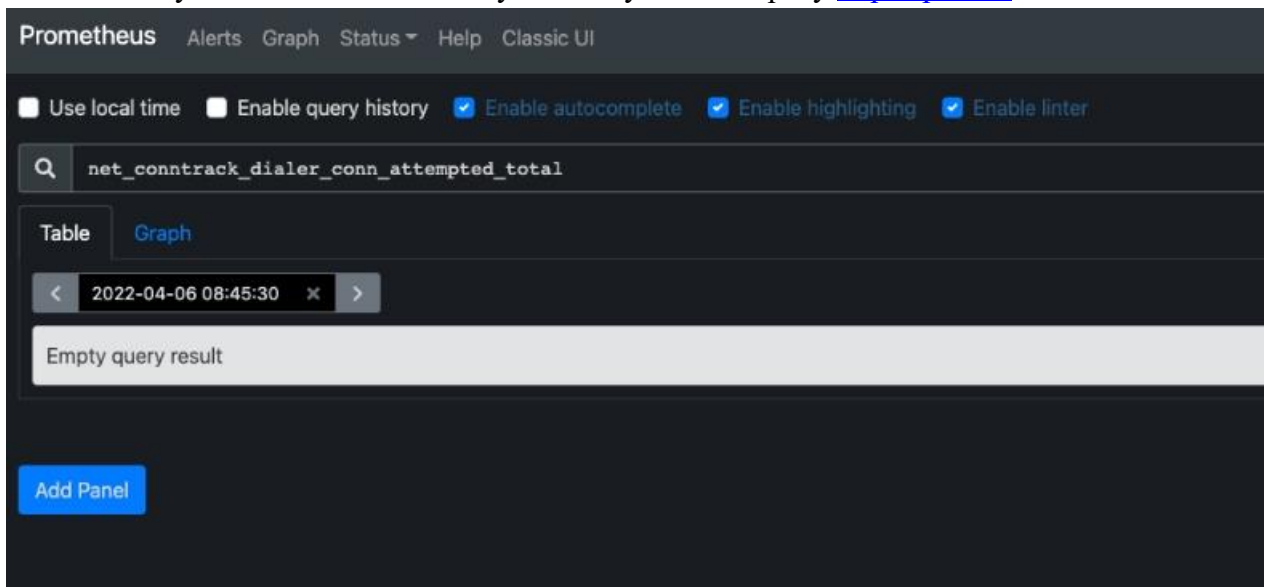


Рисунок - 4.12 Доступ Prometheus

Веб интерфейс Grafana будет доступен по адресу <http://ip:3000>.

Для авторизации необходимо ввести логин `viewer` и пароль `viewer`.

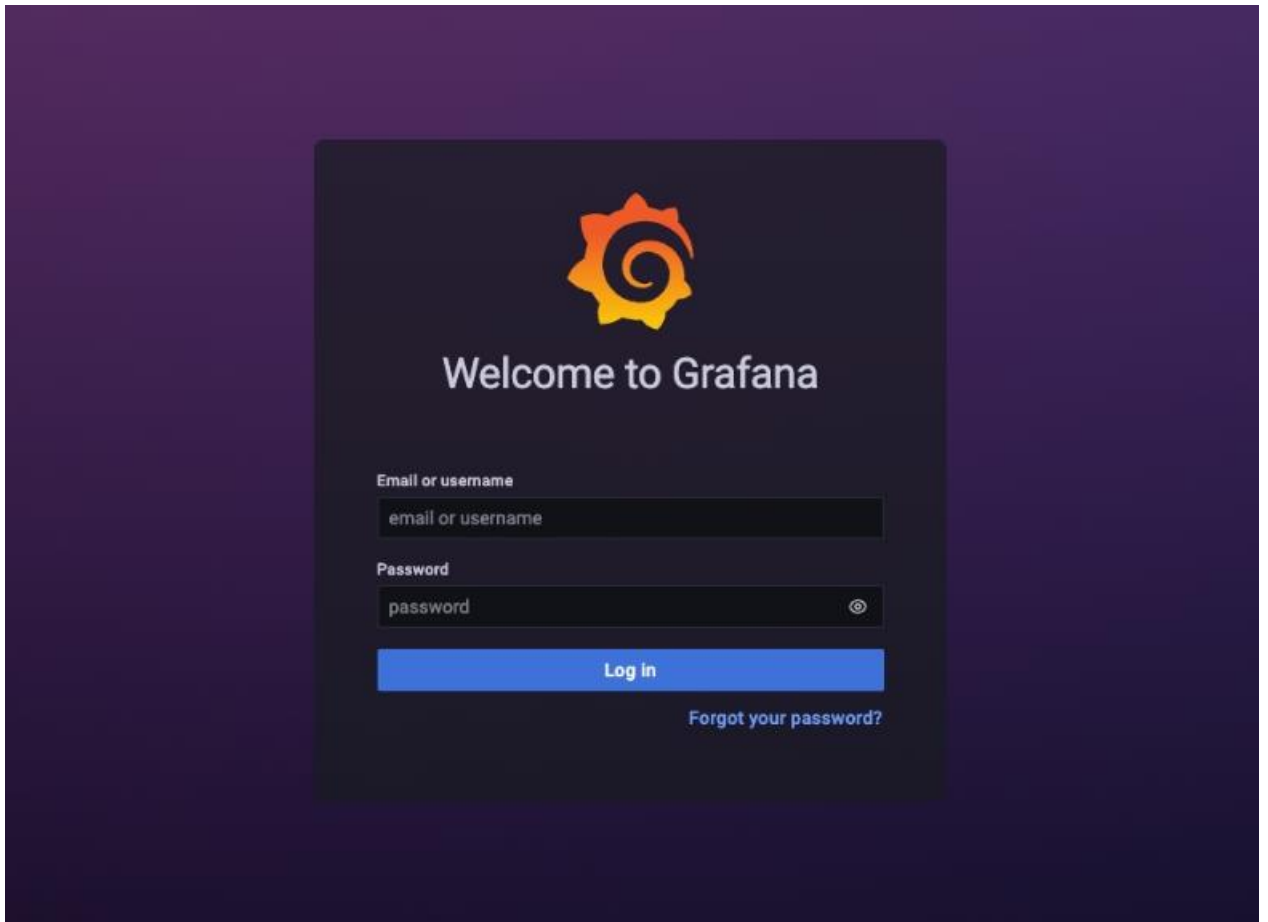


Рисунок - 4.13 Авторизация в Grafana

5 ПРОВЕРКА ПРОГРАММЫ

5.1 Проверка ПО конфигурации Стандарт

Процесс установки программы описан в разделе [Установка ПО конфигурации Стандарт](#).

5.1.1 Проверка Arenadata Cluster Manager (ADCM)

Внимание:

Проверка Arenadata Cluster Manager (ADCM) осуществляется только при условии установки РЕД ОС 7.2

Arenadata Cluster Manager (ADCM), при успешной установке, должен быть доступен по адресу http://<ip_address_of_server>:8000.

Для авторизации используйте следующие данные:

- логин: **admin**;
- пароль: **admin**.

5.1.2 Проверка Arenadata Streaming (ADS)

Внимание:

Проверка Arenadata Streaming (ADS) осуществляется только при условии установки РЕД ОС 7.2

5.1.2.1 Проверка сервиса Zookeeper

Проверка сервиса **Zookeeper** осуществляется через графический пользовательский интерфейс Arenadata Cluster Manager (ADCM). Чтобы выполнить проверку, выполните следующие действия:

1. Выберите кластер **ADS**, для этого откройте вкладку **Cluster-ADB**.
2. На вкладке **Services** для сервиса **Zookeeper**, в поле **Actions** нажмите кнопку **Run action** и выберите **Check**.

5.1.2.2 Проверка сервиса Apache Kafka

Проверка сервиса **Apache Kafka** осуществляется через графический пользовательский интерфейс Arenadata Cluster Manager (ADCM). Чтобы выполнить проверку, выполните следующие действия:

1. Выберите кластер **ADS**, для этого откройте вкладку **Cluster-ADB**.
2. На вкладке **Services** для сервиса **Apache Kafka**, в поле **Actions** нажмите кнопку **Run action** и выберите **Check**.

5.1.3 Проверка ProStore

Проверка ПО **ProStore** осуществляется путём отправки SQL-запросов к **ProStore** через клиентское JDBC-подключение и сопоставления ожидаемого эталонного и полученного результатов.

Проверка осуществляется согласно следующим этапам:

1. Создать Витрину в **ProStore** с помощью SQL-запроса:

```
CREATE DATABASE <имя несуществующей логической базы>, например,  
CREATE DATABASE testdb;
```

2. Создать таблицу в **ProStore** со всеми типами колонок с помощью SQL-запроса:

```
CREATE TABLE <имя логической базы из п.1>.all_types (
- id int not null,
- double_col double,
- float_col float,
- char_col varchar(36),
- boolean_col boolean,
- int_col int not null,
- bigint_col bigint,
- date_col date,
- timestamp_col timestamp,
- primary key (id)
- )
- distributed by (id)
```

3. Проверить существование и структуру созданной таблицы в **ProStore** с помощью SQL-запросов:

```
select %* from <имя логической базы из п.1>.all_types
DATASOURCE_TYPE='ADG'
```

```
select %* from <имя логической базы из п.1>.all_types
DATASOURCE_TYPE='ADQM'
```

```
select %* from <имя логической базы из п.1>.all_types
DATASOURCE_TYPE='ADB'
```

4. Удалить таблицу со всеми типами колонок из **ProStore** с помощью SQL-запроса:

```
DROP TABLE <имя логической базы из п.1>.all_types
```

5. Удалить Витрину с помощью SQL-запроса:

```
DROP DATABASE <имя логической базы из п.1>.
```

Внимание:

Наличие сообщений об ошибках, а также отличие получаемых состояний **ProStore** на различных этапах проверки от ожидаемых состояний является индикатором неуспешного прохождения проверки.

5.1.4 Проверка СМЭВ QL Сервера

5.1.4.1 Проверки и валидации

Валидации запускаются либо на все объекты данного типа (указать **all**), либо только на указанные, в том числе через запятую.

Доступность источников проверяется командой:

```
./smevql test source <all | source-name>
```

Валидность моделей проверяется командой:

```
./smevql test model <all | model-name>
```

5.1.5 Проверка СМЭВ3-адаптера

5.1.5.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ3-адаптер** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.6 Проверка СМЭВ4-адаптера - Модуля исполнения запросов

5.1.6.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль исполнения запросов** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.7 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля MPPR

5.1.7.1 Проверка модуля

Для проверки **СМЭВ4-адаптера - Модуль MPPR** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.8 Проверка СМЭВ4-адаптера - Модуля MPPW

5.1.8.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPW** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.9 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля импорта данных табличных параметров

5.1.9.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер – Модуль импорта данных табличных параметров** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.10 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля группировки данных табличных параметров

5.1.10.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер – Модуль группировки данных табличных параметров** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.

- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.11 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуль дефрагментации чанков табличных параметров

5.1.11.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.12 Проверка модуля группировки чанков репликации

5.1.12.1 Проверка модуля

Для проверки **Модуля группировки чанков репликации** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.13 Проверка DATA-uploader – Модуля исполнения асинхронных заданий

5.1.13.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **DATA-Uploader** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.14 Проверка REST-uploader – Модуля асинхронной загрузки данных из сторонних источников

5.1.14.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **REST-uploader** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.15 Проверка СМЭВ4-адаптера – Модуля подписки

5.1.15.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **СМЭВ4-адаптер - Модуль подписки** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.16 Проверка VLOB-адаптера

5.1.16.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **Vlob-адаптер** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.17 Проверка Сервиса формирования документов

5.1.17.1 Проверка модуля

Для проверки модуля **Сервис Формирования документов** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например:

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа:

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.19 Проверка Backup manager

5.1.19.1 Проверка модуля

Для проверки **Backup manager** необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

5.1.20 Проверка REST-адаптер

Проверить удалённое подключение с помощью HTTP-запроса:

```
curl localhost:8080
```

В случае успешной установки ответ будет следующим:

```
{"timestamp":"2021-03-15T10:22:57.325+0000","status":404,"error":"Not Found","message":"","path":"/"}%
```

5.1.21 Проверка Counter-provider - Сервиса генерации уникального номера

5.1.21.1 Проверка модуля

Для проверки Сервиса генерации уникального номера необходимо выполнить запрос к сервису:

```
curl -s IP:Port/metrics | grep '^liveness '
```

где,

- **IP** - адрес сервера.
- **Port** - адрес сервера.
- **liveness** - параметр проверки работоспособности модуля.

Например

```
curl -s http://172.16.10.67:9837/metrics | grep '^liveness '
```

Пример успешного ответа

```
liveness 1.0
```

Ответ **1** означает корректную работу модуля.

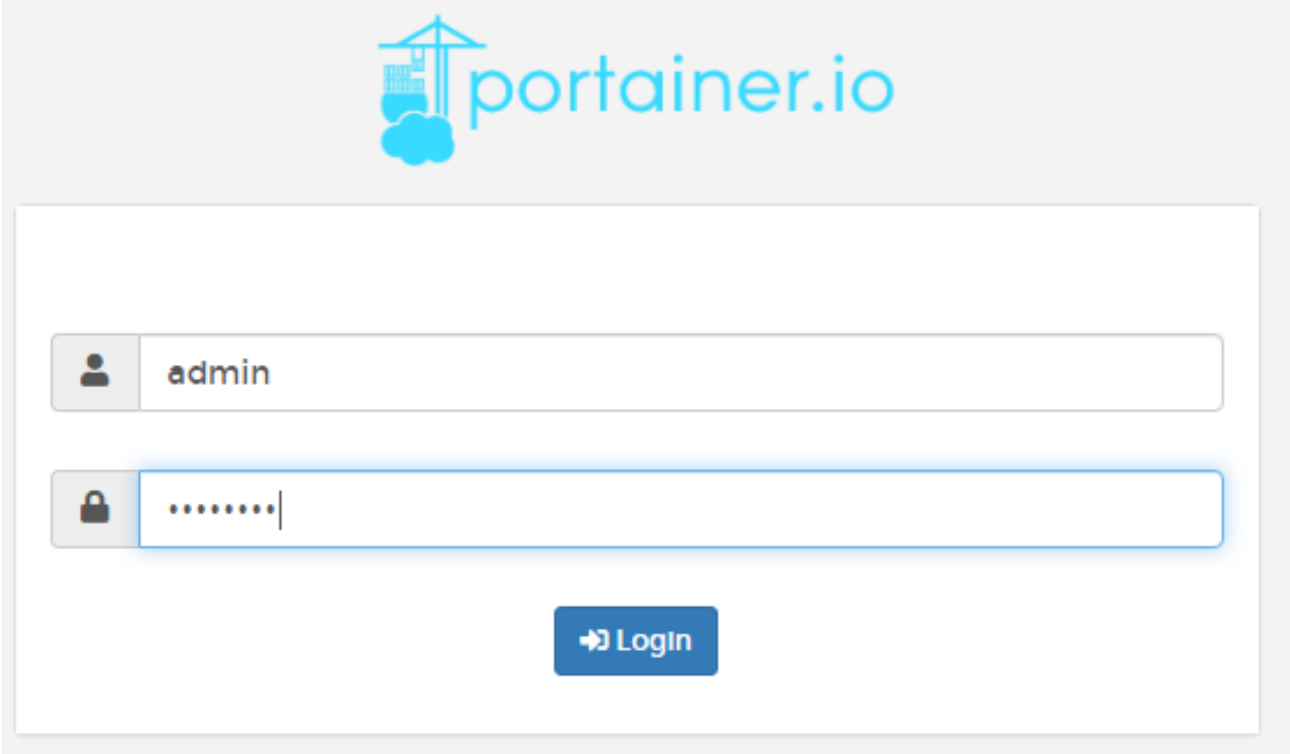
5.2 Проверка ПО конфигурации Лайт

Процесс установки программы описан в разделе [Установка ПО конфигурации лайт](#).

Для проверки установки программы следует выполнить следующие действия:

1. Открыть в браузере web-интерфейс **Portainer** для управления docker-контейнерами по адресу **IP:9000**, где
 - **IP** - адрес сервера.
 - **9000** - порт сервера.
2. Введите логин и пароль администратора Portainer. По умолчанию - **admin/ LongPassword**

(см. [Рисунок - 5.1](#)).



The image shows the login page of Portainer.io. At the top, there is a logo consisting of a stylized crane and the text 'portainer.io'. Below the logo, there is a white rectangular area containing the login form. The form has two input fields: the first one contains the text 'admin' and has a user icon on the left; the second one contains a series of dots representing a password and has a lock icon on the left. Below these fields is a blue button with a right-pointing arrow and the text 'Login'.

Рисунок - 5.1 Авторизация в Portainer

3. Чтобы определить и автоматически настроить локальную среду нажмите значок **Get Started** (см. [Рисунок - 5.2](#)).

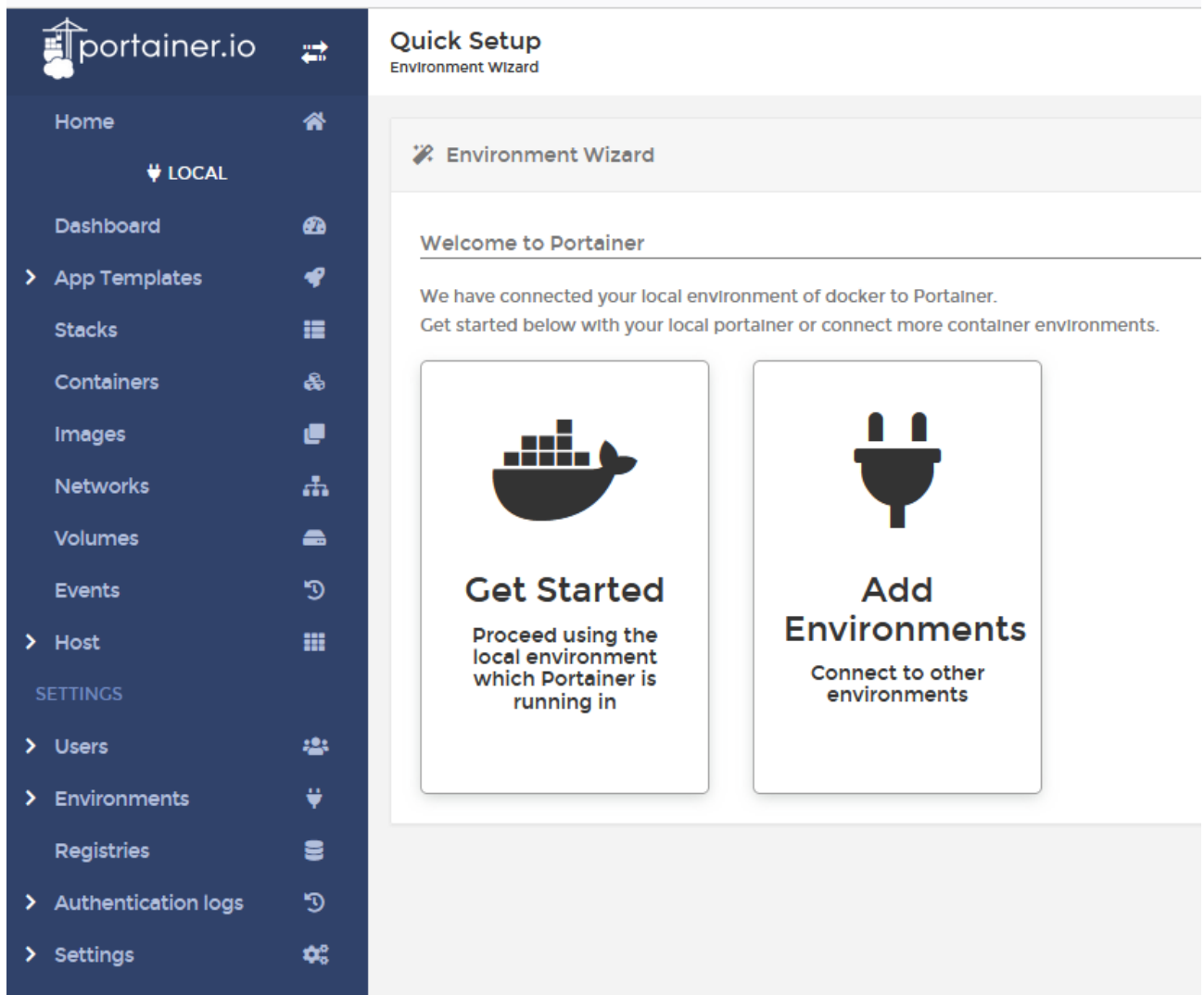


Рисунок - 5.2 Окно «Quick Setup»

4. На главной странице нажмите ссылку **local** (см. [Рисунок - 5.3](#)).

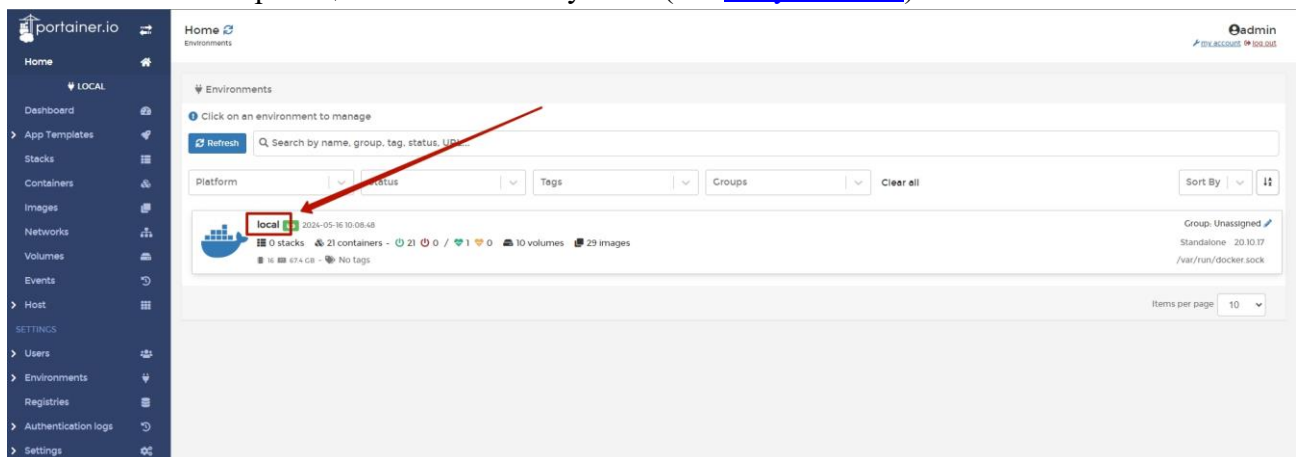


Рисунок - 5.3 Окно «Home»

5. Нажмите значок **Containers** (см. [Рисунок - 5.4](#)).

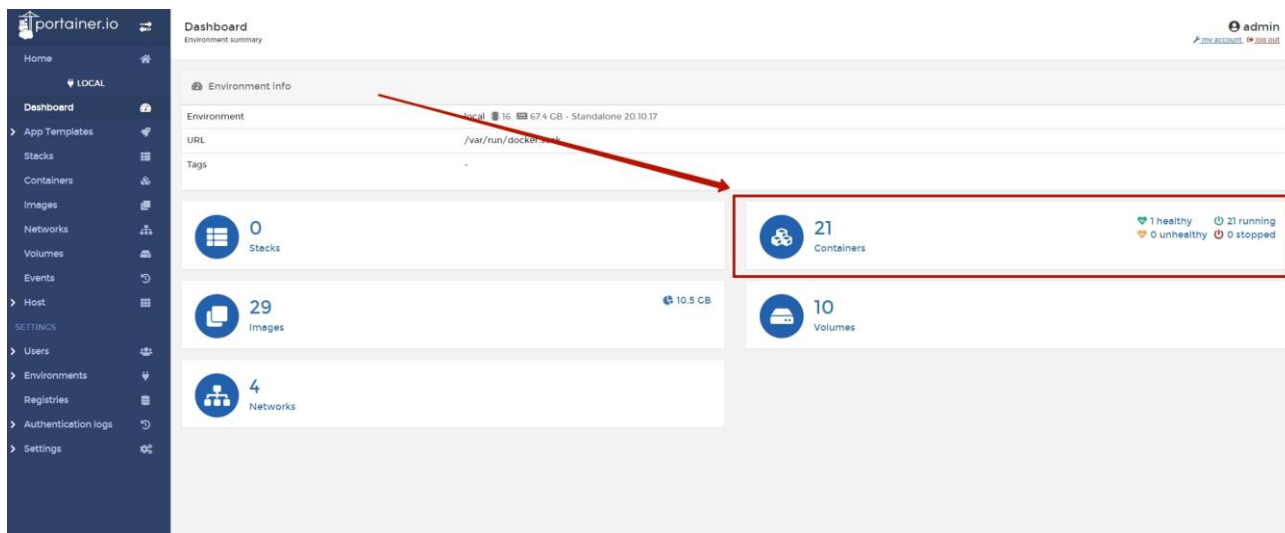


Рисунок - 5.4 Окно «Containers»

6. В разделе **Container list** сверить наличие компонентов со списком компонентов дистрибутива программы, приведенных в [Состав компонентов в дистрибутиве](#) документа «Техническое описание программы Компонента «Витрина данных»».
7. Подключиться к программе по SSH (например, через [Putty](#)). Выполнить запрос, согласно приведенному примеру ниже.

Пример запроса

```
curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"requestId": "797de19a-54e2-4c9c-af6e-a9ee312230b5", "datamartMnemonic": "base01", "sql": "CHECK_VERSIONS()"}' http://0.0.0.0:9090/query/execute
```

Пример успешного ответа (см. [Рисунок - 5.5](#)).

```
[datamart@t5-one-03 ~]$ curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"requestId": "797de19a-54e2-4c9c-af6e-a9ee312230b5", "datamartMnemonic": "base01", "sql": "CHECK_VERSIONS()"}' http://0.0.0.0:9090/query/execute
{"requestId": "797de19a-54e2-4c9c-af6e-a9ee312230b5", "result": [{"component_name": "query-execution-core", "version": "5.1.0"}, {"component_name": "adp instance", "version": "PostgreSQL 13.4 on x86_64-pc-linux-gnu, compiled by gcc (GCC) 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-44), 64-bit"}, {"component_name": "kafka-postgres connector reader", "version": "0.1.4"}, {"component_name": "kafka-postgres connector writer", "version": "0.1.4"}, {"component_name": "status-monitor", "version": "5.1.0"}], "metadata": [{"name": "component_name", "systemMetadata": null, "type": "VARCHAR", "size": null}, {"name": "version", "systemMetadata": null, "type": "VARCHAR", "size": null}], "timeZone": "Europe/Moscow", "empty": false}
[datamart@t5-one-03 ~]$ curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"requestId": "797de19a-54e2-4c9c-af6e-a9ee312230b5", "datamartMnemonic": "base01", "sql": "CHECK_VERSIONS()"}' http://0.0.0.0:9090/query/execute
{"requestId": "797de19a-54e2-4c9c-af6e-a9ee312230b5", "result": [{"component_name": "query-execution-core", "version": "5.1.0"}, {"component_name": "adp instance", "version": "PostgreSQL 13.4 on x86_64-pc-linux-gnu, compiled by gcc (GCC) 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-44), 64-bit"}, {"component_name": "kafka-postgres connector reader", "version": "0.1.4"}, {"component_name": "kafka-postgres connector writer", "version": "0.1.4"}, {"component_name": "status-monitor", "version": "5.1.0"}], "metadata": [{"name": "component_name", "systemMetadata": null, "type": "VARCHAR", "size": null}, {"name": "version", "systemMetadata": null, "type": "VARCHAR", "size": null}], "timeZone": "Europe/Moscow", "empty": false}
[datamart@t5-one-03 ~]$
```

Рисунок - 5.5 Проверка подключения к базе данных Prostore

8. Подключиться к Grafana.

Для этого следует перейти по адресу: <http://<имя сервера>:3000> и выполнить авторизацию (указаны значения по умолчанию):

- логин: admin;
- пароль: admin.

Проверить, что показатели Healthcheck Leaviness и Readiness (дашборд Lite) работают (индикатор зеленого цвета).

9. Просмотреть лог-файл установки (ansible/ansible.log). Лог-файл не должен содержать записей с ошибками установки.

6 ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

6.1 Обновление ПО конфигурации Стандарт

Для обновления версии ПО нужно обновить файлы компонентов, полученные из дистрибутива новой версии программы.

Все настройки программы (адреса серверов, порты и т.д.) останутся без изменений.

6.2 Обновление ПО конфигурации Лайт

Внимание:

Перед началом обновления выполните резервное копирование!

6.2.1 Обновление с версии 1.0.0 до версии 1.0.1

Внимание:

Данное обновление предусмотрено только для перехода с версии программы 1.0.0 до версии 1.0.1.

Чтобы обновить программу необходимо выполнить следующие действия (подробная инструкция по обновлению ниже):

1. Выполнить резервное копирование.
2. Скопировать архив с обновлением программы на сервер.
3. Распаковать архив с обновлением.
4. Запустить процесс обновления.
5. Проверить, что обновление прошло успешно.

6.2.1.1 Резервное копирование

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел `datamart_user_lite`).

Для того чтобы выполнить резервное копирование создайте архив текущей версии с указанием актуальной даты копирования.

Например:

```
tar -czvf dtm-lite-2022-01-17.tgz ansible/ images/ jdbc/ rpms/
```

6.2.1.2 Копирование архива с обновлением программы на сервер

Для загрузки на сервер архива с файлами обновления программы используйте SFTP-клиент (например, WinSCP или Filezilla).

Для авторизации используйте логин и пароль учетной записи администратора **datamart** созданной при установке ОС (см. раздел `datamart_user_lite`).

1. Подключитесь по SSH к серверу (см. раздел `ssh_connect`), используя логин и пароль учетной записи администратора.
2. Загрузите файл с архивом в домашнюю директорию пользователя **datamart** командой:

```
mv ~/dtm-lite-1.0.1.tgz /home/datamart/
```

где,

- `dtm-lite-1.0.1.tgz` - название архива программы.
- `datamart` - имя пользователя.

6.2.1.3 Распаковка архива с обновлением

Внимание:

Перед тем как выполнить разархивирование рекомендуется просмотреть/скопировать значения переменных (IP-адрес сервера, префикс и т.д.), которые использовались в предыдущей версии программы в файле `ansible/group_vars/all/main.yml`. После распаковки архива с обновлением программы данные из этого файла будут удалены.

Чтобы распаковать архив, выполните команду:

```
tar -xzvf dtm-lite-1.0.1.tgz
```

6.2.1.4 Процесс обновления программы

Чтобы запустить процесс обновления программы с помощью Ansible, необходимо выполнить следующие действия:

1. Переименовать файл `custom.example.yml` расположенный в папке `ansible/group_vars/` в `custom.yml`. Для этого выполните команду:

```
cp -n ansible/group_vars/custom.example.yml ansible/group_vars/custom.yml
```

2. В файле `custom.yml` указать корректные значения для следующих переменных:

- `server_ip` - адреса сервера. Укажите IP-адрес сервера, на который будет установлено обновление программы. Например:

```
server_ip: "172.16.10.59"
```

- `server_user_name` - имя пользователя операционной системы. Укажите имя пользователя операционной системы сервера, под которым устанавливается обновление (см. раздел `datamart_user_lite`), например:

```
server_user_name: datamart
```

- `podd_kafka_topic_prefix` - префикс перед именем топиков для СМЭВ4-агента (указывается опционально). Например:

```
podd_kafka_topic_prefix: "user_prefix."
```

Внимание:

В качестве префикса рекомендуется использовать мнемонику витрины. После определения параметра префикса следует обязательно ставить символ `.` (точка)! Пример:
`podd_kafka_topic_prefix: "prod_vitrina98."`

Чтобы запустить процесс обновления программы выполните команду:

```
docker-ansible-cmd ansible-playbook -i hosts install.yml
```

Начнется процесс обновления программы (см. рис. ниже):

```
skipping: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
TASK [grafana : Import dashboard from json file] *****
changed: [stand] => (item={'path': 'node_exporter_full.json'})
changed: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
PLAY [Post install steps] *****
TASK [Gathering Facts] *****
ok: [stand]
TASK [Get status of csv-uploader] *****
ok: [stand]
TASK [Restart csv-uploader] *****
changed: [stand]
TASK [Check status of csv-uploader] *****
FAILED - RETRYING: Check status of csv-uploader (6 retries left).
ok: [stand]
PLAY RECAP *****
stand : ok=91  changed=44  unreachable=0  failed=0  skipped=4  rescued=0  ignored=0
[centos@rt5-one-03 ~]$
```

Рисунок - 6.1 Обновление программы

Установка обновления завершена.

После завершения обновления необходимо убедиться, что обновление программы прошло успешно.

6.2.1.5 Проверка обновления программы до версии 1.0.1

Для проверки обновления программы необходимо выполнить следующие действия:

1. Убедиться, что после установки обновления нет ошибок в работе программы.
2. Убедиться, что параметр **failed** (см. рис. выше) после установки обновления имеет значение - **0**. Это значит, что все необходимые компоненты программы были обновлены, а необходимые взаимосвязи между ними настроены корректно.
3. Открыть *Portainer* и проверить, что версии компонентов соответствуют указанным ниже:

```
csv-uploader:1.0.12
podd-adapter:5.0.7
query-execution:5.2.2
```

6.2.2 Обновление с версии 1.0.1 до версии выше

Чтобы обновить программу необходимо выполнить следующие действия:

1. Выполнить резервное копирование.
2. Скопировать архив с обновлением программы на сервер.
3. Распаковать архив с обновлением.
4. Запустить процесс обновления.
5. Проверить, что обновление прошло успешно.

6.2.2.1 Резервное копирование

Внимание:

Действия этого раздела необходимо выполнять под созданной учетной записью **datamart** (см. раздел `datamart_user_lite`).

Для того чтобы выполнить резервное копирование создайте архив текущей версии с указанием актуальной даты копирования.

Например:

```
tar -czvf dtm-lite-2022-01-17.tgz ansible/ images/ jdbc/ rpms/
```

6.2.2.2 Копирование архива с обновлением программы на сервер

Для загрузки на сервер архива с файлами обновления программы используйте SFTP-клиент (например, WinSCP или Filezilla).

Для авторизации используйте логин и пароль учетной записи администратора **datamart** созданной при установке ОС (см. раздел `datamart_user_lite`).

1. Подключитесь по SSH к серверу (см. раздел `ssh_connect`), используя логин и пароль учетной записи администратора.
2. Загрузите файл с архивом в домашнюю директорию пользователя **datamart** командой:

```
mv ~/dtm-lite-<номер версии>.tgz /home/datamart/
```

где,

- `dtm-lite-<номер версии>.tgz` - название архива программы.
- `datamart` - имя пользователя.

6.2.2.3 Распаковка архива с обновлением

Чтобы распаковать архив, выполните команду:

```
tar -xzvf dtm-lite-<номер версии>.tgz
```

6.2.2.4 Процесс обновления программы

Чтобы запустить процесс обновления программы с помощью Ansible, необходимо выполнить команду:

```
docker-ansible-cmd ansible-playbook -i hosts install.yml
```

Начнется процесс обновления программы (см. рис. ниже):

```
skipping: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
TASK [grafana : Import dashboard from json file] *****
changed: [stand] => (item={'path': 'node_exporter_full.json'})
changed: [stand] => (item={'path': 'light_services.json'})
PLAY [Post install steps] *****
TASK [Gathering Facts] *****
ok: [stand]
TASK [Get status of csv-uploader] *****
ok: [stand]
TASK [Restart csv-uploader] *****
changed: [stand]
TASK [Check status of csv-uploader] *****
FAILED - RETRYING: Check status of csv-uploader (6 retries left).
ok: [stand]
PLAY RECAP *****
stand : ok=91  changed=44  unreachable=0  failed=0  skipped=4  rescued=0  ignored=0
[centos@t5-one-03 ~]#
```

Рисунок - 6.2 Обновление программы

Установка обновления завершена.

После завершения обновления необходимо убедиться, что обновление программы прошло успешно.

6.2.2.5 Проверка обновления программы

Для проверки обновления программы необходимо выполнить следующие действия:

1. Убедиться, что после установки обновления нет ошибок в работе программы.
2. Убедиться, что параметр `failed` (см. рис. выше) после установки обновления имеет значение - `0`. Это значит, что все необходимые компоненты программы были обновлены, а необходимые взаимосвязи между ними настроены корректно.
3. Открыть *Portainer* и проверить, что версии компонентов соответствуют указанным компонентам для конфигурации Лайт.

7 ПРИЛОЖЕНИЕ 1. НАСТРОЙКА FIREWALL (IPTABLES)

Утилита **iptables** - это межсетевой экран для операционных систем Linux.

Настройка iptables производится в командной строке, с помощью правил iptables можно разрешать или блокировать прохождение трафика.

Для выполнения настройки межсетевого экрана необходимо создать конфигурационный файл **iptables.conf** в папке **etc/**:

```
/etc/iptables.conf
```

Далее, необходимо скопировать в файл следующие настройки:

```
*filter
:INPUT ACCEPT [0:0]
:FORWARD DROP [0:0]
:OUTPUT ACCEPT [0:0]
:FILTERS - [0:0]
:DOCKER-USER - [0:0]

-F INPUT
-F DOCKER-USER
-F FILTERS

-A INPUT -i lo -j ACCEPT
-A INPUT -p icmp --icmp-type any -j ACCEPT
-A INPUT -j FILTERS

-A DOCKER-USER -o docker0 -j FILTERS

-A FILTERS -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
-A FILTERS -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
-A FILTERS -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 3000 -j ACCEPT
-A FILTERS -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 8080 -j ACCEPT
-A FILTERS -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 9000 -j ACCEPT
-A FILTERS -j REJECT --reject-with icmp-host-prohibited

COMMIT
```

1. Выполнить команду:

```
iptables-restore -n /etc/iptables.conf
```

2. Создать файл:

```
/etc/systemd/system/iptables.service
```

3. Сохранить в файл:

```
[Unit]
Description=Restore iptables firewall rules
Before=network-pre.target

[Service]
Type=oneshot
ExecStart=/sbin/iptables-restore -n /etc/iptables.conf

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

4. Включить iptables, для этого выполнить команду:

```
sudo systemctl enable --now iptables
```

или выполнить следующие две команды:

```
sudo systemctl enable iptables  
sudo systemctl start iptables
```

После обновления правил в файле `/etc/iptables.conf`, выполнить следующую команду:

```
sudo systemctl restart iptables
```

8 ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ПРОСМОТР ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАГРУЗКИ ДАННЫХ В ПРОГРАММУ

В данном приложении описан порядок проверки загрузки данных в программу, а также необходимые настройки для подключения к базе данных программы.

8.1 Настройка подключения к базе данных

Для подключения к базе данных программы необходимо выполнить следующие действия:

- получить у системного программиста учетные записи для доступа к базе данных (название БД, логин и пароль пользователя БД);
- установить и настроить программу DBeaver (менеджер баз данных);
- установить и настроить JDBC-драйвер для работы с базой данных программы;
- выполнить проверку подключения к базе данных.

8.1.1 Установка программы DBeaver

DBeaver — это бесплатное программное обеспечение с открытым исходным кодом для управления базами данных (БД). Для взаимодействия с реляционными БД в программе используется программный интерфейс JDBC (через JDBC-драйвер).

С помощью программы DBeaver оператор может выполнить следующие действия:

- настроить доступ и подключиться к БД;
- проверить работоспособность БД.

Для установки DBeaver скачайте дистрибутив программы с официального сайта <https://dbeaver.io/download/>.

Внимание:

Необходимо выбрать дистрибутив программы для операционной системы, которая установлена на вашем компьютере.

8.1.1.1 Установка DBeaver для ОС Linux

(В данном разделе описан процесс установки DBeaver, в операционную систему Linux Ubuntu, версия 20.04).

1. В строке поиска *Ubuntu Software* введите название программы *DBeaver* (см. [Рисунок - 8.1](#)).

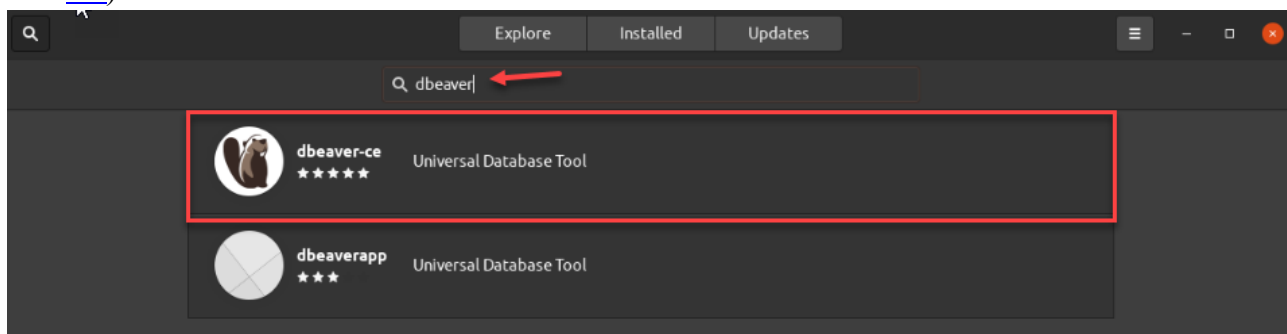


Рисунок - 8.1 Поиск DBeaver

2. В предложенном списке (см.рис. выше) выберите программу DBeaver.
3. Запустите установку программы, для этого нажмите кнопку *Install* (см. [Рисунок - 8.2](#)).

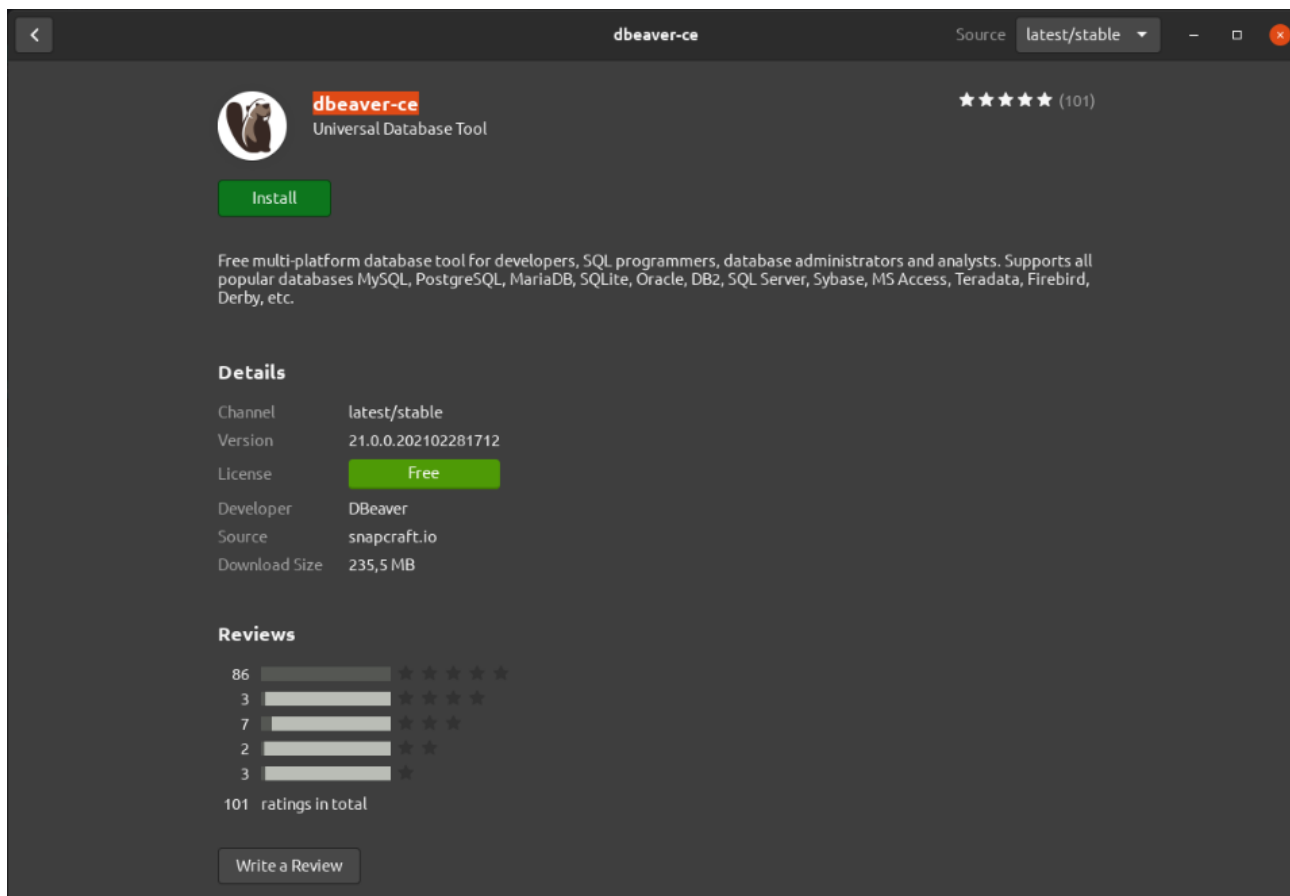


Рисунок - 8.2 Установка DBeaver

4. Дождитесь окончания процесса копирования файлов (см. [Рисунок - 8.3](#)).

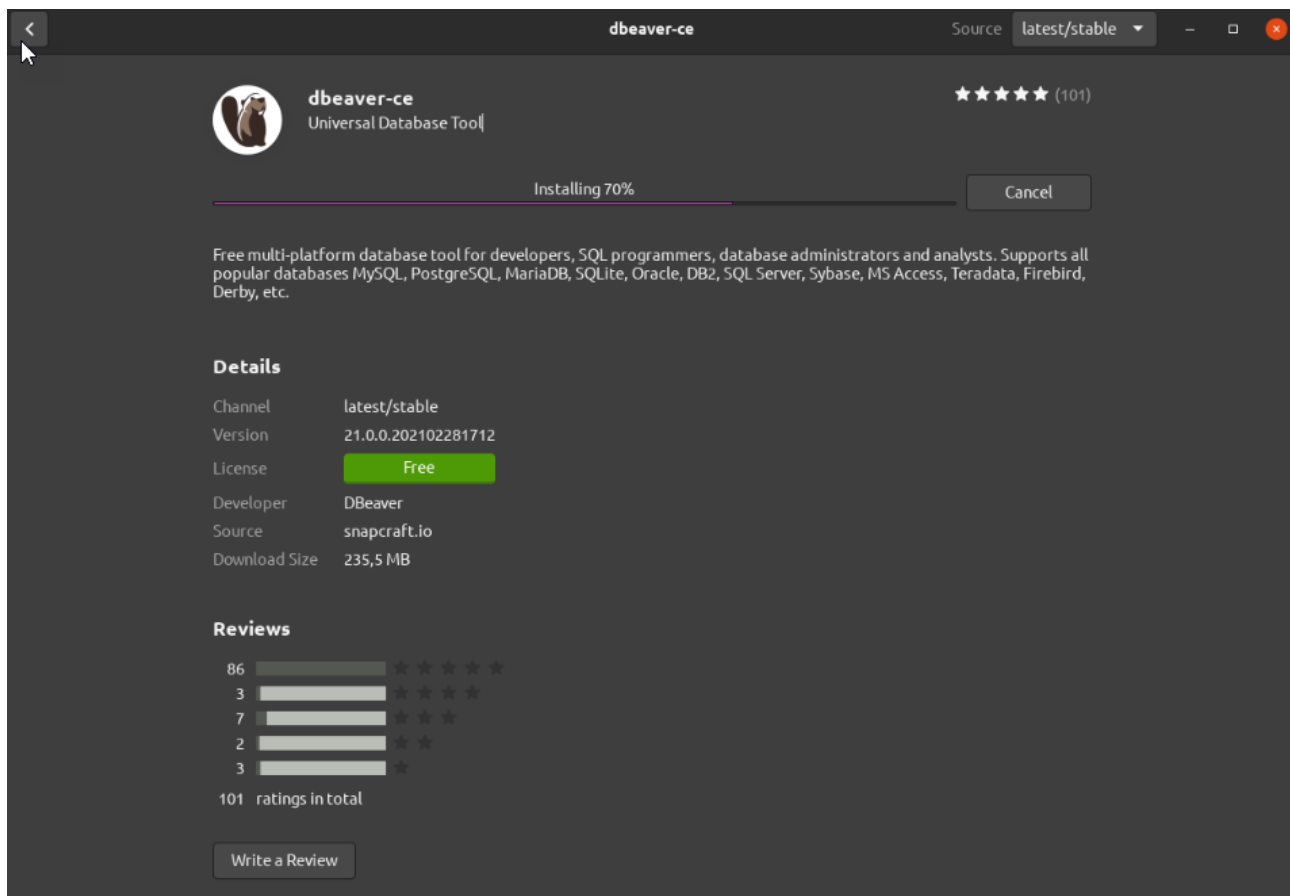


Рисунок - 8.3 Процесс копирования файлов программы

5. После завершения копирования файлов на экране монитора отобразится окно с сообщением об успешной установке программы (см. [Рисунок - 8.4](#)).

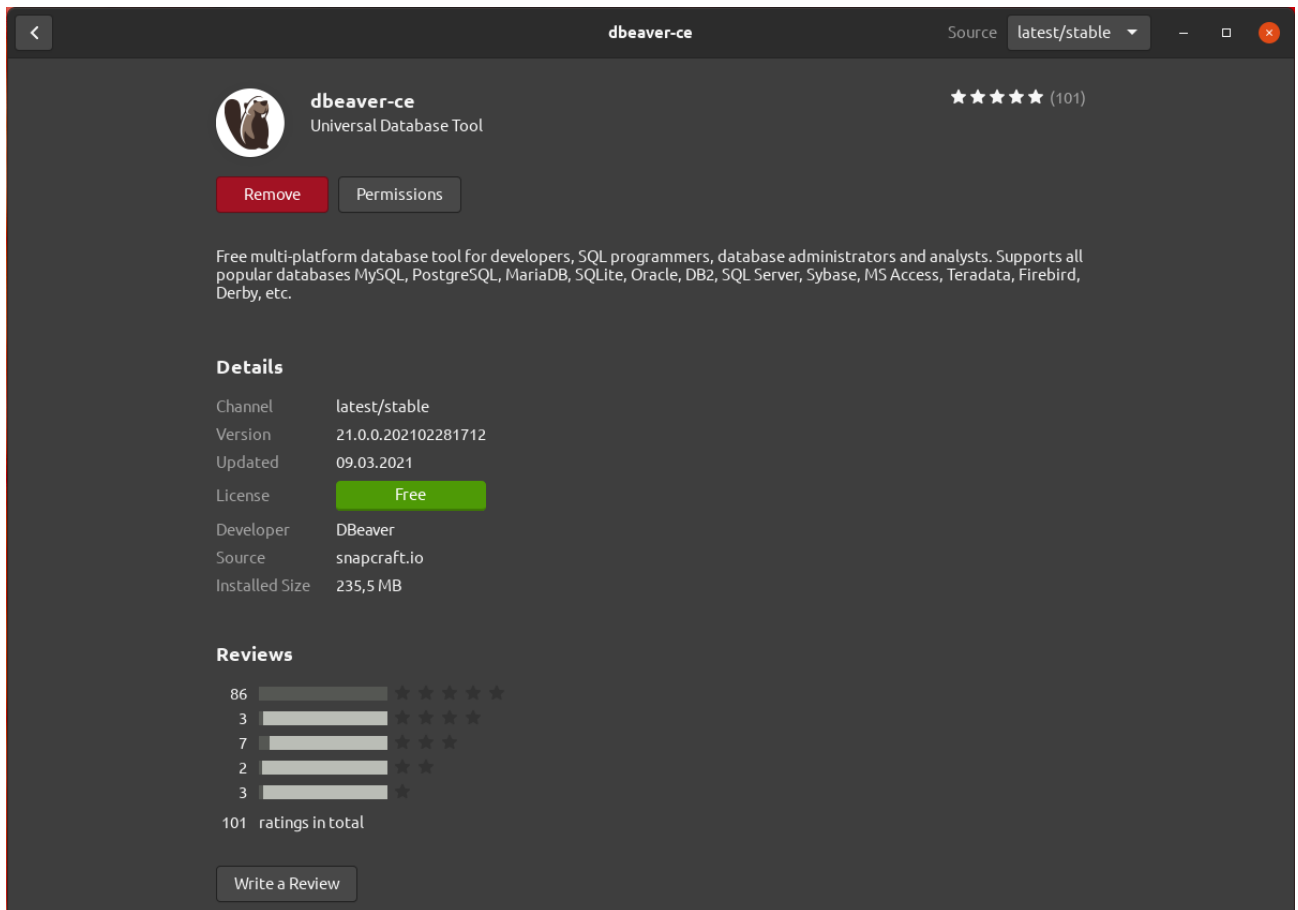


Рисунок - 8.4 Завершение установки программы

8.1.1.2 Установка DBeaver для ОС Windows

1. Запустите установочный файл от имени администратора (см. [Рисунок - 8.5](#)).

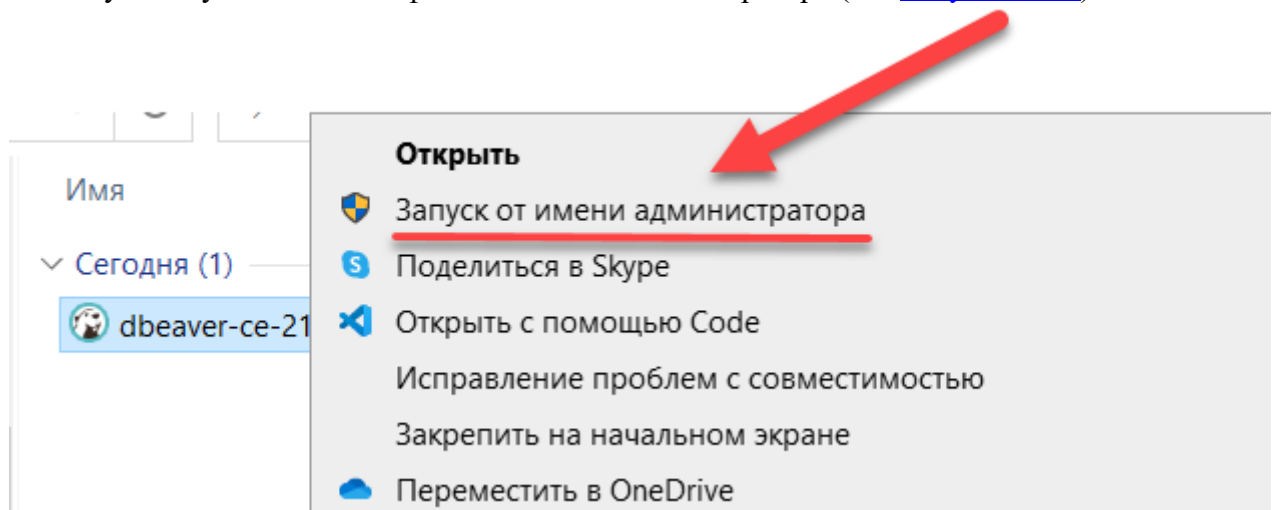


Рисунок - 8.5 Запуск установочного файла от имени администратора

2. В открывшемся окне (см. [Рисунок - 8.6](#)) выберите язык установки:

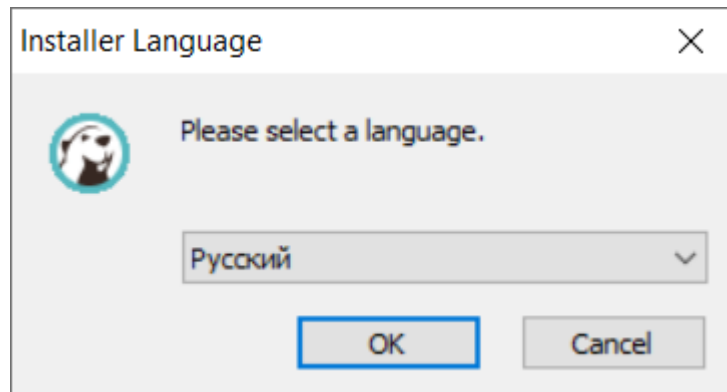


Рисунок - 8.6 Выбор языка установки

3. В окне «Мастер установки DBeaver Community» нажмите кнопку **Далее** (см. [Рисунок - 8.7](#)).

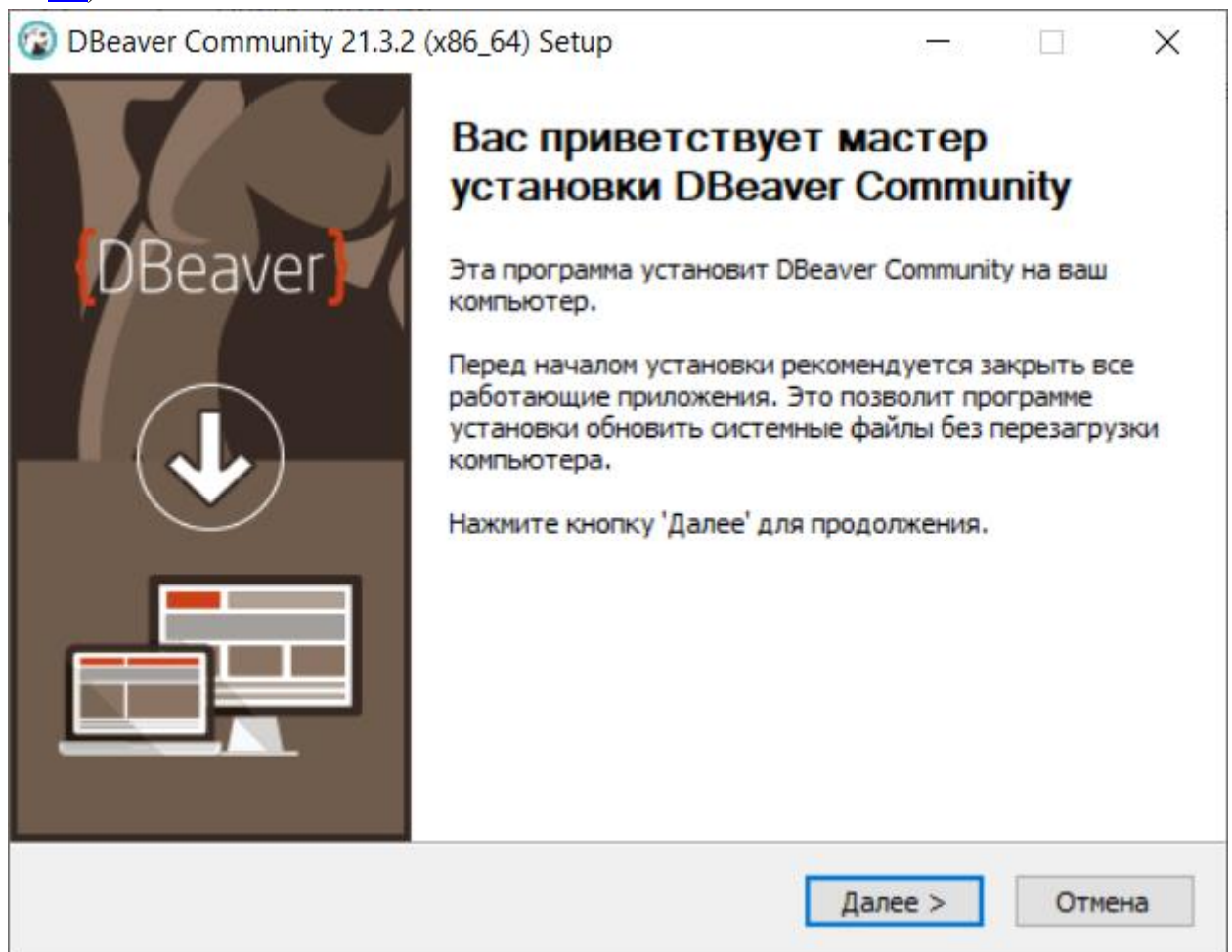


Рисунок - 8.7 Окно «Мастер установки DBeaver Community»

4. В открывшемся окне «Лицензионное соглашение» нажмите кнопку **Принимаю** (см. [Рисунок - 8.8](#)).

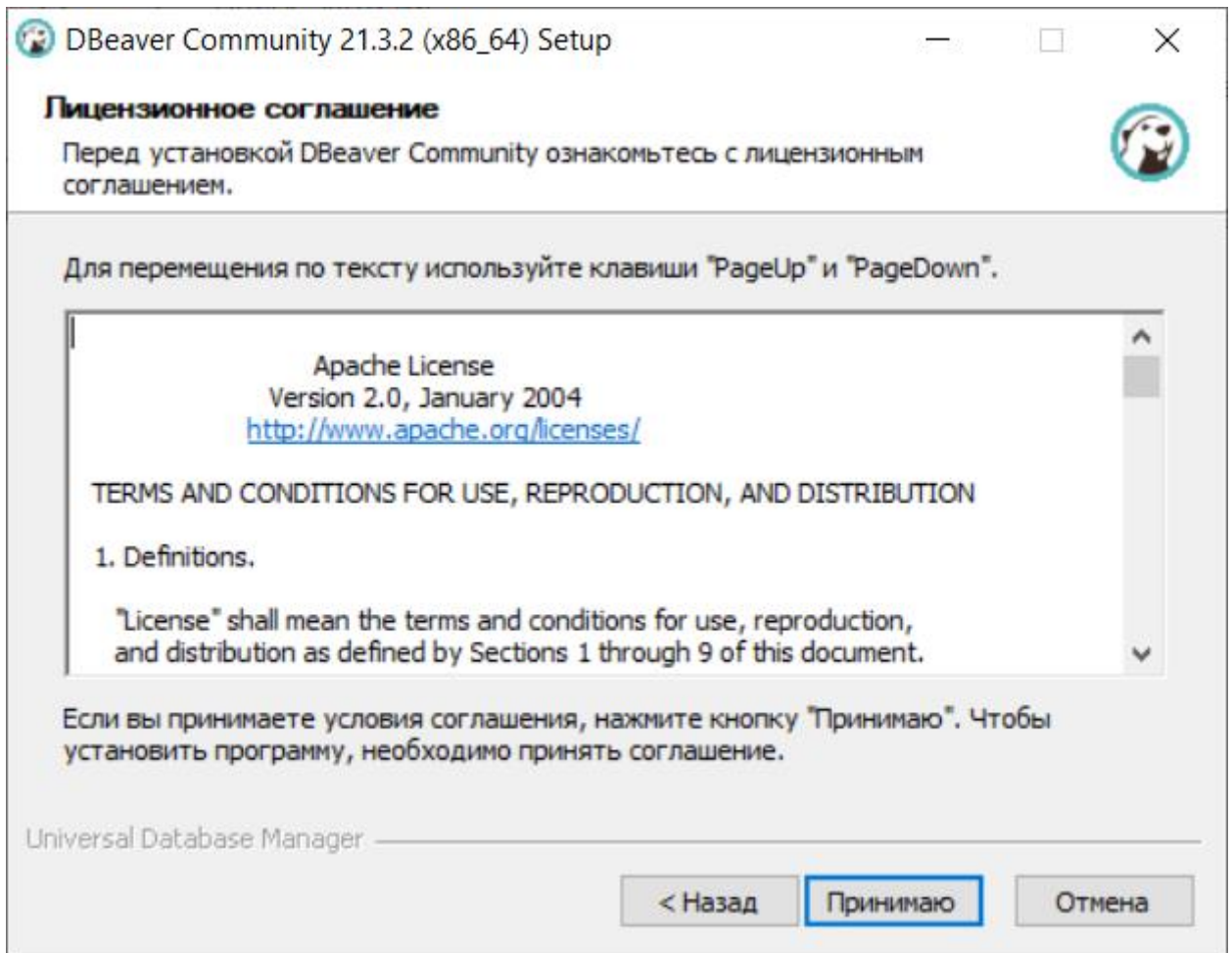


Рисунок - 8.8 Лицензионное соглашение

5. В окне «Выбор пользователя» выберите пользователей компьютера, которым будет доступна программа и нажмите кнопку **Далее** (см. [Рисунок - 8.9](#)).

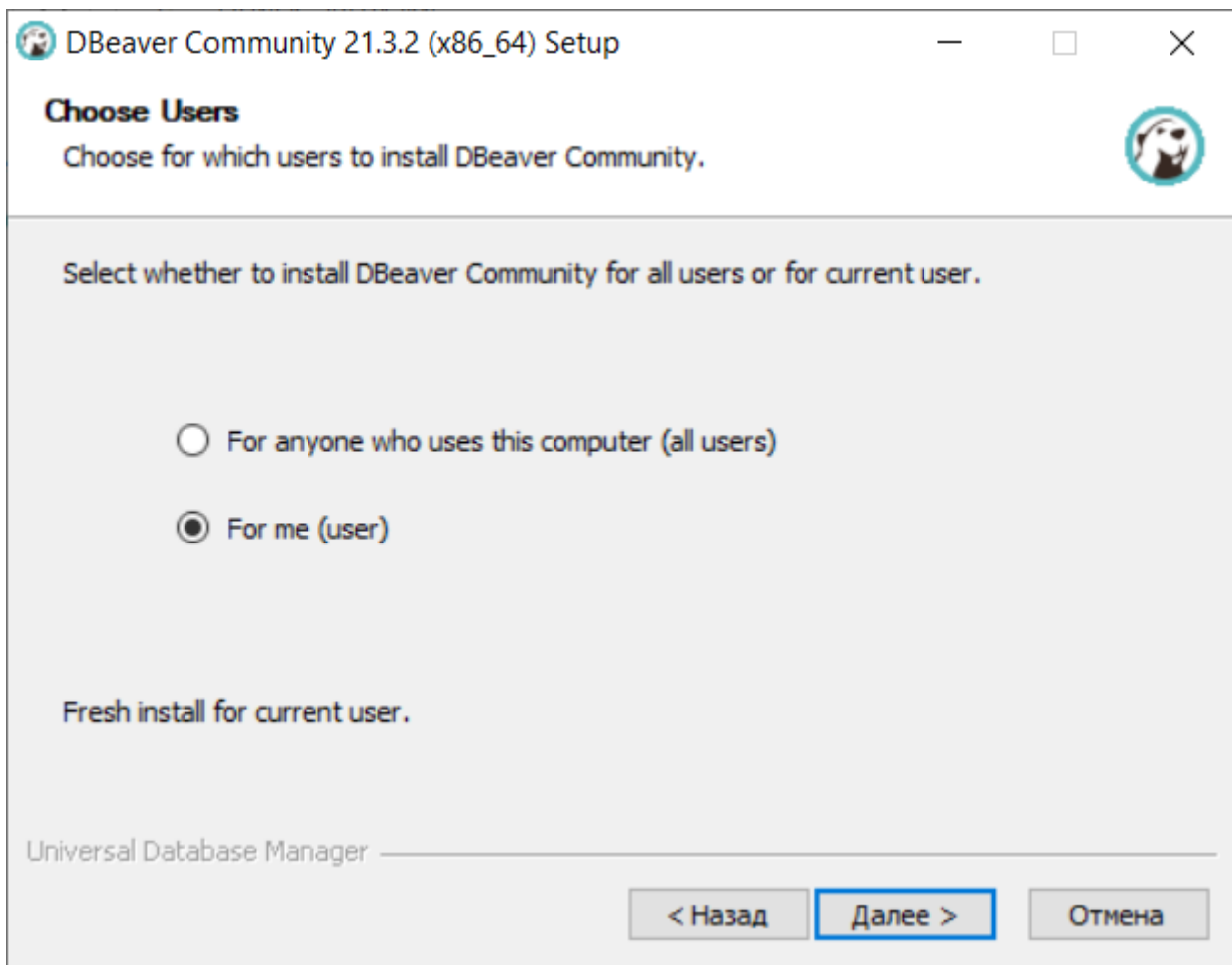


Рисунок - 8.9 Выбор пользователя

6. В окне «Компоненты устанавливаемой программы» выберите компоненты программы, которые требуется установить (см. [Рисунок - 8.10](#)) и нажмите кнопку **Далее**.

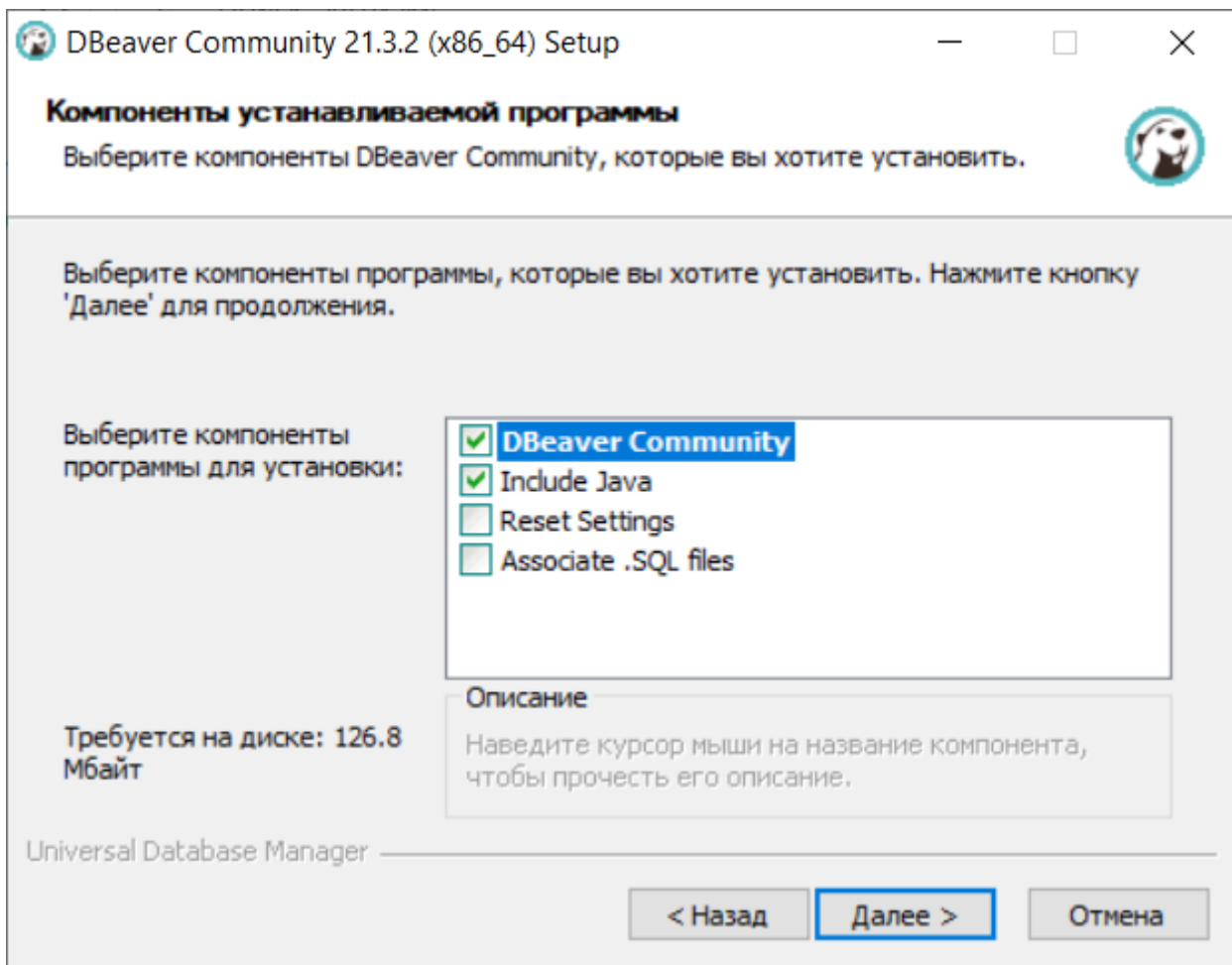


Рисунок - 8.10 Выбор компонентов программы для установки

7. В открывшемся окне «Выбор папки установки» вы можете выбрать папку установки или оставить путь к папке установки по умолчанию. Чтобы изменить папку установки нажмите кнопку **Обзор** и выберите требуемую папку. Для продолжения установки нажмите кнопку **Далее** (см. [Рисунок - 8.11](#)).

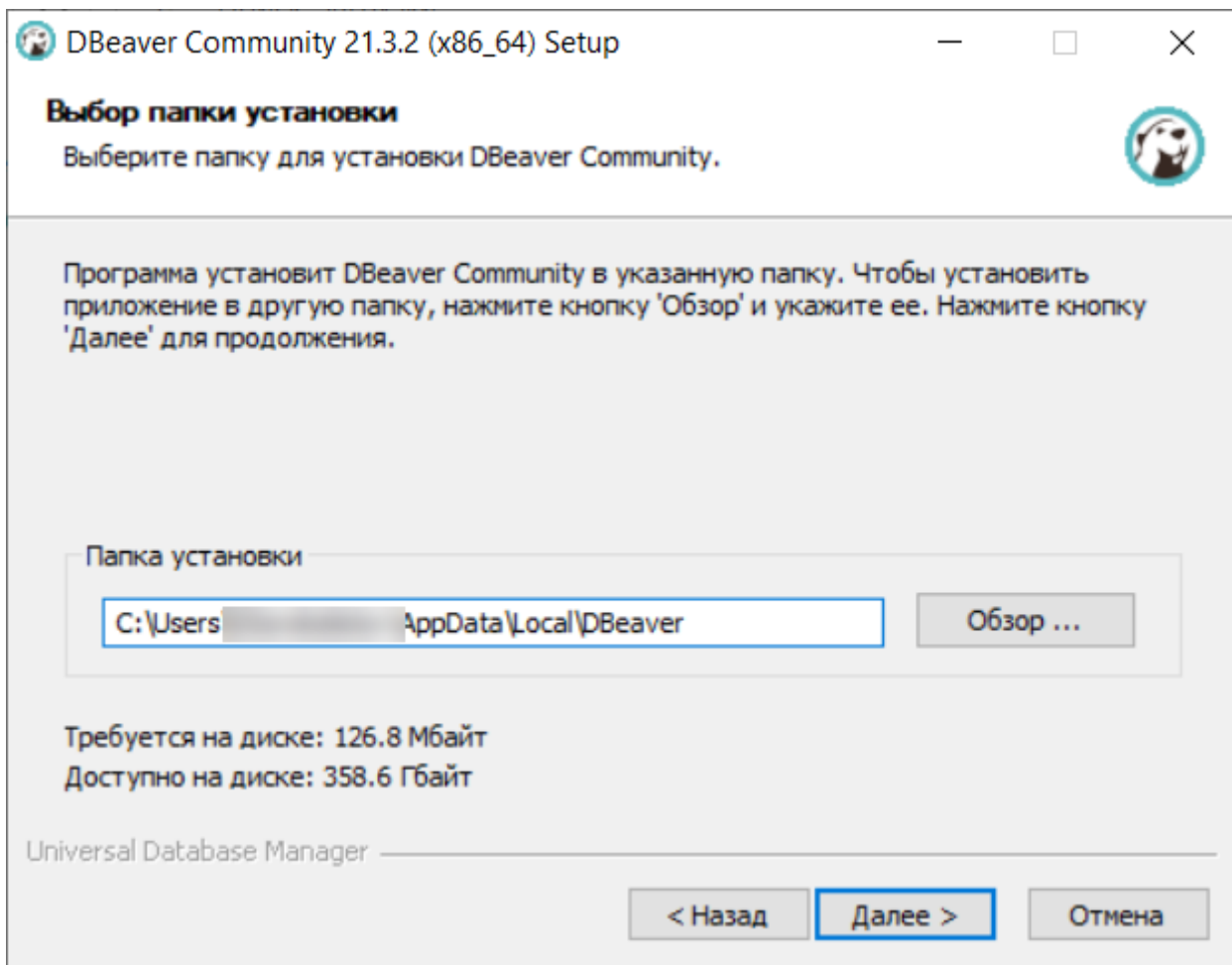


Рисунок - 8.11 Выбор папки установки

8. В окне «Папка в меню «Пуск» выберите папку, в которую будет помещен ярлык программы или установите маркер в поле «Не создавать ярлыки», в этом случае ярлык программы не будет создан (см. [Рисунок - 8.12](#)). Нажмите кнопку **Установить** для продолжения процесса установки.

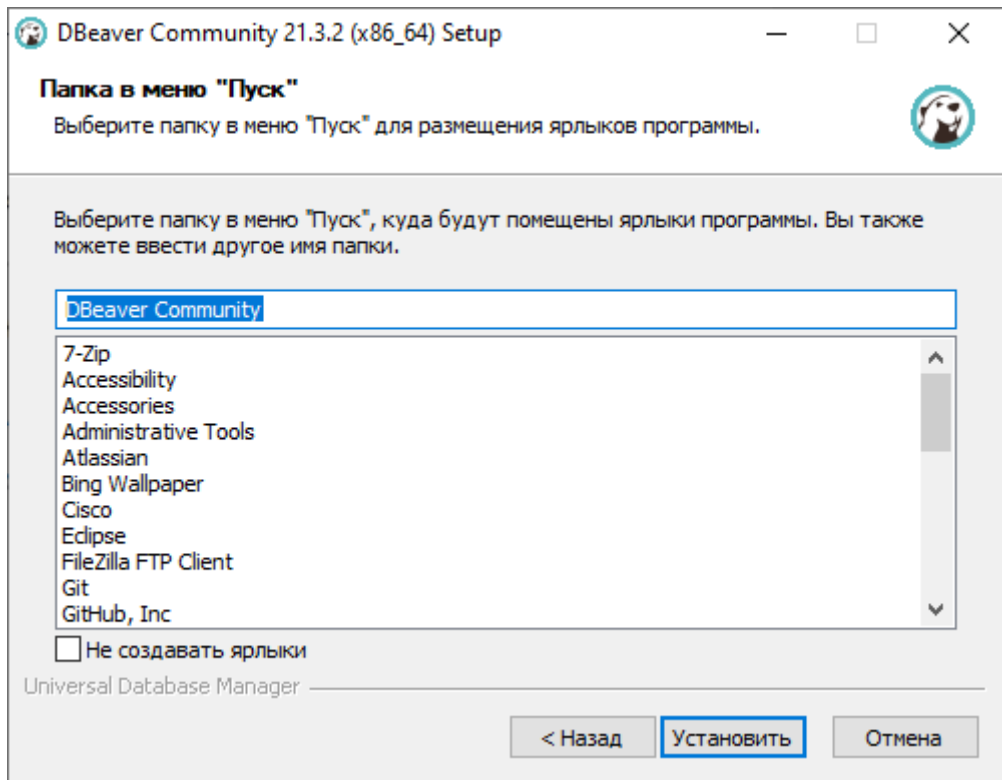


Рисунок - 8.12 Выбор папки в меню «Пуск»

9. В окне «Копирование файлов» будет отображен процесс копирования установочных файлов программы (см. [Рисунок - 8.13](#)).

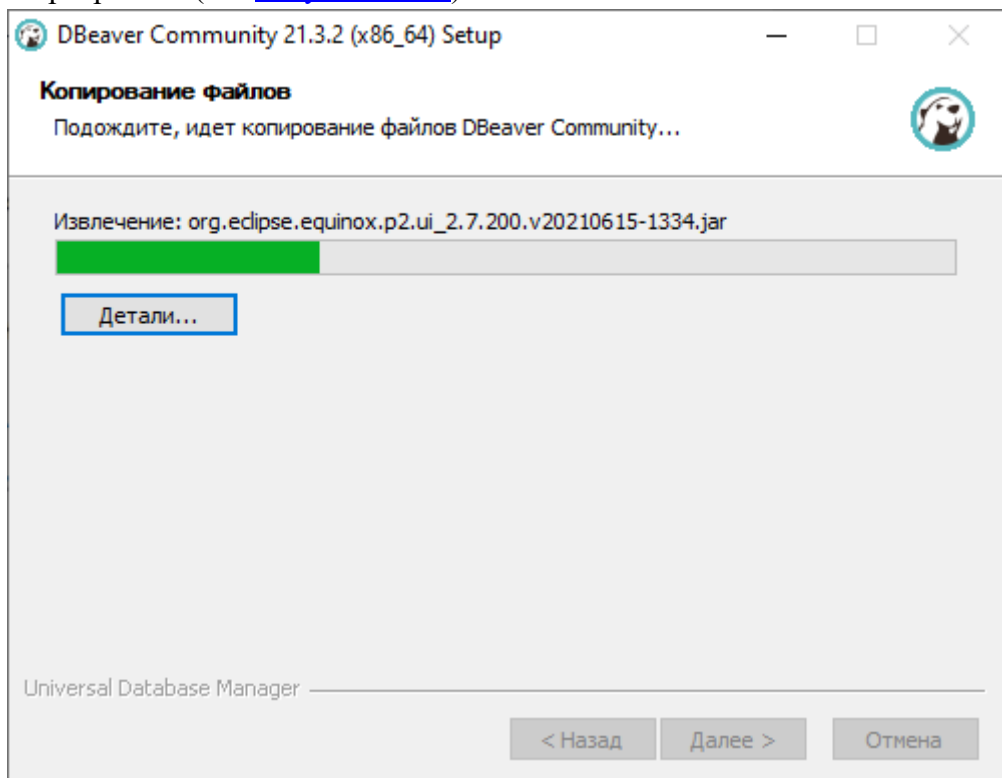


Рисунок - 8.13 Копирование файлов программы

10. Дождитесь окончания процесса копирования файлов. После завершения процесса установки на экране монитора отобразится окно «Завершение работы мастера установки» (см. [Рисунок - 8.14](#)). Нажмите кнопку **Готово**.

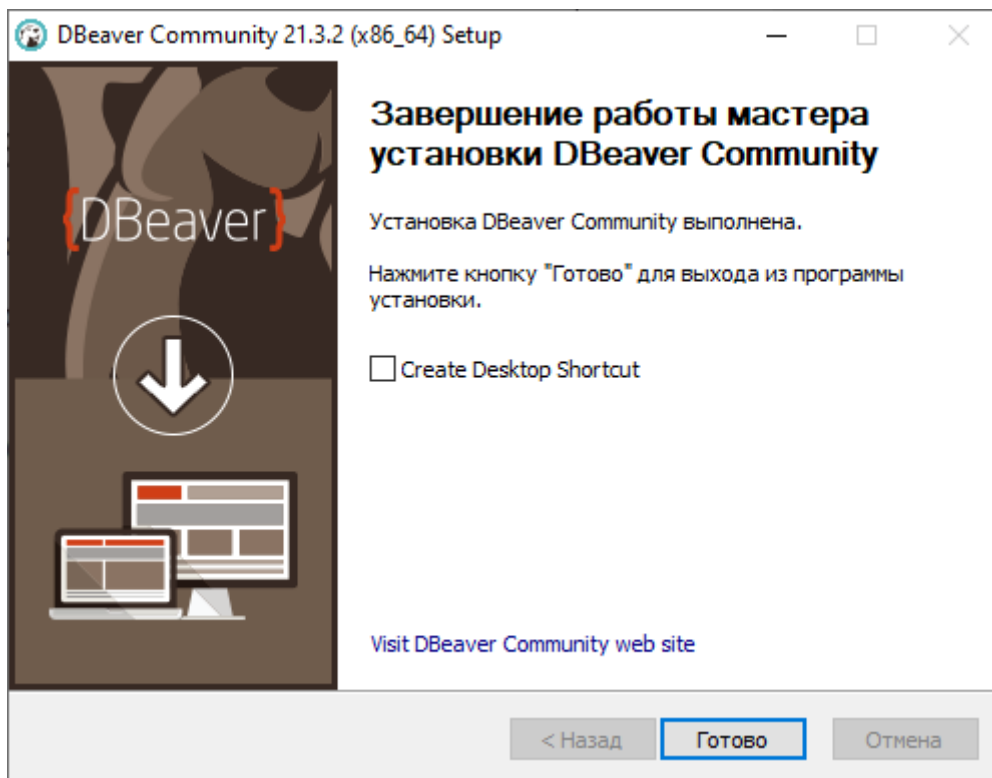


Рисунок - 8.14 Завершение работы мастера установки

8.1.2 Установка и настройка JDBC-драйвера

Для дальнейшей работы с программой оператору необходимо настроить подключение к базам данных программы. Для этого необходимо установить и настроить JDBC-драйвер.

Дистрибутив с актуальной версией JDBC-драйвер находится в установочном пакете с программой.

8.1.2.1 Установка и настройка JDBC-драйвера для ОС Windows

Чтобы установить JDBC-драйвер и настроить подключение к базам данных в программе Dbeaver, работающей под операционной системой Windows, выполните следующие действия:

1. Откройте программу Dbeaver.
2. В главном меню программы выберите «Базы данных» и нажмите пункт **Управление драйверами** (см. [Рисунок - 8.15](#)).

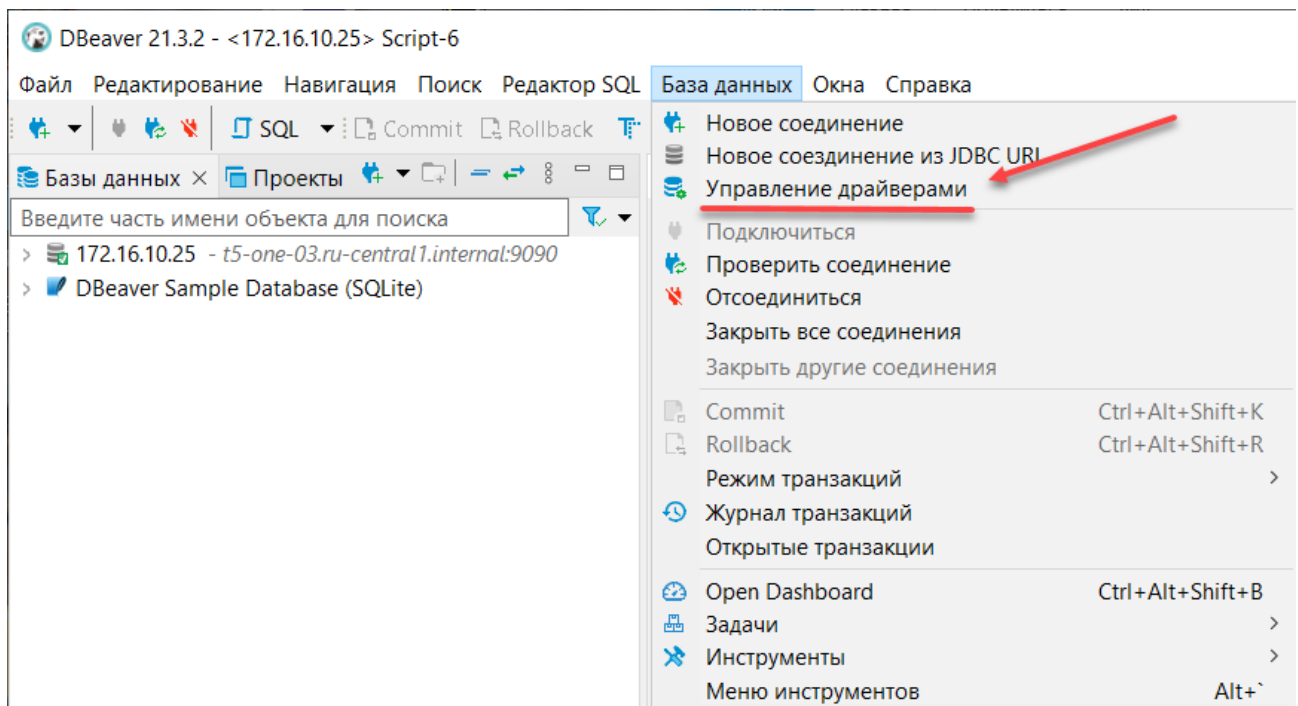


Рисунок - 8.15 Управление драйверами

3. В открывшемся окне «Менеджер драйверов» нажмите кнопку **Новый** (см. [Рисунок - 8.16](#)).

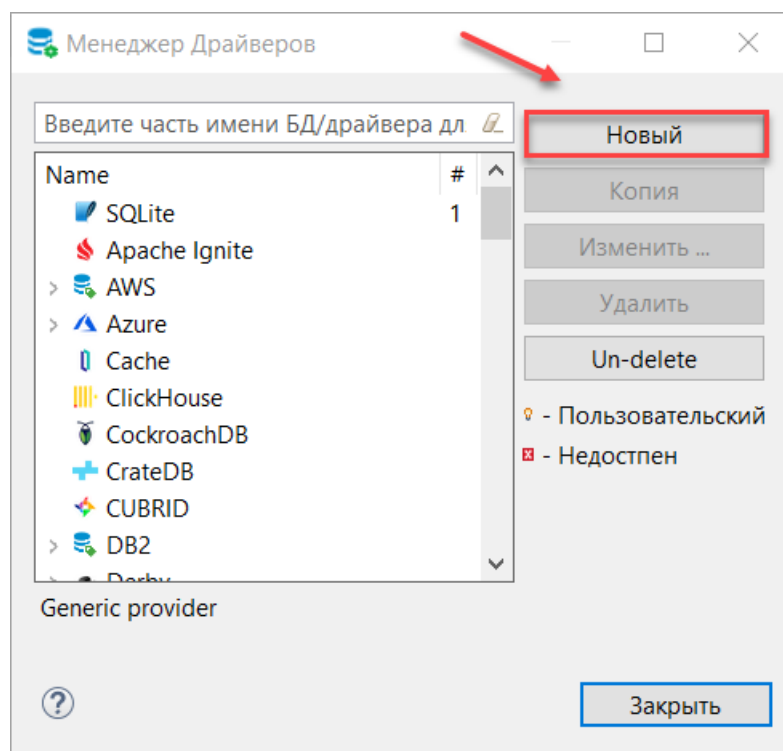


Рисунок - 8.16 Окно «Менеджер драйверов»

4. В открывшемся окне «Создать драйвер» (см. [Рисунок - 8.17](#)) заполните следующую информацию:
 - Имя драйвера: `DtmDriver`;
 - Имя класса: `ru.datamart.prostore.jdbc.Driver`;
 - Шаблон URL: `jdbc:prostore://{host}:{port}`.

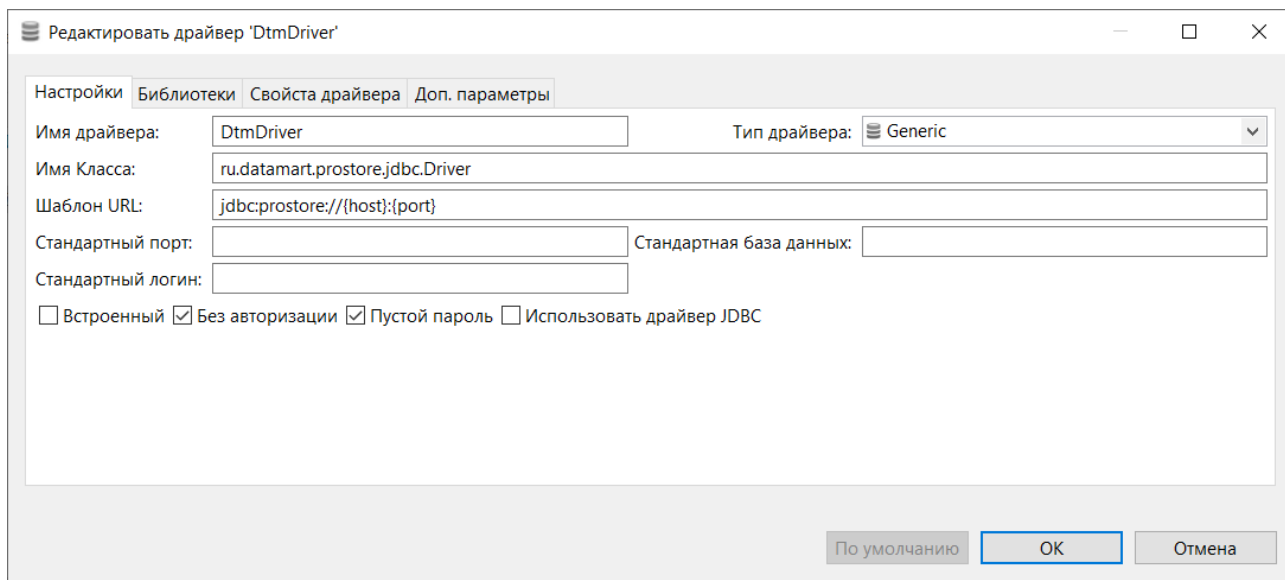


Рисунок - 8.17 Окно «Создать драйвер»

5. Установите маркер в поле «Без авторизации» и «Пустой пароль».
6. Перейдите на вкладку **Библиотека** (см. [Рисунок - 8.18](#)), нажмите кнопку **Добавить файл** и укажите путь к jar-файлу JDBC-драйвера.

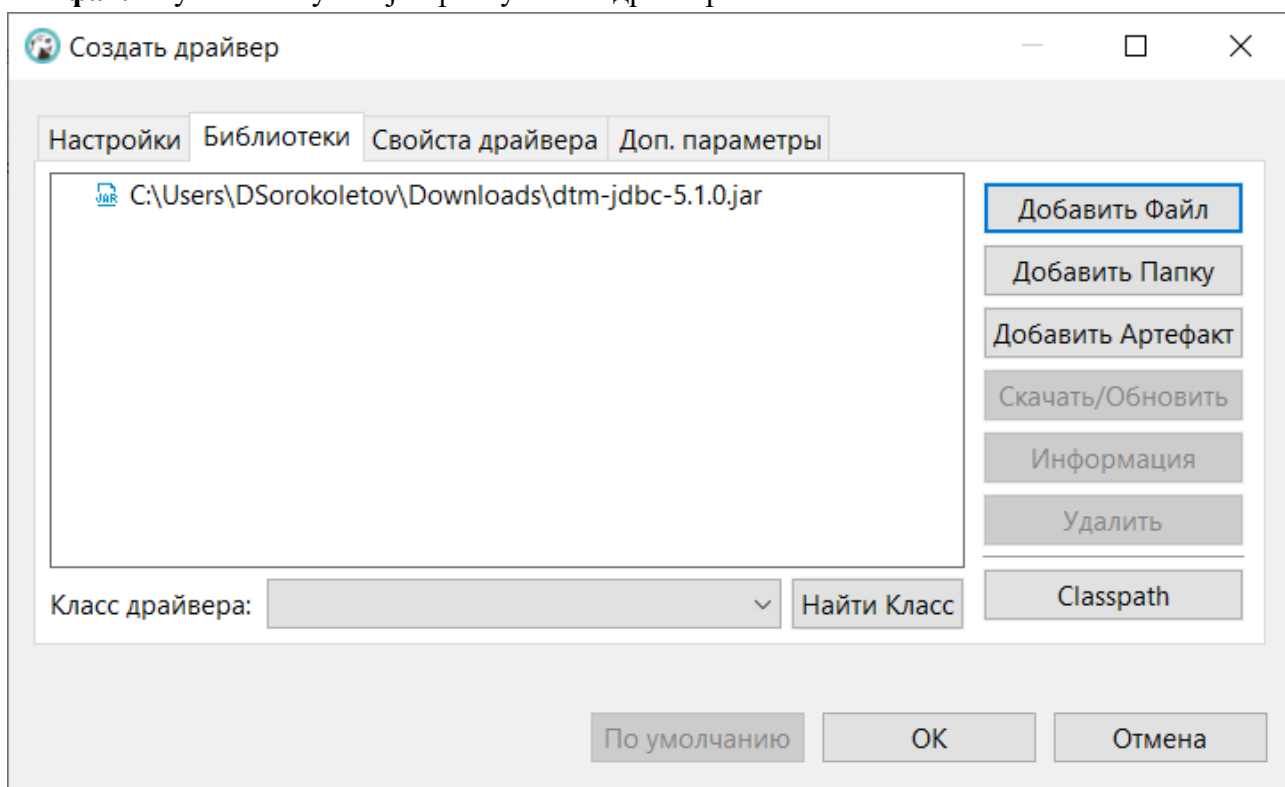


Рисунок - 8.18 Вкладка «Библиотека»

7. Нажмите кнопку «Ок».
8. Проверьте, что драйвер был добавлен в программу. Для этого откройте окно «Менеджер драйверов» (*База данных > Управление драйверами*) и в поисковой строке введите название драйвера – *DtmDriver* (см. [Рисунок - 8.19](#)).

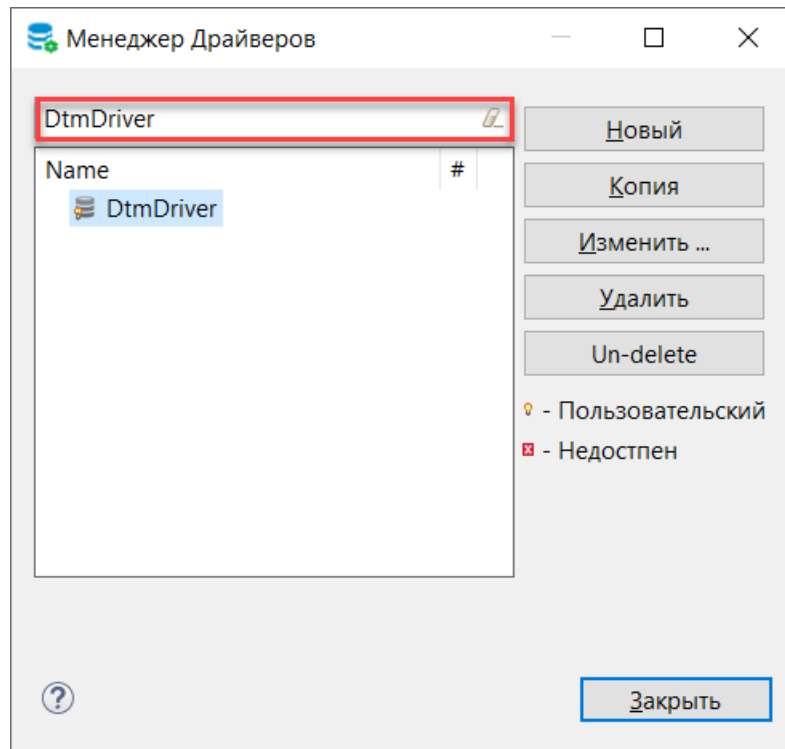


Рисунок - 8.19 Поиск DtmDriver в Менеджере драйверов

8.1.2.2 Подключение к базе данных

Для подключения к базам данных через JDBC-драйвер, выполните следующие действия:

1. Откройте Dbeaver.
2. В главном меню программы выберите пункт *База данных > Новое соединение*.
3. В окне «Создать соединение» в поисковой строке введите `dtmdriver` (см. [Рисунок - 8.20](#)).

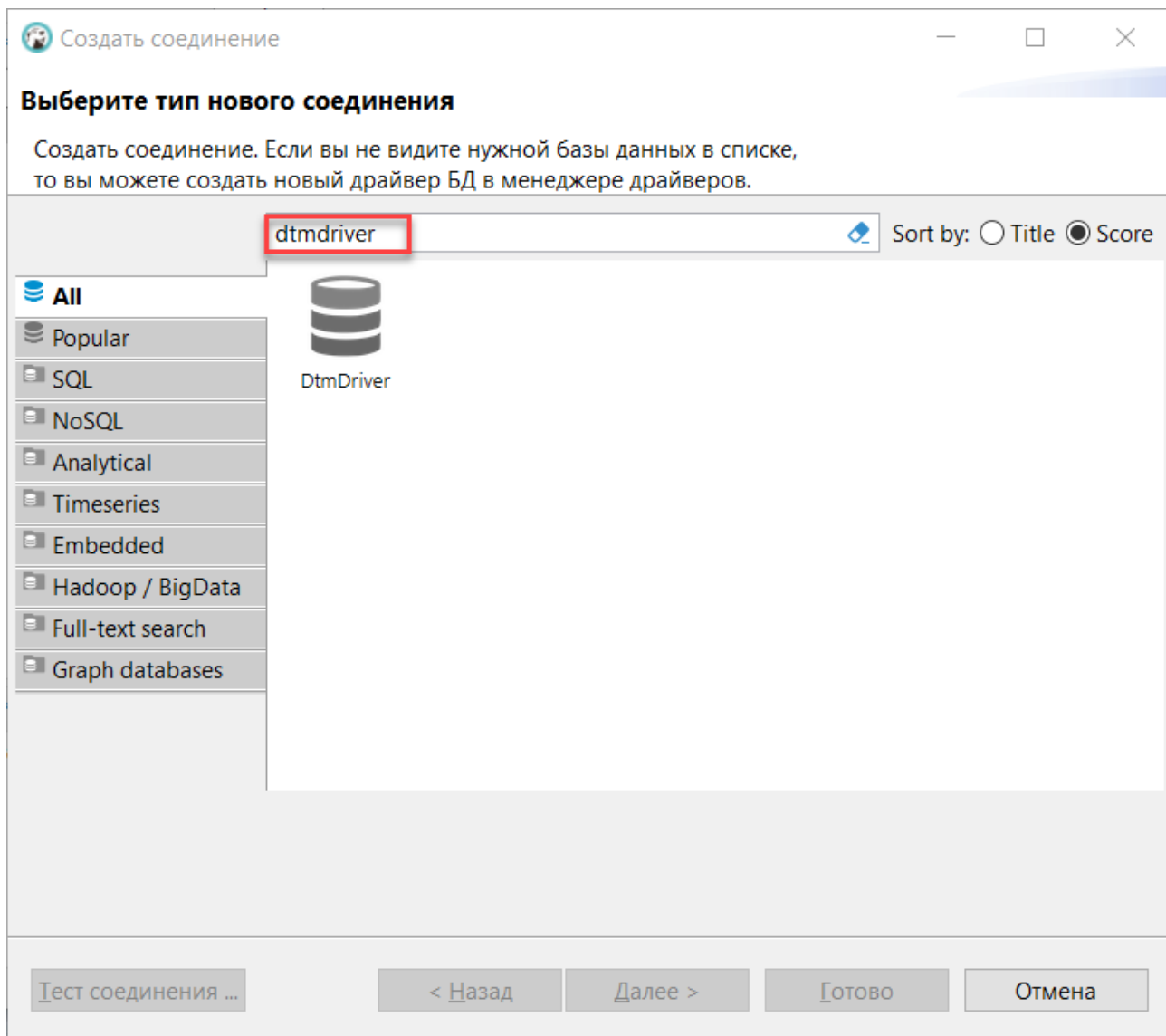


Рисунок - 8.20 Установка нового соединения с базой данных

4. Выберите DtmDriver и нажмите кнопку **Далее**

В окне «Настройка соединения» (см. [Рисунок - 8.21](#)) заполните следующие поля:

- **Хост** - DNS-name или IP адрес сервера базы данных. Например, **172.16.0.17**.
- **Порт** - порт для сервера базы данных, например, **9090**.

В результате выполненных действий, в поле **JDBC URL** будет отображено следующее значение **jdbc:prostore://172.16.0.17:9090** (см. рис. ниже).

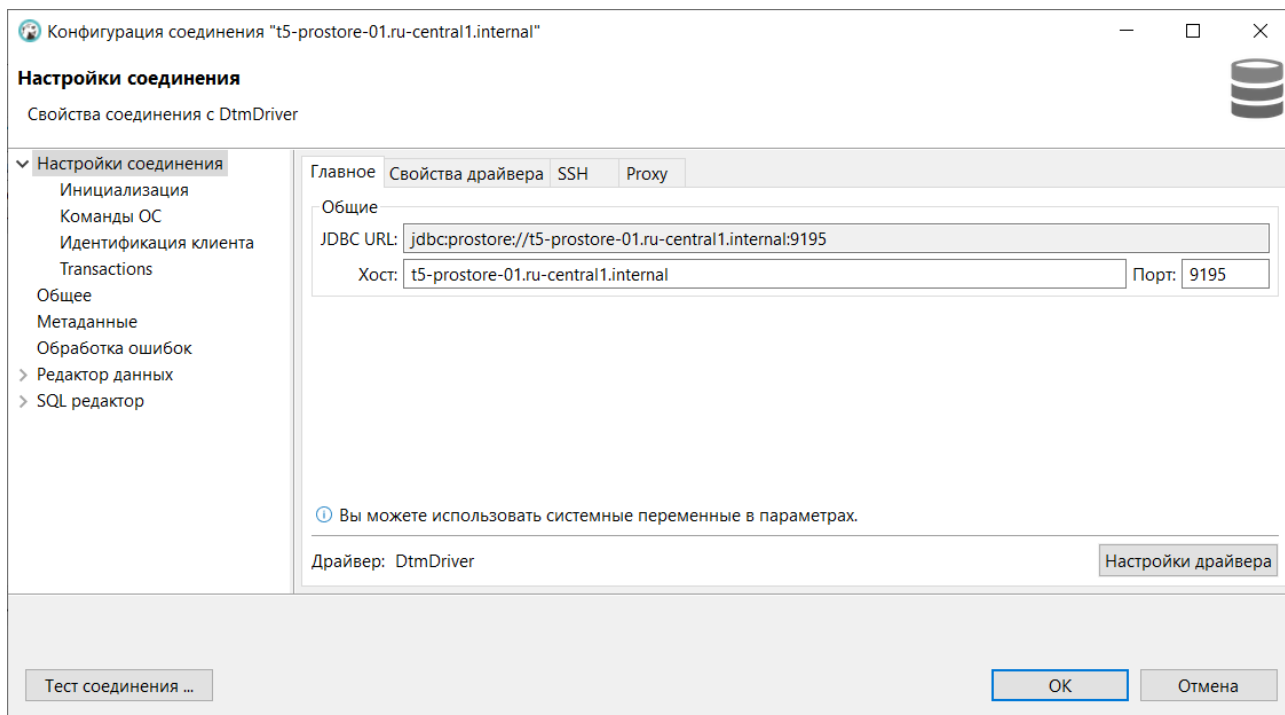


Рисунок - 8.21 Настройка соединения

5. Нажмите кнопку **Тест соединения** для проверки подключения.

В случае успешного подключения отобразится сообщение о корректном подключении (см. [Рисунок - 8.22](#)).

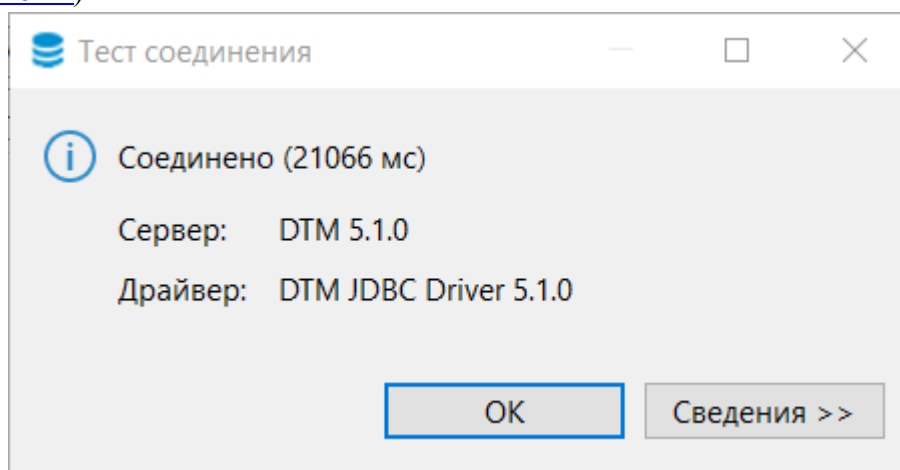


Рисунок - 8.22 Сообщение об успешном подключении к БД

6. Закройте окно проверки соединения, для этого нажмите кнопку **OK**.

7. В окне «Настройка базового соединения» нажмите кнопку **Готово**.

8.1.2.3 Установка и настройка драйвера JDBC-драйвер для ОС Linux

(В данном разделе описан процесс установки драйвера в Dbeaver, работающий под управлением операционной системы Linux Ubuntu, версия 20.04).

Чтобы установить драйвер и настроить подключение к базам данных, выполните следующие действия:

1. Откройте программу Dbeaver.
2. В главном меню программы выберите «Database» и нажмите пункт **Driver Manager** (см. [Рисунок - 8.23](#)).

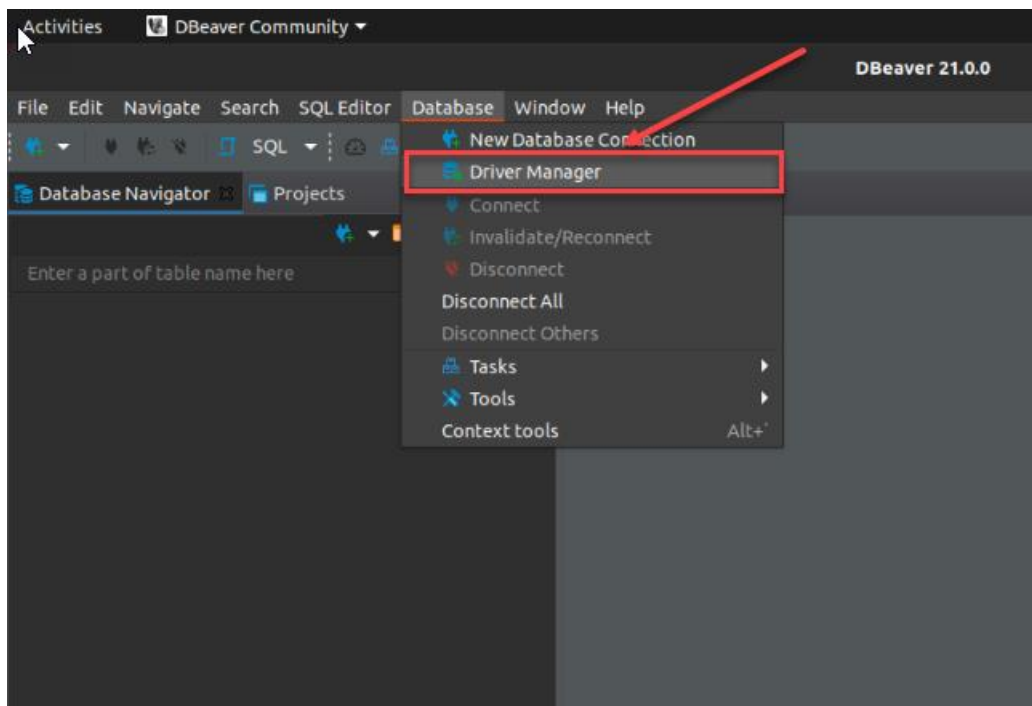


Рисунок - 8.23 Управление драйверами

3. В открывшемся окне «Driver Manager» нажмите кнопку **New** (см. [Рисунок - 8.24](#)).

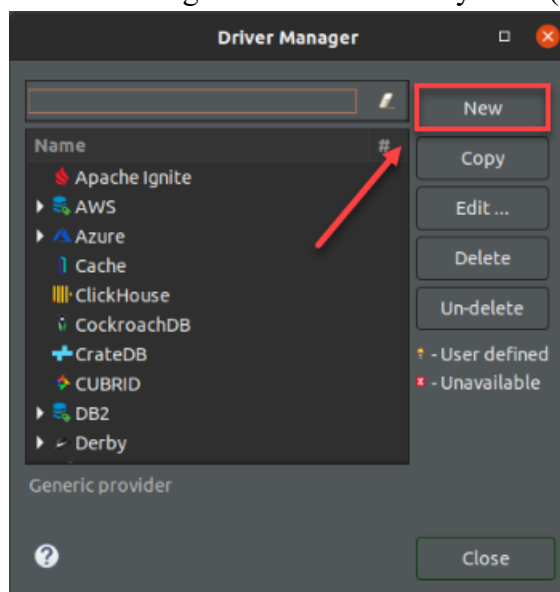


Рисунок - 8.24 Окно «Driver Manager»

4. В открывшемся окне «Create new driver» (см. [Рисунок - 8.25](#)) заполните следующую информацию:
- Driver Name: `DtmDriver`;
 - Class Name: `ru.datamart.prostore.jdbc.Driver`;
 - URL Template: `jdbc:prostore://{host}:{port}`.

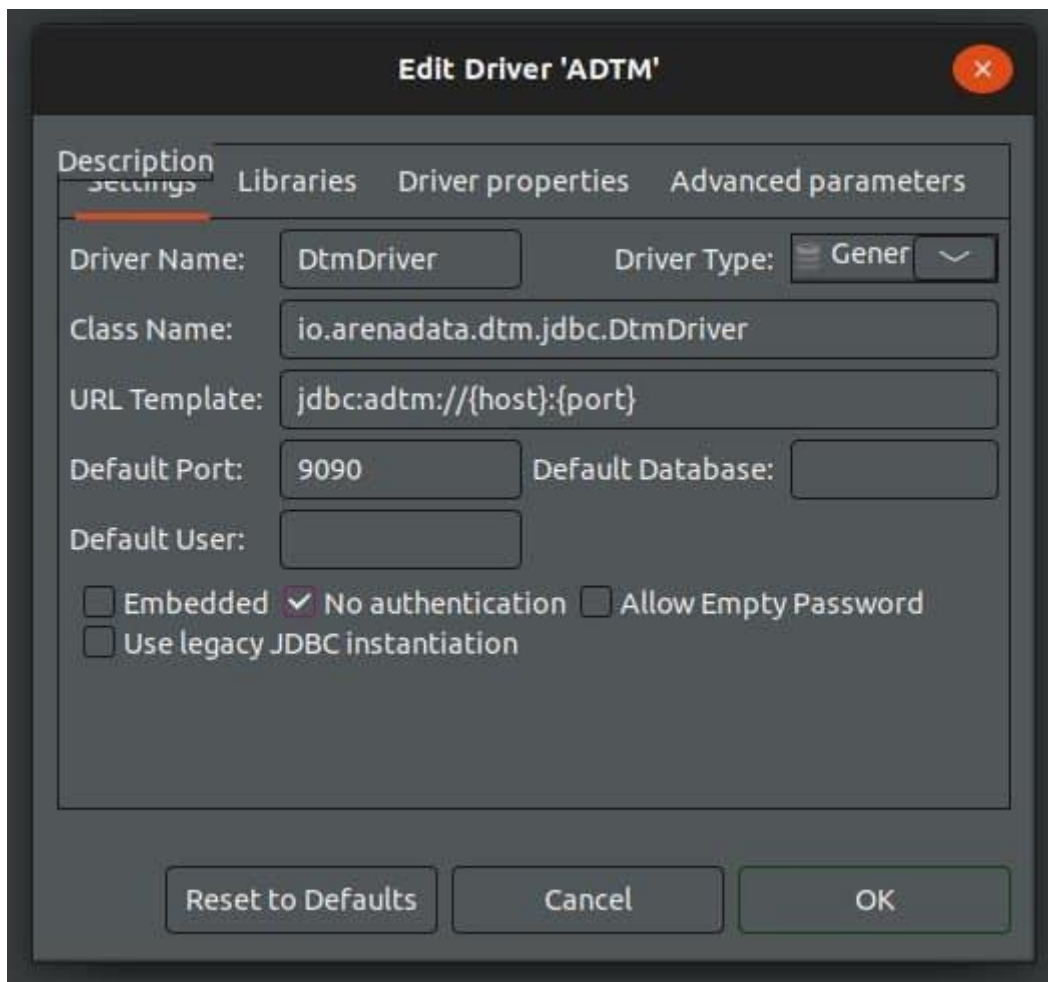


Рисунок - 8.25 Окно «Create new driver»

5. Установите маркер в поле «No authentication» и «Allow Empty Password».
6. Во вкладке «Libraries» укажите путь к jar-файлу с JDBC-драйвер.
7. Нажмите кнопку **Ок**.
8. Проверьте, что драйвер был добавлен в программу. Для этого в окне «Driver Manager» в поисковой строке введите название драйвера – DtmDriver (см. [Рисунок - 8.26](#)).

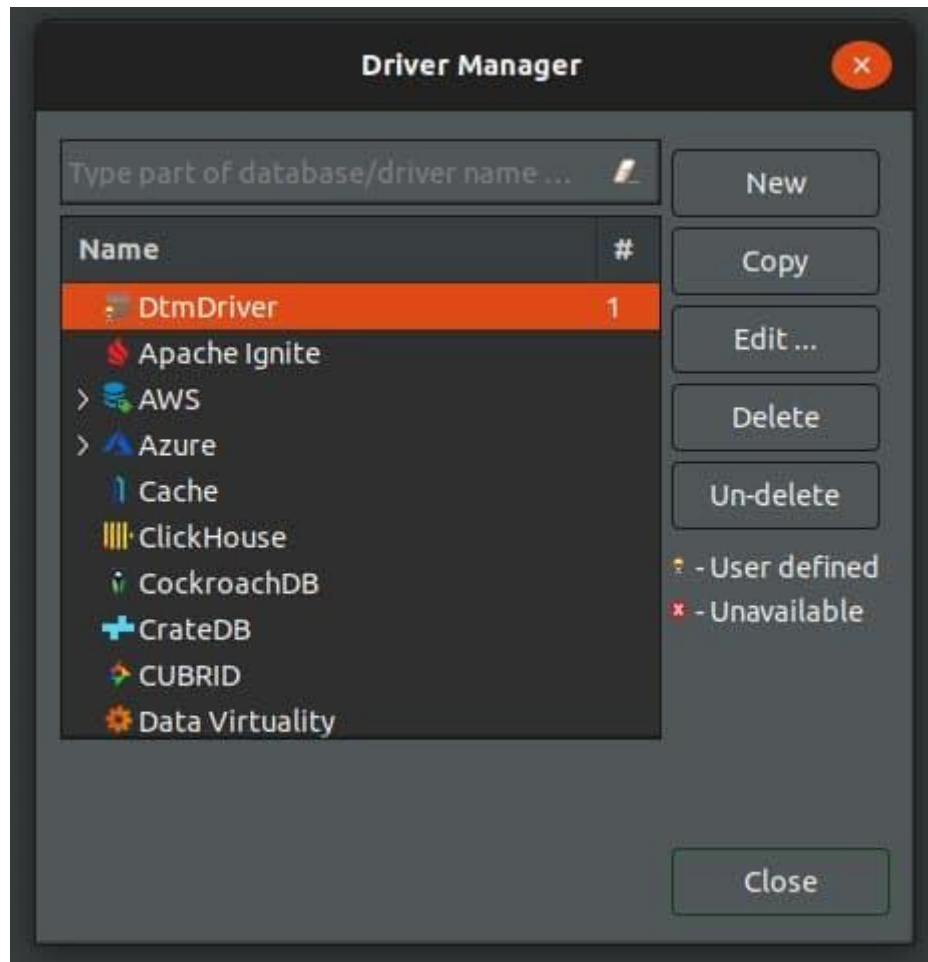


Рисунок - 8.26 Окно «Поиск DtmDriver в Driver Manager»

8.1.2.4 Подключение к базе данных

Для подключения к базам данных через JDBC-драйвер, выполните следующие действия:

1. Откройте программу Dbeaver.
2. В главном меню программы выберите пункт *Database > Connect to a Database*.
3. В окне «Connect to a Database» в поисковой строке введите `dtmdriver` (см. [Рисунок - 8.27](#)).

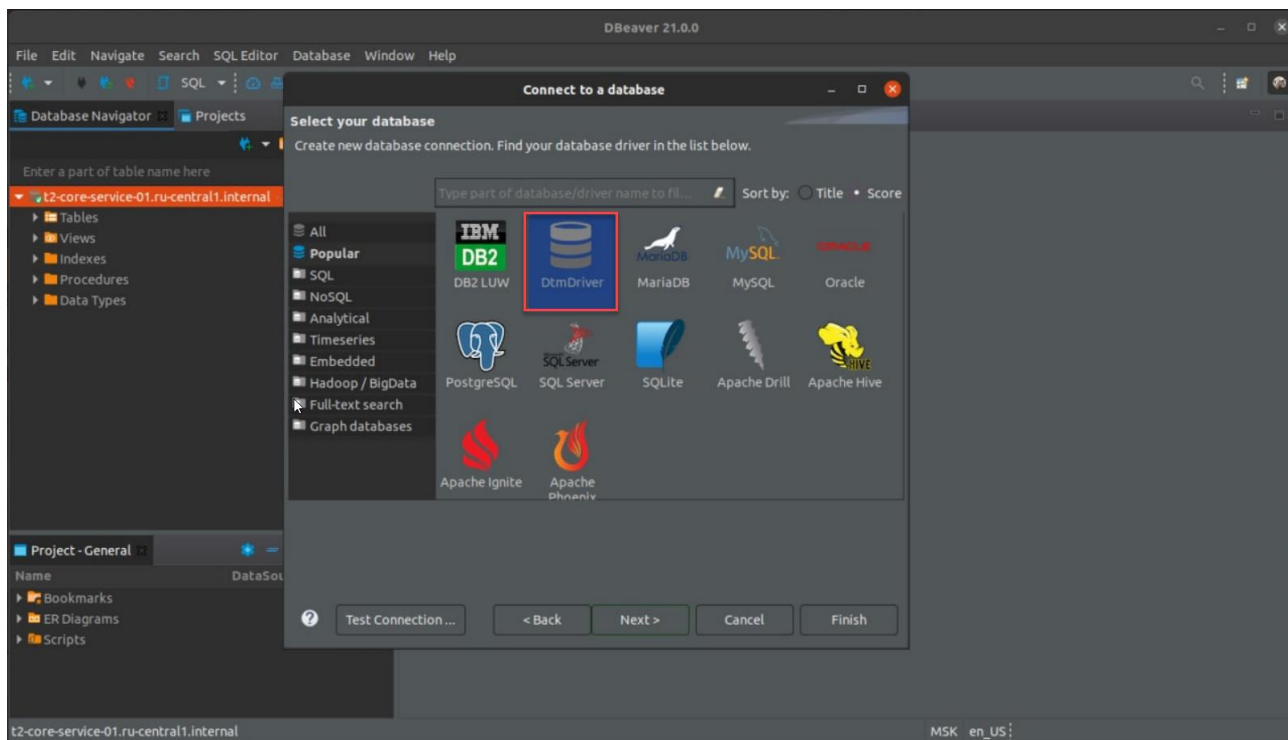


Рисунок - 8.27 Окно Поиск DtmDriver при создании нового подключения

4. Выберите DtmDriver (см. [Рисунок - 8.28](#)).

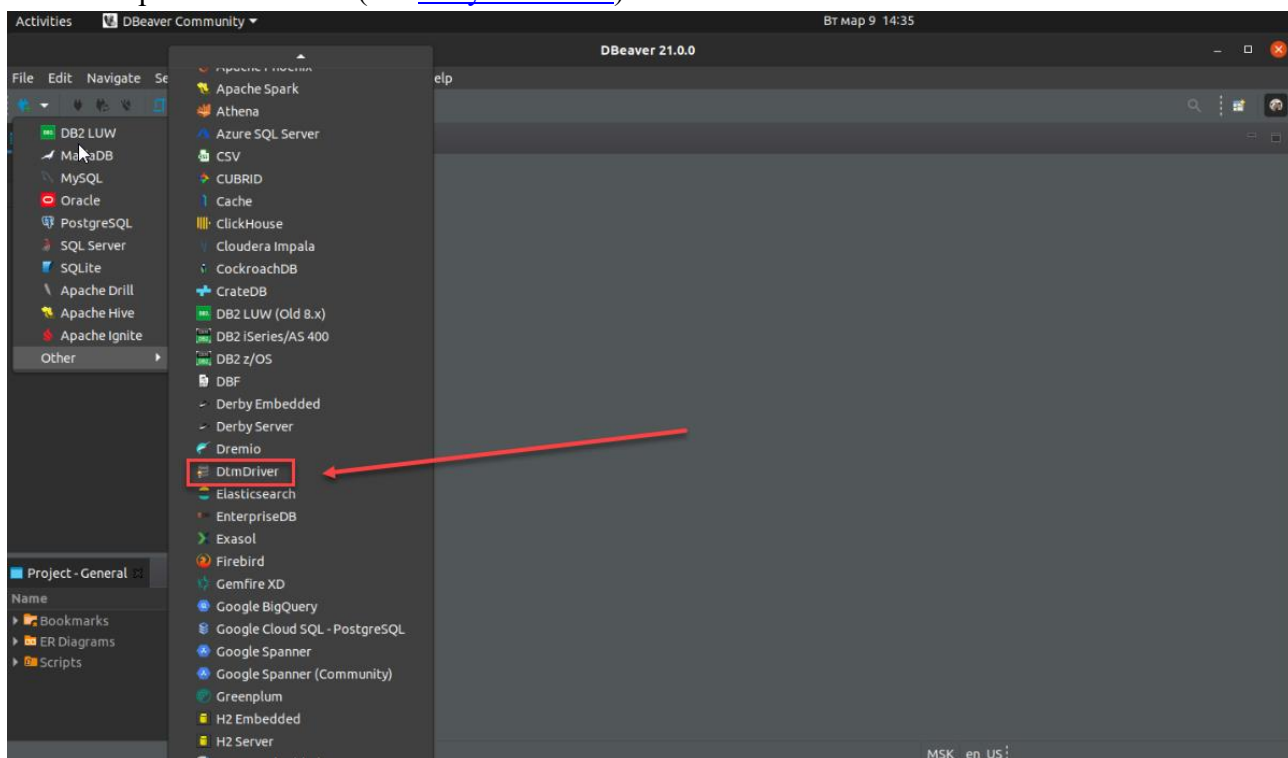


Рисунок - 8.28 Установка нового соединения с базой данных

5. В окне «Connection Settings» (см. [Рисунок - 8.29](#)) заполните следующие поля:

- **Хост** - DNS-name или IP адрес сервера базы данных. Например, **172.16.0.17**.
- **Порт** - порт для сервера базы данных, например, **9090**.

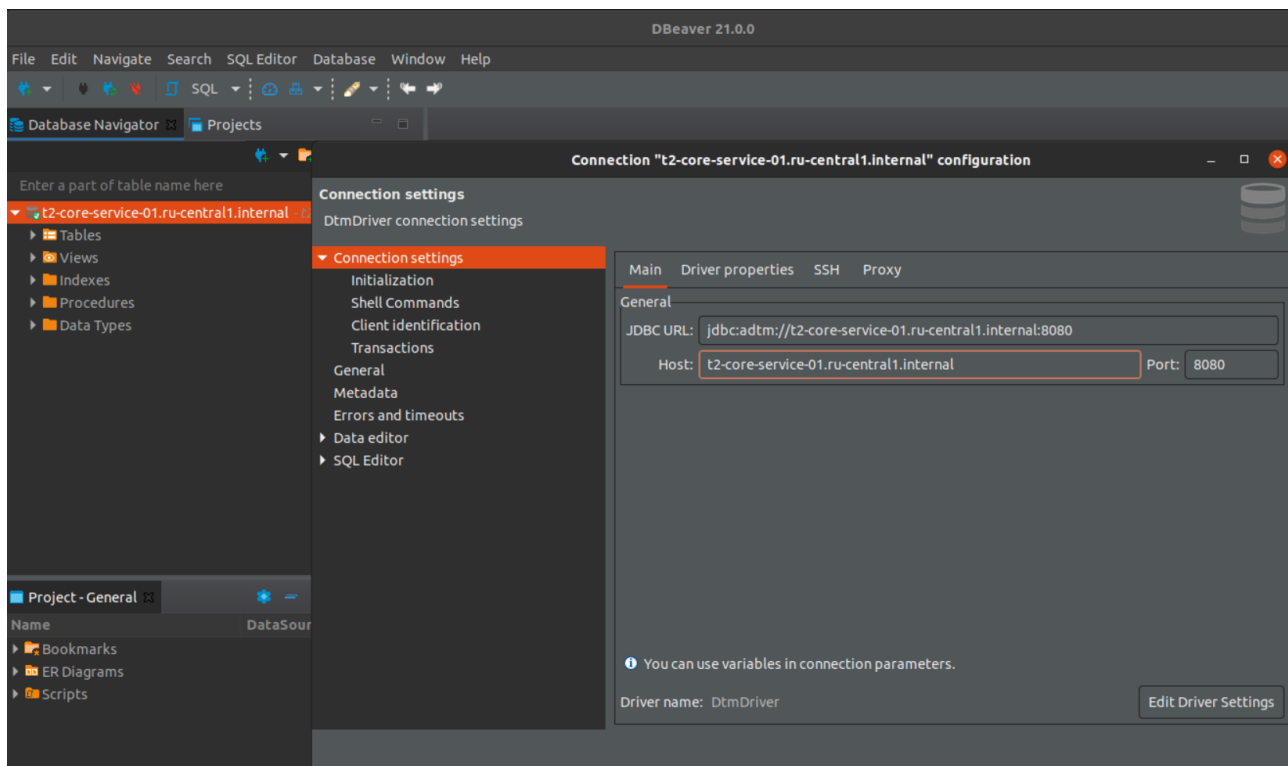


Рисунок - 8.29 Настройка базового подключения

6. Нажмите кнопку «Connection test» для проверки подключения.
7. В случае успешного подключения отобразится сообщение об успешном подключении (см. [Рисунок - 8.30](#)).

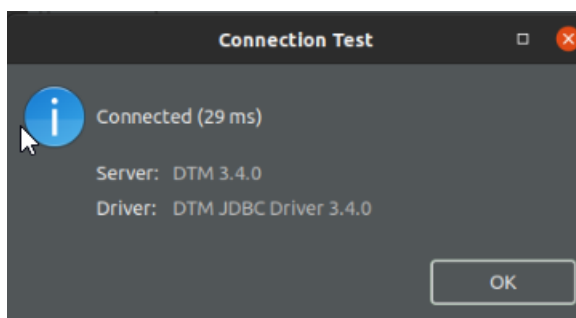


Рисунок - 8.30 Сообщение об успешном подключении к БД

8. Нажмите кнопку **Ок**

8.1.3 Проверка загрузки данных в БД

Данная проверка описывает возможность загрузки данных и проверку того, что данные были загружены. Для проверки загрузки данных следует выполнить следующие действия:

- создать в программе тестовую базу данных `test_upload_data` с тремя таблицами: `Passenger`, `Ticket` и `Trip`;
- проверить, что записи в таблицах отсутствуют;
- загрузить через `CSV-uploader` в таблицы `Ticket` и `Trip` тестовые данные;
- проверить, что данные в таблицы `Ticket` и `Trip` были загружены, а в таблице `Passenger` записи отсутствуют.

Внимани:

Проверку загрузки данных следует проводить на тестовом стенде.

Внимание:

В случае использования VPN следует проверить его настройки и подключение.

8.1.4 Создание тестовой БД

1. Откройте программу **Dbeaver**, установите подключение к БД программы и проверьте, что логическая БД `test_upload_data` отсутствует, для этого выполните следующий sql-запрос:

```
SELECT *
FROM INFORMATION_SCHEMA.schemata
WHERE schema_name = UPPER('test_upload_data');
```

2. Убедитесь, что БД отсутствует (см. [Рисунок - 8.31](#)).

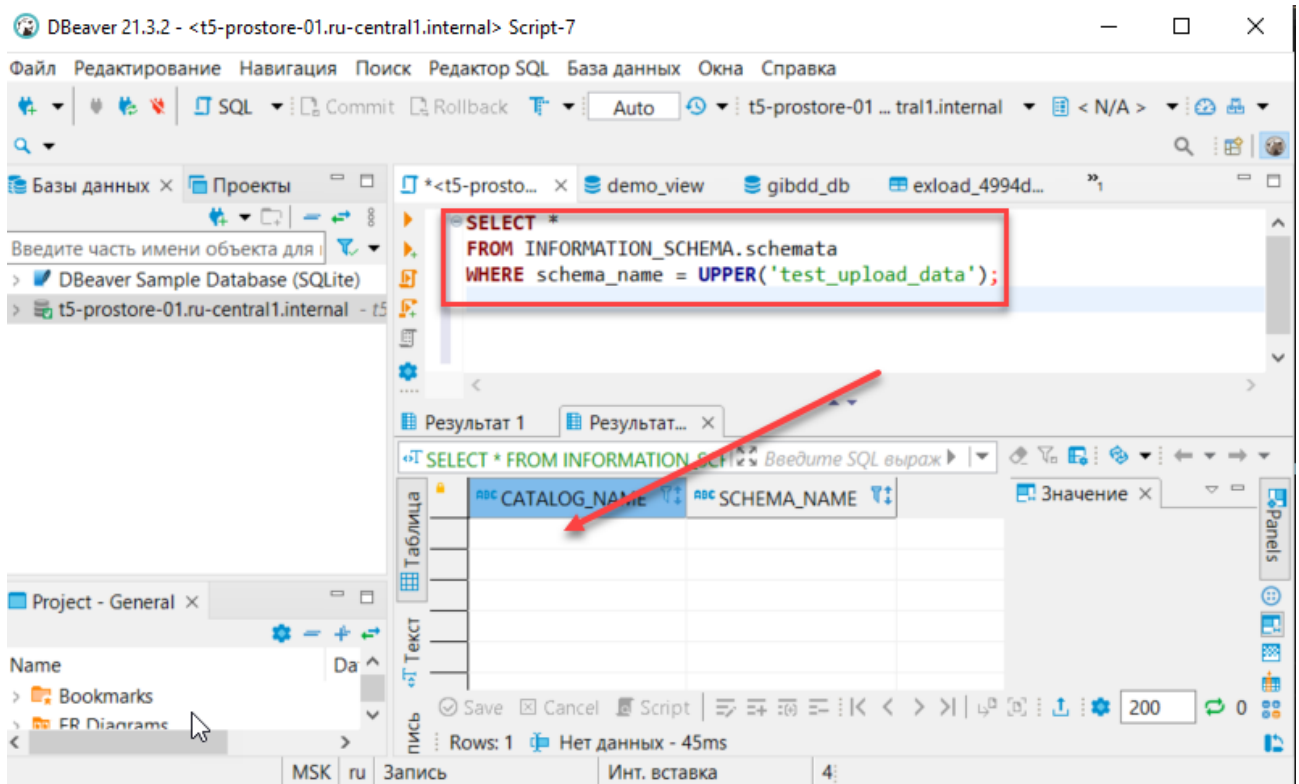


Рисунок - 8.31 Проверка БД `test_upload_data`: База данных отсутствует

3. Подготовьте XML-файл (`MetadataRequest_test_upload_data.xml`) со следующим содержанием:

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<ns:PODDMetadataRequest
  xmlns:ns="urn://x-artefacts-podd-gosuslugi-local/metadata/datamart/2/1.6.0"
  xmlns:ns1="urn://x-artefacts-podd-gosuslugi-local/metadata/types/1.4.0">
  <ns:requestId>00000000-0000-0000-0000-000000000001</ns:requestId>
  <ns:metadata>
    <ns1:datamart>
      <ns1:id>1806436d-437a-400d-b32e-aa15c1a2d4bc</ns1:id>
      <ns1:mnemonic>test_upload_data</ns1:mnemonic>
      <ns1:description>test_upload_data</ns1:description>
      <ns1:tenantId>c52f062e-af97-4a44-a33f-d1a94024d0cf</ns1:tenantId>
      <ns1:version>
        <ns1:major>1</ns1:major>
        <ns1:minor>0</ns1:minor>
      </ns1:version>
    </ns1:datamart>
  </ns:metadata>
</ns:PODDMetadataRequest>
```

```

</ns1:version>
<ns1:supportedFrom>2021-01-01T00:00:00</ns1:supportedFrom>
<ns1:datamartClass>
  <ns1:id>4c4ff97b-938b-4db6-9f4d-ae21046e4d20</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Passenger</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Passenger</ns1:description>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>6fe29bdb-7db1-405a-a05c-b49c541c92bd</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Code</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Code</ns1:description>
    <ns1:type>LONG</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>e590e7b3-b611-4891-bbd1-a5e256105e73</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Id</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Id</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>c97a8102-6ad0-4dbd-934d-c82b83a4d83f </ns1:id>
    <ns1:mnemonic>FirstName</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>FirstName</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:length>36</ns1:length>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>d2312bfb-7ec0-4c95-9026-0f6dea48c5d9</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>MiddleName</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>MiddleName</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>7b63db89-bd0e-4c92-8bc0-e609175937b9</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>LastName</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>LastName</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>8f3e7f95-f66b-4d4a-b2eb-55a3e6134c3e</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Birthday</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Birthday</ns1:description>
    <ns1:type>DATE</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>e3658240-b405-4838-99af-d32cd063c463</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Passport</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Passport</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
  <ns1:primaryKey>
    <ns1:id>6fe29bdb-7db1-405a-a05c-b49c541c92bd</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Code</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Code</ns1:description>
    <ns1:type>
      <ns1:id>00000000-0000-0000-0000-000000000001</ns1:id>
      <ns1:value>LONG</ns1:value>
    </ns1:type>
  </ns1:primaryKey>
</ns1:datamartClass>
<ns1:datamartClass>
  <ns1:id>cafe41db-3878-4796-ba60-cbd54f042c63</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Ticket</ns1:mnemonic>

```

```

<ns1:description>Ticket</ns1:description>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>bc90563b-168a-4faa-9394-7b7390dd0d92</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Id</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Id</ns1:description>
  <ns1:type>STRING</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>ac93618f-752b-44d5-a77c-23a3c9eb069b</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>PassengerId</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>PassengerId</ns1:description>
  <ns1:type>STRING</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>51355519-2d59-426e-b199-9589930acaaa</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>TripId</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>TripId</ns1:description>
  <ns1:type>STRING</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>fe92c245-929e-4684-b9c9-22bda6939c09</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Number</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Number</ns1:description>
  <ns1:type>LONG</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>4a32ded4-c970-4874-b0b1-2e3eed8b6483</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>ByCard</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>ByCard</ns1:description>
  <ns1:type>BOOLEAN</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>35f59c80-fcc3-483c-9cd3-dc3afb606d66</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Price</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Price</ns1:description>
  <ns1:type>DOUBLE</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>8b46ff55-6853-458c-851d-6e1666da918b</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Sold</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Sold</ns1:description>
  <ns1:type>TIMESTAMP</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:primaryKey>
  <ns1:id>fe92c245-929e-4684-b9c9-22bda6939c09</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Number</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Number</ns1:description>
  <ns1:type>
    <ns1:id>00000000-0000-0000-0000-000000000001</ns1:id>
    <ns1:value>LONG</ns1:value>
  </ns1:type>
</ns1:primaryKey>
</ns1:datamartClass>
<ns1:datamartClass>
  <ns1:id>76268090-60ee-4960-8268-1b91f4186e87</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Trip</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Trip</ns1:description>
  <ns1:classAttribute>
    <ns1:id>bd173e24-ea7e-4869-9d43-9f57f5b0a82f</ns1:id>
    <ns1:mnemonic>Id</ns1:mnemonic>
    <ns1:description>Id</ns1:description>
    <ns1:type>STRING</ns1:type>
  </ns1:classAttribute>
</ns1:datamartClass>

```

```

</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>1ed32816-8bdb-4d35-9f66-8c08df13ad28</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Number</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Number</ns1:description>
  <ns1:type>INTEGER</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>78f587fa-b53e-4912-b631-0c4a249d20b6</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Duration</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Duration</ns1:description>
  <ns1:type>STRING</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:classAttribute>
  <ns1:id>1750c564-20a7-4e07-988a-b382227123e4</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Length</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Length</ns1:description>
  <ns1:type>FLOAT</ns1:type>
</ns1:classAttribute>
<ns1:primaryKey>
  <ns1:id>1ed32816-8bdb-4d35-9f66-8c08df13ad28</ns1:id>
  <ns1:mnemonic>Number</ns1:mnemonic>
  <ns1:description>Number</ns1:description>
  <ns1:type>
    <ns1:id>00000000-0000-0000-0000-000000000002</ns1:id>
    <ns1:value>INTEGER</ns1:value>
  </ns1:type>
</ns1:primaryKey>
</ns1:datamartClass>
</ns1:datamart>
</ns:metadata>
</ns:PODDMetadataRequest>

```

3. Откройте web-интерфейс *CSV-uploader*.
4. Во вкладке «Загрузка структуры», в поле выбора файла XML для загрузки в Витрину выберите XML-файл (*MetadataRequest_test_upload_data.xml*) созданный в п.2.
5. Нажмите кнопку «Загрузить» (см. [Рисунок - 8.32](#)).

Загрузчик CSV Загрузка структуры Выгрузить шаблон Загрузить Настройки Журнал операций

Загрузка структуры витрины

Выберите файл XML для загрузки в Витрину.

Выберите файл

Загрузить

Рисунок - 8.32 Загрузка XML-файла со структурой витрины

6. В случае успешной загрузки, отобразится сообщение «Структура витрины успешно создана» (см. [Рисунок - 8.33](#)).

Загрузка структуры витрины

Выберите файл XML для загрузки в Витрину.

Выберите файл MetadataRequest_test_upload_data.xml

Загрузить

16:08:58
Структура витрины успешно создана

Рисунок - 8.33 Сообщение «Структура витрины успешно создана»

7. Откройте программу **Dbeaver**, установите подключение к БД программы и проверьте, что логическая БД `test_upload_data` создана, для этого выполните запрос:

```
SELECT *  
FROM INFORMATION_SCHEMA.schemata  
WHERE schema_name = UPPER('test_upload_data');
```

SQL-запрос вернул одну строку, в которой поле `SCHEMA_NAME` имеет значение `TEST_UPLOAD_DATA` (см. [Рисунок - 8.34](#)).

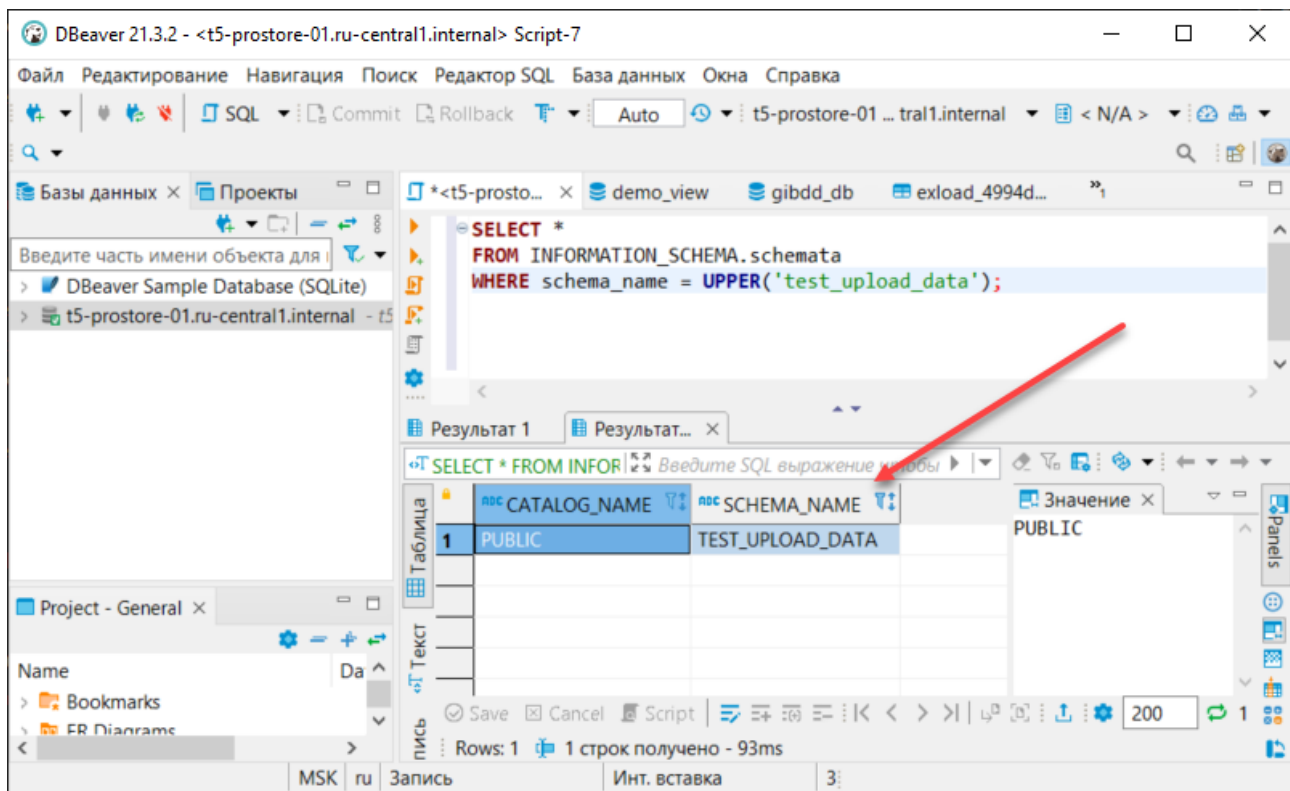


Рисунок - 8.34 Проверка БД `test_upload_data`: База данных создана

- Убедитесь, что в созданной БД существуют таблицы: `Passenger`, `Ticket` и `Trip`. Для этого выполните запрос к БД:

```
SELECT *
FROM INFORMATION_SCHEMA.tables
WHERE table_schema = UPPER('test_upload_data');
```

SQL-запрос вернул записи о созданных логических таблицах (см. [Рисунок - 8.35](#)).

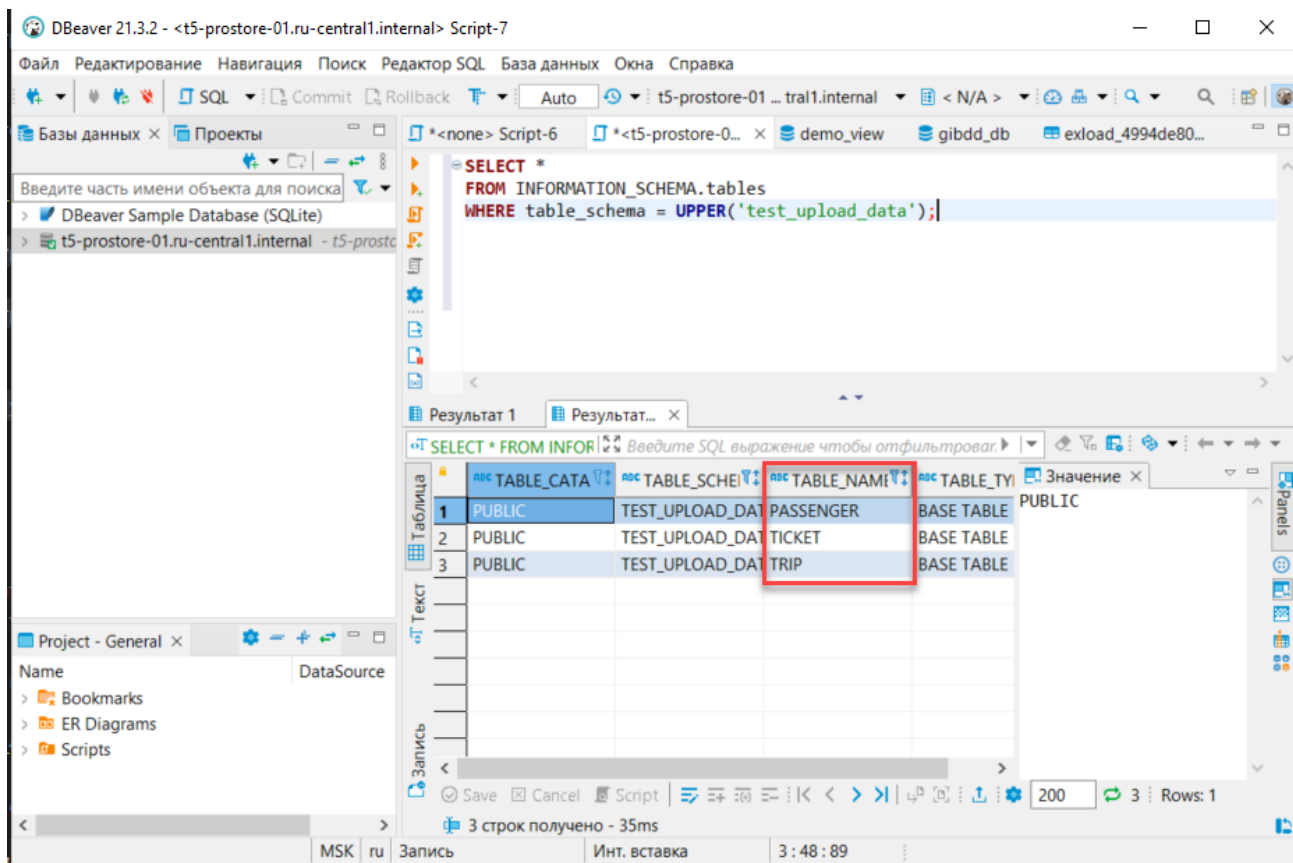


Рисунок - 8.35 Проверка таблиц БД

9. Проверьте количество записей в таблицах: **Passenger**, **Ticket** и **Trip**. Для этого выполните запрос к БД:

```
SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.passenger;
SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.ticket;
SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.trip;
```

SQL-запрос вернул нулевое значения (см. [Рисунок - 8.36](#)). Это значит, что записи в таблицах отсутствуют.

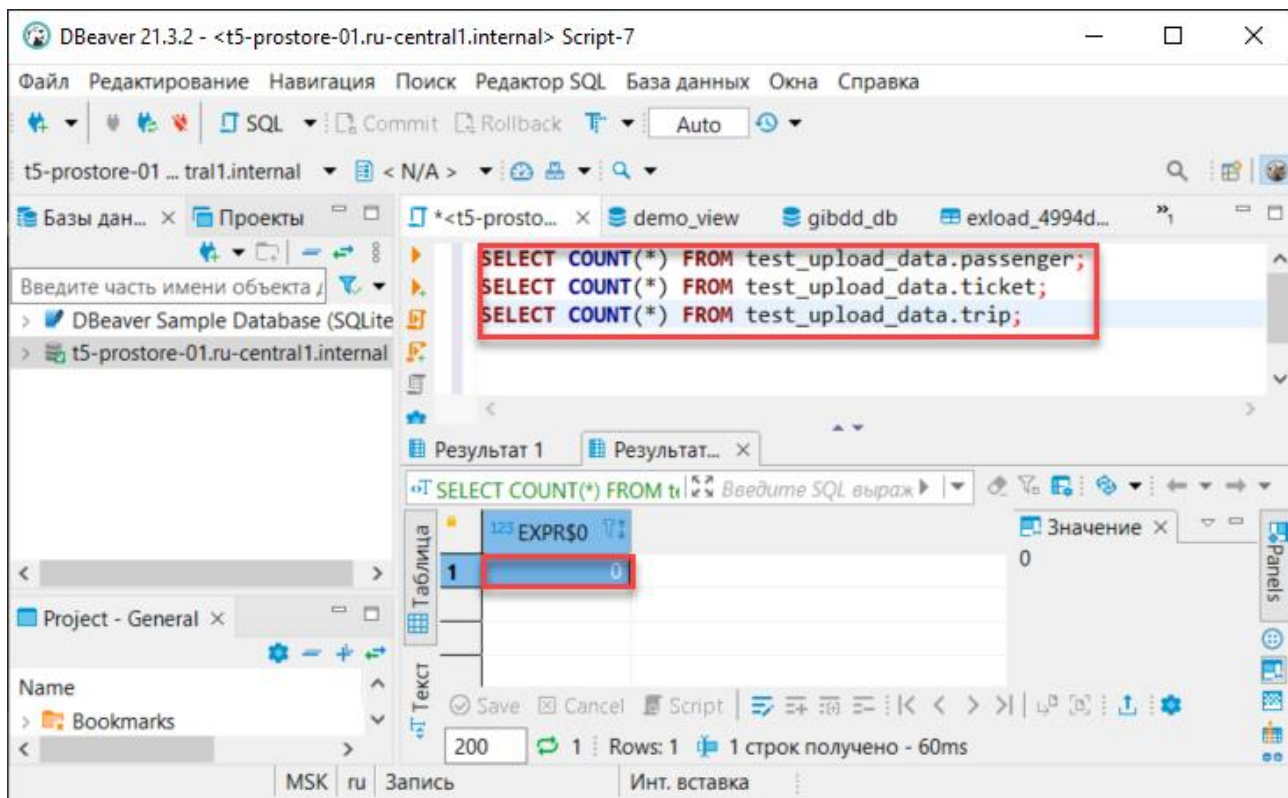


Рисунок - 8.36 Проверка таблиц БД

8.1.5 Загрузка данных

1. Скачайте CSV-файлы ([tickets.csv](#), [trips.csv](#)).
2. Откройте web-интерфейс *CSV-uploader* и перейдите на вкладку **Загрузка**.
3. Выберите режим «Вставка».
4. Установите переключатель в режим **Автоматическое определение таблицы**.
5. В поле **CSV** выберите CSV-файлы ([tickets.csv](#) и [trips.csv](#)) для загрузки в БД (см. [Рисунок - 8.37](#)).

Загрузка файла

Выберите таблицу и файл CSV для загрузки.

Режим:

Вставка

Удаление

Таблица:

Автоматическое определение таблицы

CSV:

Выбрать файлы

Число файлов: 2

Загрузить

Рисунок - 8.37 Загрузка данных из CSV-файла

6. Отобразится сообщение **Отправка запроса на загрузку...** (см. [Рисунок - 8.38](#)).

Загрузка файла

Выберите таблицу и файл CSV для загрузки.

Режим:

Вставка

Удаление

Таблица:

Автоматическое определение таблицы

CSV:

Выбрать файлы tickets.csv

Загрузить

17:22:52

Отправка запроса на загрузку...

Рисунок - 8.38 Отправка запроса на загрузку

В случае успешной загрузки файла отобразится сообщение **Операция выполнена успешно** (см. [Рисунок - 8.39](#)).

Загрузка файла

Выберите таблицу и файл CSV для загрузки.

Режим:

Таблица:

Автоматическое определение таблицы

CSV:

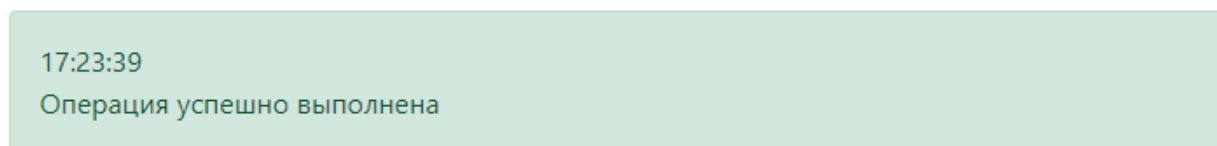


Рисунок - 8.39 Сообщение «Операция выполнена успешно»

7. Выполните проверку загрузки данных. Для этого последовательно выполните следующие запросы к БД:

Проверка таблицы `passenger`

```
SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.passenger;
```

SQL-запрос вернул нулевое значение т.к. загрузки данных в эту таблицу не было (см. [Рисунок - 8.40](#)).

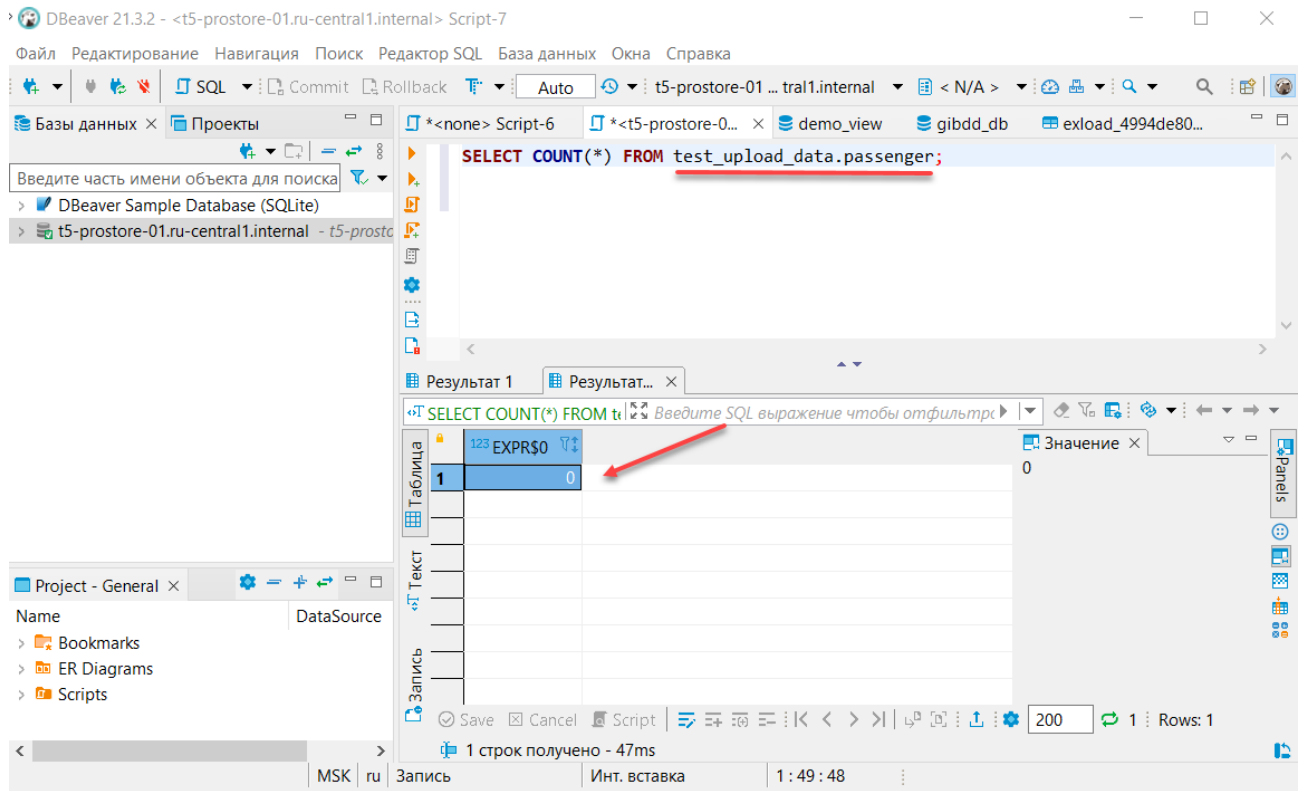


Рисунок - 8.40 Проверка таблицы *passenger*

Проверка таблицы **ticket**

SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.ticket;

SQL-запрос вернул значение **5000** (см. [Рисунок - 8.41](#)).

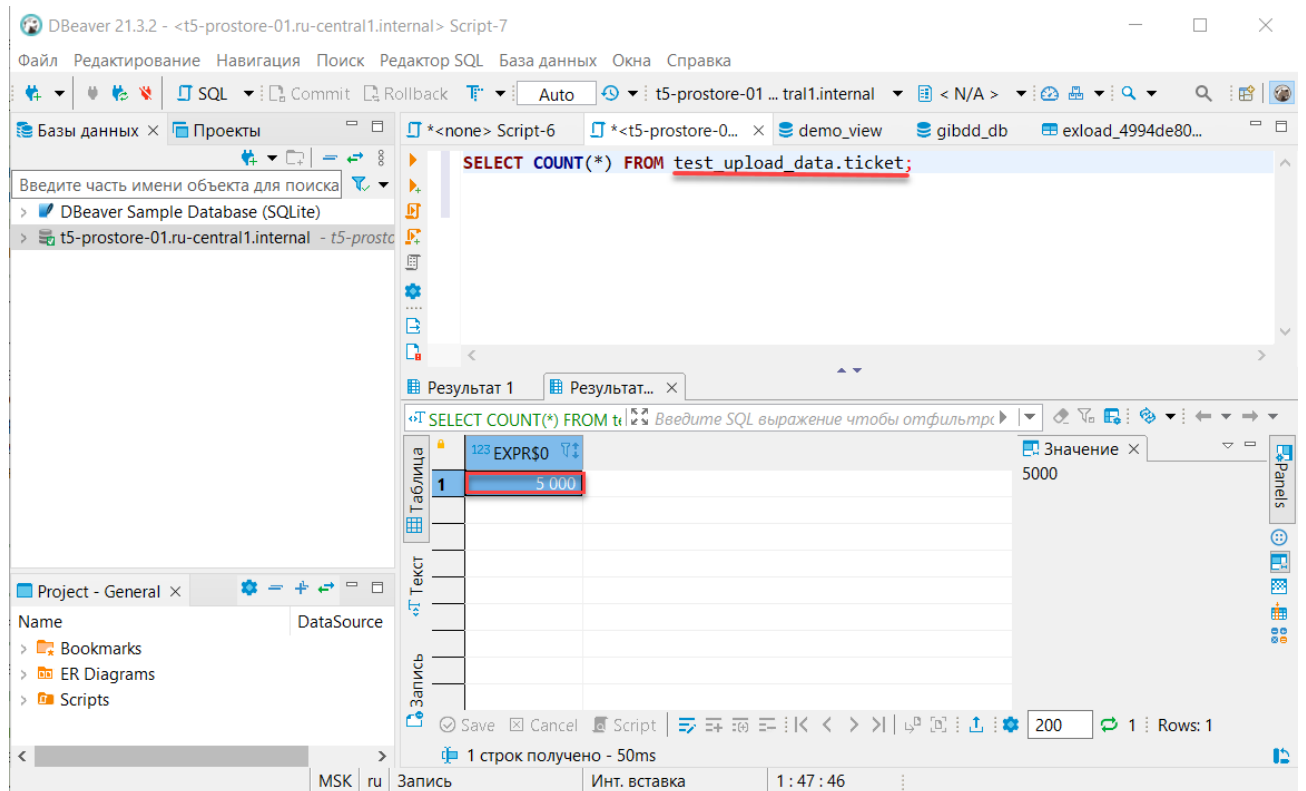


Рисунок - 8.41 Проверка таблицы *ticket*

Проверка таблицы `trip`

```
SELECT COUNT(*) FROM test_upload_data.trip;
```

SQL-запрос вернул значение `500` (см. [Рисунок - 8.42](#)).

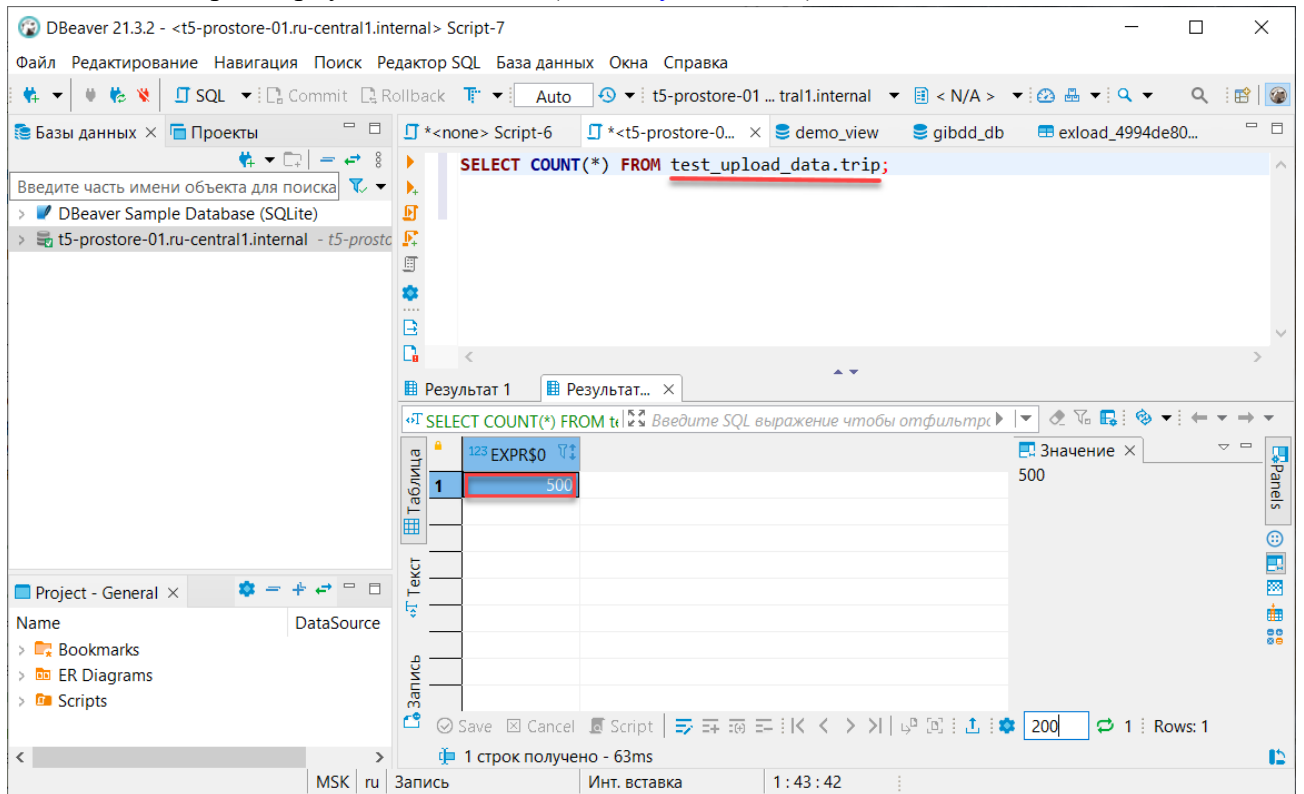


Рисунок - 8.42 Проверка таблицы `trip`

С дополнительной информацией по работе с программой **Dbeaver** (настройка, выполнение запросов, просмотр таблиц и т.д.) можно ознакомиться на официальном сайте разработчика программы <https://dbeaver.io/>.

9 ПРИЛОЖЕНИЕ 3. РЕКОМЕНДАЦИИ ПО КОНФИГУРИРОВАНИЮ ИНФРАСТРУКТУРЫ КОМПОНЕНТА «ВИТРИНА ДАННЫХ»

9.1 Рекомендованные параметры технических средств

Для получения показателей производительности проведено нагрузочное тестирование Компонента «Витрина данных» конфигурации Стандарт и Лайт, при максимальном количестве выполняемых запросов в секунду на уровне 250 RPS.

Таблица 9.1 Показатели производительности

Конфигурация	Значение RPS	Характеристики
Стандарт	250	Таблица 9.2
Лайт	250	Таблица 9.3

Ниже приведены рекомендованные характеристики для каждой из конфигурации.

Серверное оборудование конфигурации Стандарт

Рекомендованные требования к серверному оборудованию приведены в [Таблица 9.2](#).

Таблица 9.2 Требования к серверному оборудованию конфигурации Стандарт

Сервер	Назначение	CPU	RAM, ГБ	HDD	Количество
Prostore	Сервис исполнения запросов	4	8	50	1
BLOB- адаптер	BLOB- адаптер	4	16	50	2
Сервис формирования документов		2	8	50	2
СМЭВ QL Сервер		4	8	50	1
СМЭВ3-адаптер	СМЭВ3-адаптер	4	8	50	1
CSV-Uploader		4	8	50	1
СМЭВ4-адаптер - Модуль исполнения запросов		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPR		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPW		4	16	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль импорта данных ТП		2	4	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль группировки данных ТП		2	4	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль дефрагментации чанков табличных параметров		4	8	50	2
СМЭВ4-адаптер - Модуль подписок		4	8	50	2

СМЭВ4-адаптер - Модуль Группировки чанков репликаций		2	4	50	2
Data-Uploader		4	8	50	1
REST-Uploader		4	8	50	1
Counter-provider		2	4	50	1
REST-адаптер	REST-адаптер	2	4	50	1
ETL		4	8	50	1
Backup manager		2	4	50	1
Arenadata Cluster Manager (ADCM)		4	16	200	1
Arenadata Streaming (ADS)	Apache ZooKeeper	4	4	5	1
	Apache Kafka	4	4	5	2
Мониторинг и администрирование (установка опциональна)	Grafana	32	32	1000	3
	Prometheus				
	Graylog				
	MongoDB				
	Elasticsearch (master)				
	Elasticsearch (data)				
	Filebeat				
	Node Exporter				

Серверное оборудование конфигурации Лайт

Рекомендованные требования к серверному оборудованию приведены в [Таблица 9.3](#).

Таблица 9.3 Требования к серверному оборудованию

Требования	Минимальные	Рекомендуемые
Процессор (CPU)	4 ядра	24 ядра
Оперативная память (RAM)	16 Гб	128 Гб
Жесткий диск (HDD)	100 Гб	500 Гб

9.2 Рекомендованные параметры программных средств

Программное обеспечение конфигурации Стандарт

Рекомендованные требования к программному обеспечению приведены в [Таблица 9.4](#).

Таблица 9.4 Рекомендуемый состав программных средств конфигурации Стандарт

Название	Описание	Версия
Операционная система (выбор опционален)	РЕД ОС	7.2
	АЛЬТ Сервер 8 СП	8
	Astra Linux 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»)	1.7
Docker	Программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями	20.10.2
Java SE 17	Среда разработки для создания приложений с использованием языка	17.0.7

	программирования Java	
--	-----------------------	--

Программное обеспечение конфигурации лайт

Рекомендованные требования к программному обеспечению приведены в [Таблица 9.5](#).
Таблица 9.5 Рекомендуемый состав программных средств конфигурации лайт

Название	Описание	Версия
Операционная система (выбор опционален)	РЕД ОС	7.2
	АЛЬТ Сервер 8 СП	8
	Astra Linux 1.7 (уровень защищенности «Воронеж»)	1.7
Docker	Программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями	20.10.2

9.3 Показатели производительности при использовании рекомендуемых операционных систем

Тестирование проведено на запросах LLR, за исполнение которых отвечает модуль исполнения запросов podd-adapter-query, отправляющий запросы в ядро витрины Prostore для получения выборки данных.

Тестовая модель данных составляет 1,5 млн. уникальных записей в таблице vehicleregdata.

Ключи генерируемых данных используют диапазон от 1 до 1,5 млн., объём одной записи равен 100 байт.

Пример запроса:

```
select vrd.reestrleid, vrd.vehicleguid, vrd.vehiclevin, vrd.vehiclevin2,
vrd.vehiclechassisnum, vrd.vehiclebodynum, vrd.vehicleregname,
vrd.operationregdocissuer, vrd.vehicleptsissuer, vrd.vehicleproducername,
vrd.operationregdoc, vrd.vehicleptstypename, vrd.holderaddressregionname,
vrd.holderaddressstreet, vrd.holderaddressmundistrict from gibdd_db.vehicleregdata vrd
where vrd.vehiclevin = '¥${vin}¥' OR vrd.vehiclevin2 = '¥${vin}¥' OR
(vrd.vehiclechassisnum = '¥${vin}¥' OR vrd.vehiclebodynum = '¥${vin}¥') AND
vrd.reestriscurrent = '1¥' limit 1
```

В качестве генератора нагрузки для модуля исполнения запросов, используемого в режиме LLR, задействуется группа продюсеров, которая отправляет запросы на получение одной записи по ключу в топик query.rq.

Фильтруемое значение для запросов выбирается случайным образом из предварительно сгенерированного набора данных.

Из топика query.rq модуль адаптера забирает запрос и отправляет его в ядро витрины для получения ответа, который затем помещается в топик query.rs.

Затем группа потоков потребителя производит чтение ответов, полученных от адаптера, позволяя зафиксировать время, затраченное на получение данных - от отправки запроса в топик query.rq до получения ответа в топике query.rs.

9.3.1 Профиль нагрузки испытаний

Профиль нагрузки был выбран следующим образом (см. [Рисунок - 9.1](#)):

- Общее время работы сценария 20 минут;

- Первые 10 минут общее количество выполняемых запросов в секунду растёт от 10 до 250 RPS;
- Следующие 10 минут теста общее количество выполняемых запросов в секунду остаётся неизменным и поддерживается на уровне 250 RPS.

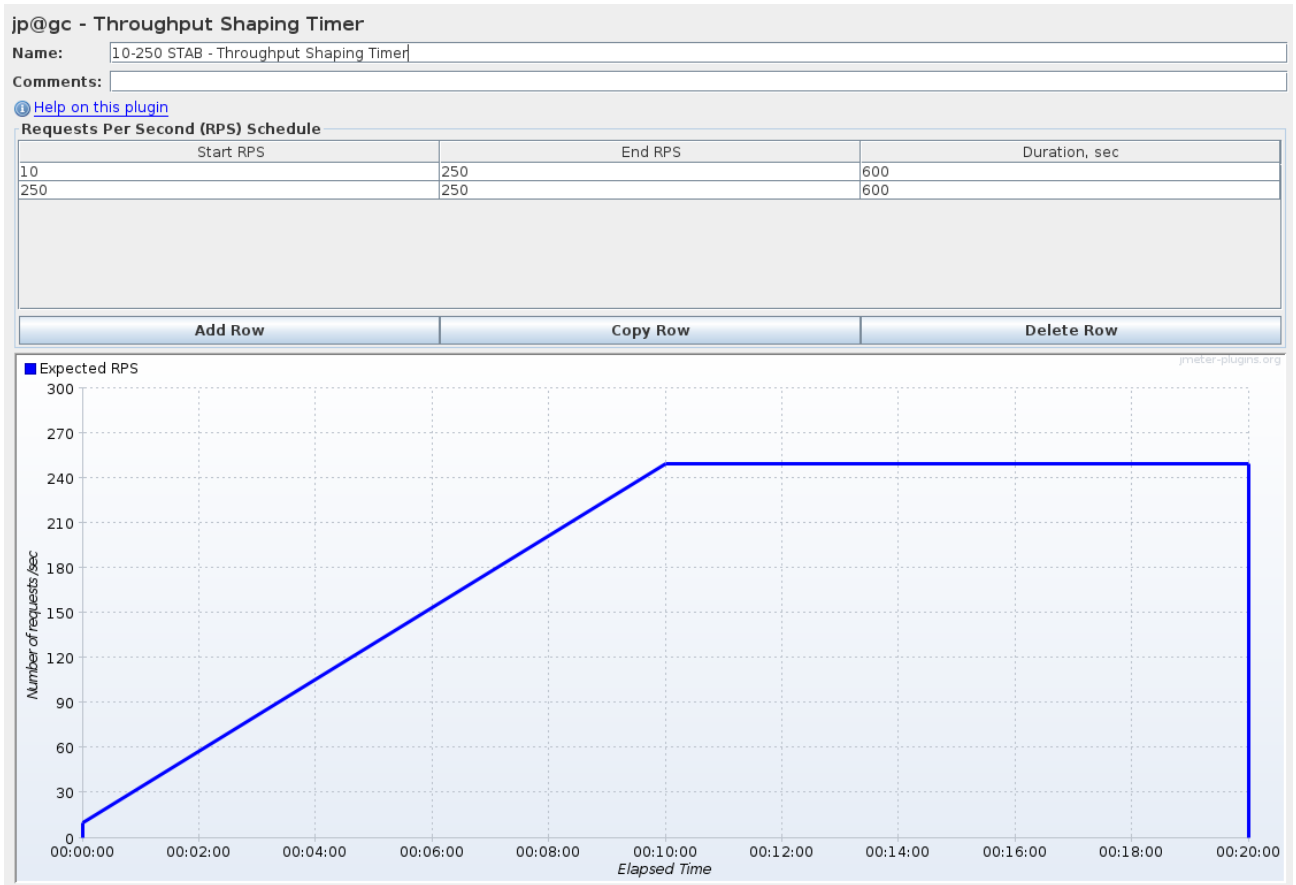


Рисунок - 9.1 Профиль нагрузки

9.3.2 Результаты тестирования конфигурации Стандарт

С указанным профилем нагрузки было выполнено 227567 запросов LLR по ключу, (см. [Рисунок - 9.2](#)).

Aggregate Report

Name: Aggregate Report

Comments:

Write results to file / Read from file

Filename: Log/Display Only: Errors Successes

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Maximum	Error %	Throughput	Receive...	Sent KB/...
Инициализация переменных	1	32	32	32	32	32	32	32	0.00%	31.2/sec	49.80	0.00
Начало теста	1	695	695	695	695	695	695	695	0.00%	1.4/sec	1.58	0.00
producerStart	2	730	730	730	730	730	730	730	0.00%	2.7/sec	15.12	0.00
producer.send_glibdd	227567	0	0	1	1	1	0	63	0.00%	189.8/sec	944.37	0.00
Consumer_new_version	28	455396	300780	1381198	1382700	1383691	300728	1383691	0.00%	1.2/min	0.12	0.00
TOTAL	227599	56	0	1	1	1	0	1383691	0.00%	164.5/sec	818.60	0.00

Рисунок - 9.2 Результаты нагрузки

Работа нагрузки охарактеризована как стабильная, RPS соответствуют ожидаемым (см. [Рисунок - 9.3](#)).

В процессе выполнения нагрузки ошибок не возникло.

The following panels show request-specific metrics for consumer topic - query.rs



Рисунок - 9.3 Результаты нагрузки

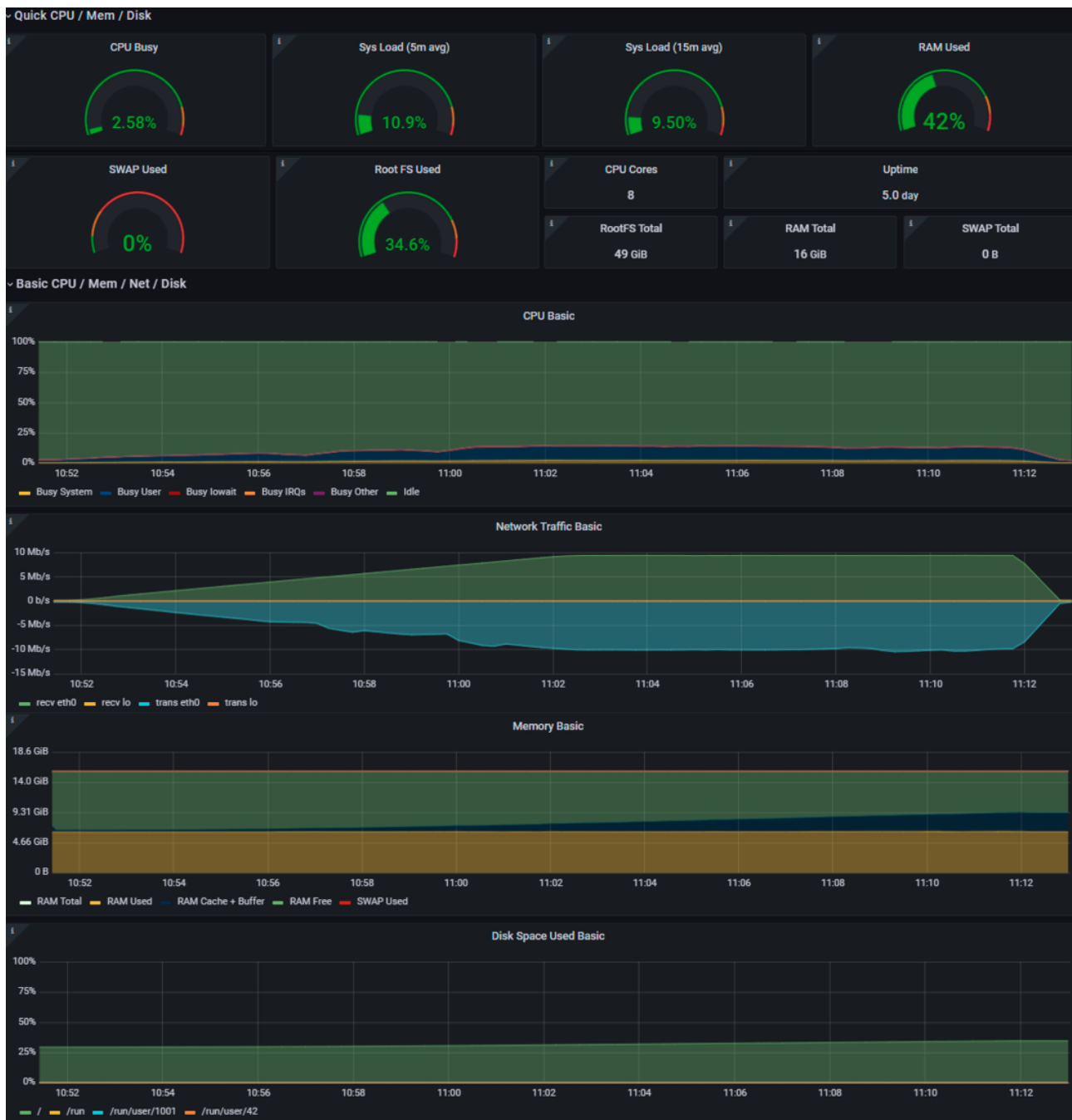


Рисунок - 9.4 Утилизация ресурсов модуля исполнения запросов

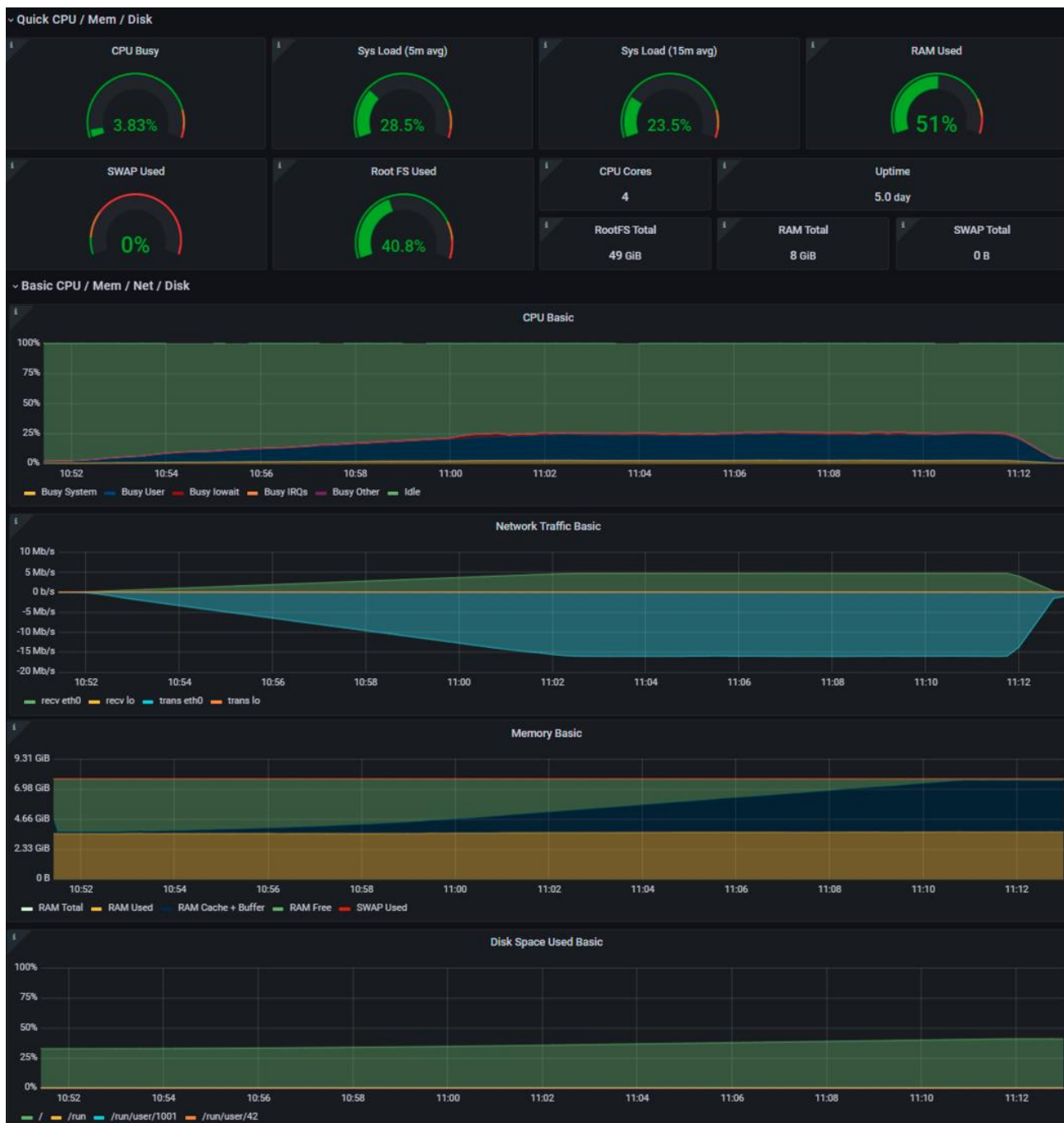


Рисунок - 9.5 Утилизация ресурсов Prostore

Рекомендуемые технические параметры Компонента «Витрина данных» конфигурации Стандарт, приведенные в [Таблица 9.2](#) подтверждены нагрузочными испытаниями, среднее время выполнения запросов, а также уровень утилизации системных ресурсов сопоставимы с результатами, полученными на заявленных операционных системах.

9.3.3 Результаты тестирования конфигурации Лайт

С указанным профилем нагрузки было выполнено 227841 запросов LLR по ключу, (см. [Рисунок - 9.6](#)).

Aggregate Report

Name:

Comments:

Write results to file / Read from file

Filename Log/Display Only: Errors Successes

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Maximum	Error %	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
Инициализ...	1	30	30	30	30	30	30	30	0.00%	33.3/sec	53.16	0.00
Начало тес...	1	663	663	663	663	663	663	663	0.00%	1.5/sec	1.66	0.00
producerStart	2	730	729	731	731	731	729	731	0.00%	2.7/sec	15.10	0.00
producer.se...	227841	0	0	1	1	1	0	129	0.00%	190.0/sec	945.87	0.00
Consumer ...	37	332560	300919	301353	301580	1468417	300801	1468417	0.00%	1.5/min	0.15	0.00
TOTAL	227882	54	0	1	1	1	0	1468417	0.00%	155.2/sec	772.64	0.00

Рисунок - 9.6 Результаты нагрузки

Работа нагрузки охарактеризована как стабильная, RPS соответствуют ожидаемым (см. [Рисунок - 9.7](#)).

В процессе выполнения нагрузки ошибок не возникло.

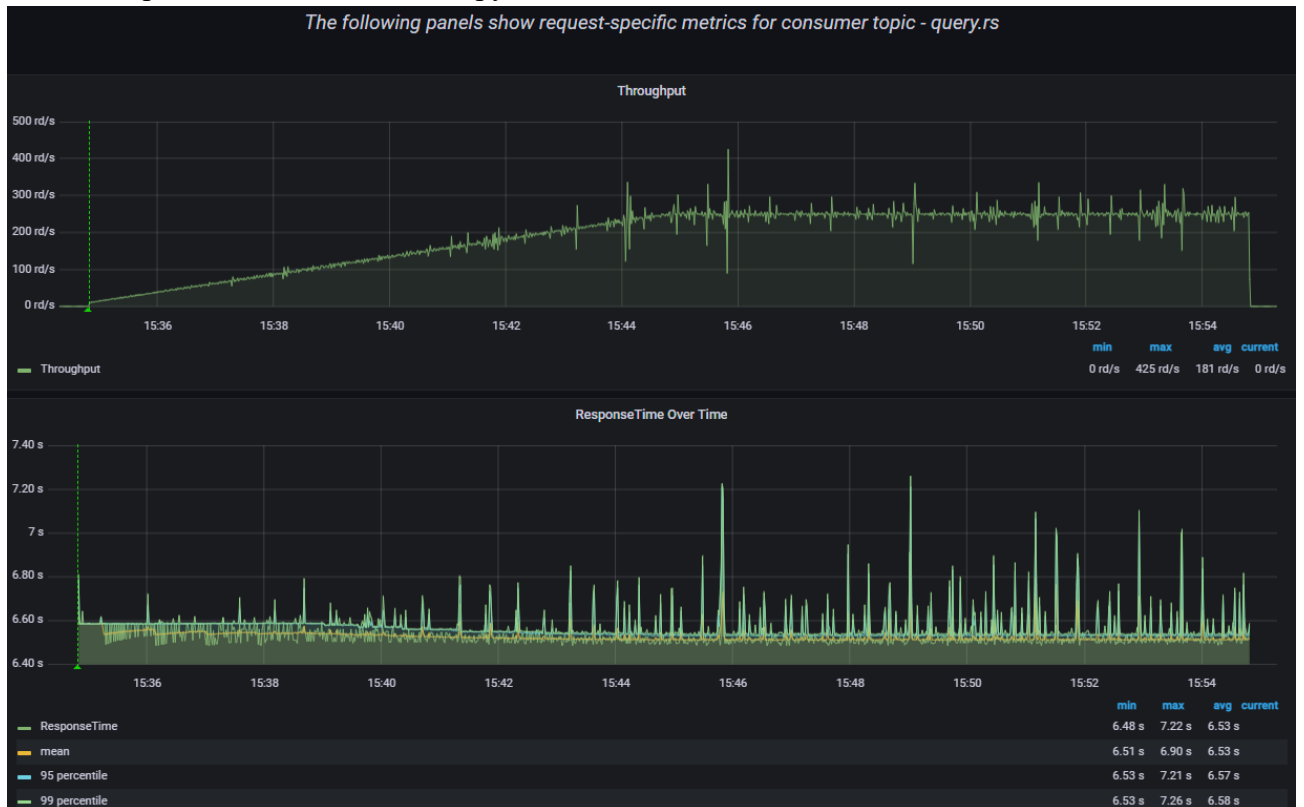


Рисунок - 9.7 Результаты нагрузки



Рисунок - 9.8 Общий сводный график утилизации системных ресурсов

Рекомендуемые технические параметры Компонента «Витрина данных» конфигурации Лайт, приведенные в [Таблица 9.3](#) подтверждены нагрузочными испытаниями, среднее время выполнения запросов, а также уровень утилизации системных ресурсов соответствуют ожидаемым результатам.

9 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ADCM

Arenadata Cluster Manager (ADCM) - Универсальный оркестратор гибридного ландшафта. Он позволяет быстро устанавливать, настраивать все data-сервисы компании и управлять ими. Наиболее ярко преимущества ADCM раскрываются при работе с гетерогенной инфраструктурой, при которой появляется возможность размещать data-сервисы на различных типах инфраструктур: в облаке, on-premise или в качестве PaaS-сервисов.

ADS

Arenadata Streaming (ADS) - Масштабируемая отказоустойчивая система для потоковой обработки данных в режиме реального времени на базе Apache Kafka и Apache Nifi.

Apache Avro

Линейно-ориентированный (строчный) формат передачи наборов данных, используемый в качестве платформы сериализации, разрабатываемый в рамках фонда Apache.

API

Application programming interface (англ.) - Программный интерфейс приложения, описание сервисов взаимодействия компьютерной программы с другими программами.

BLOB-адаптер

Информационно-технологический компонент Витрины, обеспечивающий чтение бинарных файлов из **Хранилища BLOB-объектов ведомства**.

ClickHouse

Колоночная аналитическая СУБД с открытым кодом, которая позволяет выполнять аналитические запросы в режиме реального времени на структурированных больших данных, разрабатывается компанией Яндекс.

Counter-Provider

Сервис генерации уникального номера.

CSV

Comma-Separated Values (англ.) - текстовый формат, предназначенный для представления табличных данных.

CSV-Uploader

Программный модуль Витрины данных, который предназначен для загрузки csv-файлов в Витрину данных.

DAG

Файл, содержащий блок данных.

DATA-uploader

Модуль исполнения асинхронных заданий.

DBeaver

Клиентское приложение для управления базами данных (БД), которое использует программный интерфейс **JDBC** для взаимодействия с реляционными БД через драйвер **JDBC**.

DDL

Data definition language (англ.) - семейство компьютерных языков, используемых в компьютерных программах для описания структуры баз данных.

DNS

Domain Name System «система доменных имён» - компьютерная распределённая система для получения информации о доменах. Чаще всего используется для получения IP-адреса по имени хоста (компьютера или устройства), получения информации о маршрутизации почты и/или обслуживающих узлах для протоколов в домене.

Docker

Программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации, контейнеризатор приложений.

Docker Compose

Платформа контейнеризации, предназначена для конфигурирования многоконтейнерных приложений. В Docker Compose можно управлять несколькими контейнерами **Docker**.

Endpoint

Шлюз (в переводе с англ. — конечная точка), который соединяет серверные процессы приложения с внешним интерфейсом. Простыми словами, это адрес, на который отправляются сообщения (работает с API).

ETL

Extract, transform, load (англ.) - решение, используемое при выгрузке данных из различных источников ведомств и дальнейшего хранения их в Витрине **ProStore** для чтения, использования и взаимодействия с другими ведомствами.

FileZilla

FTP-клиент.

Grafana

Веб-приложение для аналитики и интерактивной визуализации показателей мониторинга с открытым исходным кодом.

Greenplum

Массово-параллельная СУБД для хранилищ данных на основе PostgreSQL.

HikariCP

Hikari Connection Pool.

HTTP

HyperText Transfer Protocol (англ.) - протокол прикладного уровня передачи данных, в настоящий момент используется для передачи произвольных данных.

IAM

Сервисы управления идентификацией и контролем доступа (Identity&AccessManagement).

JDBC

Java DataBase connectivity (англ.) - платформенно-независимый промышленный стандарт взаимодействия Java-приложений с различными СУБД.

JDBC-драйвер

Библиотека классов, реализующая стандарт JDBC и подключения к источнику данных с использованием специализированного протокола, поддерживаемого источником данных.

JSON

JavaScript Object Notation - Общий формат для представления значений и объектов в соответствии со стандартом RFC 4627.

Kafka-loader

Специализированное программное обеспечение, которое загружает данные, извлеченные и приведенные в соответствие логической структуре данных Витрины, собственно в

Витрину.

Loki

Приложение для агрегирования log-файлов, используется совместно с **Prometheus**.

MD5

128-битный алгоритм хеширования. Предназначен для создания «отпечатков» или дайджестов сообщения произвольной длины и последующей проверки их подлинности.

MPP

Массово-параллельная архитектура (*англ. massive parallel processing, MPP*, также «массивно-параллельная архитектура»).

NTP

Network Time Protocol — сетевой протокол для синхронизации внутренних часов компьютера с использованием сетей с переменной латентностью.

OpenAPI

The OpenAPI Specification (*англ.*) – Формализованная спецификация и экосистема множества инструментов, предоставляющая интерфейс между front-end системами, кодом библиотек низкого уровня и коммерческими решениями в виде API.

ProStore

Интеграционная система, обеспечивающая единый интерфейс к хранилищу разнородных данных. Определяет структуры данных, запись и чтение данных Витрины. Позволяет работать со входящими в состав хранилища СУБД одинаковым образом, используя единый синтаксис запросов SQL и единую логическую схему данных.

Prostore

Ядро интеграционной системы ProStore, сервис исполнения запросов.

Prometheus

Программное приложение, используемое для мониторинга событий и оповещения, которое записывает метрики в реальном времени в базу данных временных рядов, построенную с использованием модели HTTP-запроса, с гибкими запросами и оповещениями в режиме реального времени.

Proxy API

Проксирование запросов через Datamart Studio к инсталляциям приложений Витрин данных.

PSQL

Терминальный клиент для работы с PostgreSQL.

PuTTY

Свободно распространяемый клиент для различных протоколов удалённого доступа, включая SSH, Telnet, rlogin.

PXF

Фреймворк, позволяющий **ADB (Greenplum)** параллельно обмениваться данными со сторонними системами.

REST

Representational state transfer (*англ.*) – архитектурный стиль взаимодействия компонентов распределенного приложения в сети.

REST-адаптер

Сервис, реализующий публикацию конечных точек API для обработки запросов с использованием спецификации OpenAPI версии 3. Используется для сохранения обратной совместимости получения данных из ведомства по REST.

REST API

Набор правил, по которым различные программы могут взаимодействовать между собой и обмениваться данными с помощью протокола HTTP.

REST-Uploader

Модуль асинхронной загрузки данных из сторонних источников.

SOAP

(от англ. Simple Object Access Protocol — простой протокол доступа к объектам) — протокол обмена структурированными сообщениями в распределённой вычислительной среде.

SQL

Structured query language (англ.) – язык структурированных запросов. Декларативный язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в реляционной базе данных.

SQL-запрос

Запрос к Витрине данных Поставщика. Произвольный или регламентированный запрос к данным, сформулированный на языке SQL.

SSH

Secure Shell (англ.) – «безопасная оболочка». Сетевой протокол прикладного уровня, позволяющий производить удалённое управление операционной системой и туннелирование TCP-соединений.

UDP

Протокол передачи данных. С UDP компьютерные приложения могут посылать сообщения другим хостам по IP-сети без необходимости предварительного сообщения для установки специальных каналов передачи или путей данных.

URI

Унифицированный идентификатор ресурса. URI — последовательность символов, идентифицирующая абстрактный или физический ресурс.

UUID

Стандарт идентификации, используемый в создании программного обеспечения, стандартизированный Open Software Foundation как часть DCE — среды распределённых вычислений. Основное назначение UUID — это позволить распределённым системам уникально идентифицировать информацию без центра координации.

Vert.x

Библиотека для разработки асинхронных приложений, основанная на событиях.

VipNet

программное обеспечение (далее - ПО) для защиты сетевого трафика на рабочих местах пользователей.

XML

eXtensible Markup Language (англ.) – универсальный текстовый формат для хранения и передачи структурированных данных.

ZooKeeper

Сервер с открытым исходным кодом для высоконадежной распределенной координации облачных приложений.

Агент СМЭВ4 (Агент)

Типовое программное обеспечение, устанавливаемое в контуре ИС УВ и обеспечивающее сопряжение Витрин данных и ИС УВ с Ядром СМЭВ4.

База данных

Совокупность данных, хранимых в соответствии со схемой данных, манипулирование которыми выполняют в соответствии с правилами средств моделирования данных.

(Большой) Двоичный объект (BLOB / БЛОБ)

Тип данных, значение которого представляет собой массив байт, размер которого существенно превышает размер базовых скалярных типов (int, float, double, date)

Брокер сообщений

Архитектурный паттерн в распределённых системах; приложение, которое преобразует сообщение по одному протоколу от приложения-источника в сообщение протокола приложения-приёмника, тем самым выступая между ними посредником.

Витрина данных

Комплекс программных и технических средств в составе информационно-телекоммуникационной инфраструктуры Участника взаимодействия, обеспечивающий хранение и предоставление данных другим Участникам взаимодействия с использованием СМЭВ4.

Вид сведения СМЭВ (ВС)

Комплекс документальных и программных компонентов, зарегистрированный в СМЭВ 3.х, обеспечивающий взаимодействие ИС ведомств в определённом формате и по определённым правилам.

ГОСТ

Нормативно-правовой документ, в соответствии требованиями которого производится стандартизация производственных процессов.

Дельта

Логически целостная совокупность изменений информации об объектах. Каждой дельте поставлено в соответствие целое число из монотонно возрастающей последовательности целых чисел начиная с 0, отражающее ее место в общей последовательности дельт и дата-время ее исполнения.

ЕИП

Единая информационная платформа.

ИС

Информационная система.

ИС УВ

Информационная система Участника взаимодействия.

КриптоПро

Разработанная одноименной компанией линейка криптографических утилит (вспомогательных программ) — так называемых криптопровайдеров. Они используются в других программах для генерации электронной подписи (ЭП), работы с сертификатами, организации структуры РКІ и т.д.

ЛК УВ

Личный кабинет участника взаимодействия. Система, предназначенная для управления информационными системами и мониторинга информационных обменов в СМЭВ 3 и СМЭВ 4 участниками взаимодействия.

Логическая модель данных

Схема базы данных, выраженная в понятиях бизнес-требований.

Мнемоника Витрины

Уникальное строковое значение, определяющее модель данных Витрины.

Модель данных Витрины

Описание структуры Витрины (общая информация, перечень сущностей, атрибутивный состав), загруженное в Ядро СМЭВ4.

Набор данных

Совокупность систематизированных данных (датасетов), представляющих собой базовый элемент для работы с данными.

НСУД

Национальная система управления данными.

ОГРН

Основной государственный регистрационный номер, присваивается юридическим лицам сразу же после регистрации в ФНС РФ.

Параметр запроса

Символическое имя, входящее в текст SQL-запроса и не содержащееся в Модели данных Витрины, в терминах которой сформулирован SQL-запрос.

ПО

Программное обеспечение.

СМЭВ4-адаптер

Программно-технический продукт, обеспечивающий взаимодействие витрины и СМЭВ4.

СМЭВ4-адаптер - Модуль исполнения запросов

Логический модуль СМЭВ4-адаптера, предназначен для исполнения запросов СМЭВ4 (через протокол коммуникации Агент СМЭВ4).

СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPR

Логический модуль СМЭВ4-адаптера, предназначен для чтения данных в многопоточном режиме (massively parallel processing, MPP).

СМЭВ4-адаптер - Модуль MPPW

Логический модуль СМЭВ4-адаптера выполняет загрузку данных в многопоточном режиме.

Подписка (потребителя)

Предоставление права Потребителю данных СМЭВ4 на информационный обмен с использованием Регламентированного запроса типа «Рассылка».

Поставщик данных

Участник взаимодействия, являющийся источником данных для других участников и использующий СМЭВ4 для передачи данных.

Потребитель данных

Участник взаимодействия, получающий данные от Поставщиков данных для дальнейшей их обработки и использующий для передачи запросов и получения данных СМЭВ4.

Распределенный запрос

Регламентированный запрос, инициированный Потребителем, SQL-выражение которого содержит наборы данных из двух или более Витрин данных.

Регламентированный SQL-запрос (P3)

SQL-запрос, выраженный в терминах Модели данных, загруженной в СМЭВ4, и зарегистрированный в Ядре СМЭВ4 под символической мнемоникой, используемой ИС Потребителя СМЭВ4 для выполнения регламентированного запроса. Может иметь параметры, значения которых задаются Потребителем данных СМЭВ4 при выполнении регламентированного запроса.

Реплика

СУБД, хранящая реплицируемые наборы данных, полученные от Поставщика данных.

Сервис Формирования документов

Модуль витрины, предназначенный для работы с формируемыми документами.

СМЭВ

Система межведомственного электронного взаимодействия.

СМЭВ 3

Единая система межведомственного электронного взаимодействия, функционирующая в соответствии с Методическими рекомендациям по работе со СМЭВ версии 3.х.

СМЭВ3-адаптер

Информационно-технологический компонент СМЭВ, устанавливается на стороне Участника взаимодействия. СМЭВ3-адаптер обеспечивает информационное взаимодействие через единый электронный сервис единой системы межведомственного электронного взаимодействия (СМЭВ).

СМЭВ4

единый сервис доступа к данным СМЭВ, предназначенный для автоматизации процесса передачи данных и уведомлений об изменении данных между организациями или органами власти, ответственными за формирование и ведение информационных ресурсов, зарегистрированных в НСУД.

Сообщение

Сведения в виде законченного блока данных, передаваемые при функционировании информационной системы.

СУБД

Система управления базами данных.

Табличный параметр (запроса)

Параметр, значение которого представляет собой двумерный массив с именованными колонками и неупорядоченными строками. Формальный табличный параметр может использоваться в инструкциях **FROM**, **JOIN** как источник данных.

Токен

Ключ безопасности (Цифровой сертификат).

Участник взаимодействия

Орган или организация, участвующий в информационном обмене через СМЭВ.

ФЛК

Форматно-логический контроль загружаемых в Витрину данных.

Хранилище BLOB-объектов

Место для хранения BLOB-объектов (бинарных данных). Располагается на стороне ведомства и не является частью Витрины данных. Взаимодействие с Хранилищем BLOB-объектов осуществляется через **BLOB-адаптер**.

Хранилище S3 (объектное хранилище S3)

Хранилище бинарных объектов, позволяющее хранить файлы любого типа и объема. Доступ к хранилищу предоставляется через API.

Чанк

Фрагмент результирующих данных оптимального для передачи по сети размера.